

Relatório Trabalho do Módulo 1 – IHC cm GUI

Desenvolvimento de um sistema para a instituição Cão Viver, uma ONG que atende animais abandonados e os disponibiliza para adoção.

Em todos os formulários a linguagem utilizada foi item de atenção, pois o sistema é planejado para público diverso, usuários de várias idades e com conhecimentos em informática de diversos níveis.

Alguns dos princípios de Gestalt mais utilizados são o da proximidade e da boa continuidade, onde as caixas de texto, botões e labels foram posicionados de maneira a ficar de mesmo tamanho e alinhados.

Os formulários têm opção de voltar, um botão, caso o usuário deseje voltar para o menu, o formulário de seleção de processo.

Todos os formulário dão ao usuário total controle do que está fazendo que é a sétima regra de ouro “Fornecer Controle de Iniciativa do Usuário”, a qualquer momento da execução do programa é possível entrar em qualquer formulário e voltar ao menu inicial, fechar em qualquer formulário que esteja, colocar mais informações, alterar e apagar antes de salvar (já que quando o usuário clica no botão salvar isso indica que não possui mais alterações a fazer nas informações preenchidas).

Formulário de seleção de processo: foram utilizados três botões com as funções principais do sistema. Únicos itens aparentes nesse formulário são os botões, apresentando somente informações necessárias.

Formulário de cadastro de animal: utilização de drop down list box para itens de resposta objetiva; DateTimePicker para datas, prevenindo erros, Textbox para informações que podem ter respostas adversas; o botão salvar ao ser acionado exibe uma mensagem confirmando o cadastro, mas somente se todas as informações estiverem preenchidas, caso não esteja o sistema manda uma mensagem informando que não é possível salvar pois está faltando informações e informa a solução que é preencher todo o formulário, todas essas ações estão marcando o final do diálogo que é uma regra de ouro.

Formulário de adotar animais: utilização de DateTimePicker para datas, prevenindo erros e Textbox para informações que podem ter respostas adversas; o botão salvar ao ser acionado exibe uma mensagem confirmando o cadastro, mas somente se todas as informações estiverem preenchidas, caso não esteja o sistema manda uma mensagem informando que não é possível salvar pois está faltando informações e informa a solução que é preencher todo o formulário, todas essas ações estão marcando o final do diálogo que é uma regra de ouro. Além de ter um formato de preenchimento nas áreas CPF,

Identidade e telefones, o que informa ao usuário o formato de resposta esperado naqueles espaços, também foi utilizado a RichTextBox que permite o usuário escrever textos maiores dando maior comodidade para o mesmo.

Formulário de Jaulas: Todas as respostas são em TextBox já que não tem como ter um leque de opções pequenos para as respostas do formulário. O botão salvar ao ser acionado exibe uma mensagem confirmando o cadastro, mas somente se todas as informações estiverem preenchidas, caso não esteja o sistema manda uma mensagem informando que não é possível salvar pois está faltando informações e informa a solução que é preencher todo o formulário, todas essas ações estão marcando o final do diálogo que é uma regra de ouro.