

Trabajo Práctico Final

Nombre integrantes:	Stucke, Paloma	Barrera, Carlos
Legajos:	FAI-5544	FAI-1782
Correo electrónico:	paloma.stucke@est.fi.uncoma.edu.ar	carlos.barrera@est.fi.uncoma.edu.ar
Carrera	Tecnicatura en Desarrollo Web	Tecnicatura en Desarrollo Web
Usuario Github	palomaStucke	bcarlos1508
URL Repositorio	https://github.com/palomaStucke/wordix	

\$palabras=

0	MUJER	10	VERDE
1	QUESO	11	MELON
2	FUEGO	12	YUYOS
3	CASAS	13	PIANO
4	RASGO	14	PISOS
5	GATOS	15	ALETA
6	GOTAS	16	CALMA
7	HUEVO	17	ZEBRA
8	TINTO	18	SIGNO
9	NAVES	19	RULOS

//indice //valor //indice //valor

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegir para jugar wordix

\$partidas=

0	1	2	3	4	5	//indice
QUESO	CASAS	YUYOS	TINTO	NAVES	ZEBRA	'palabra Wordix'
majo	rudolf	alejandra	juan	luis	maria	'jugador' //clave
0	3	6	6	6	6	'intentos'
0	14	10	10	10	10	'puntaje'

//valor //valor //valor //valor //valor //valor

6	7	8	9	
CALMA	ALETA	GOTAS	GATOS	'palabraWordix'
julieta	andres	alejandra	andrea	'jugador' //clave
6	6	4	6	'intentos'
10	10	15	10	'puntaje'
//valor	//valor	//valor	//valor	

Información de la estructura:

Tipo: Multidimensional (cada posicion del arreglo indexado es un arreglo asociativo)

Tipos de datos: Strings, enteros

¿Para qué se utiliza?: Guarda información detallada sobre todas las partidas jugadas en Wordix, como la palabra adivinada, el nombre del jugador, el número de intentos y el puntaje obtenido.

\$partida=

0	1	2	3	
\$palabraWordix	\$nombreUsuario	\$nroIntento	\$puntaje	
palabraWordix	'jugador'	'intentos'	'puntaje'	

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo (los índices son cadenas de texto)

Tipos de datos: Strings, enteros

¿Para qué se utiliza?: Guarda información detallada sobre una partida jugada en Wordix, como la palabra adivinada, el nombre del jugador, el número de intentos y el puntaje obtenido.

\$resumen=

0	1	2	3	4	5	
luis	1	10	1	0	0	
'jugador'	'partidas'	'puntaje'	'victorias'	'intento1'	'intento2'	

6	7	8	9	
0	0	0	1	
'intento3'	'intento4'	'intento5'	'intento6'	

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo (los índices son cadenas de texto)

Tipos de datos: Enteros

¿Para qué se utiliza?: Guarda información detallada sobre el resumen de un jugador como el nombre del jugador, la cantidad de partidas jugada, el puntaje total, la cantidad de victorias y la cantidad de veces que ganó en cada intento.