UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA – UFBA ESCOLA POLITÉCNICA / DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELÉTRICA E DE COMPUTAÇÃO ENGG52 – LABORATÓRIO INTEGRADO I-A – ATIVIDADE #1 – 2024.1 TIAGO TRINDADE RIBEIRO / WAGNER LUIZ ALVES DE OLIVEIRA

Especificação do Problema

Deseja-se construir o controlador de um robô capaz de acompanhar um muro. A figura 1 ilustra o problema, enquanto a figura 2 ilustra uma solução desenvolvida.

a) Campo de testes do robô.

b) Comportamento exigido: dobrar o muro.

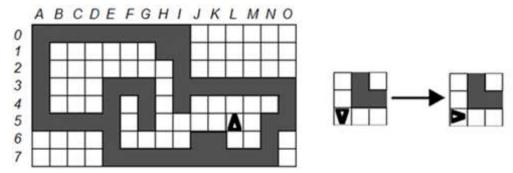


Figura 1. Problema do Robô.

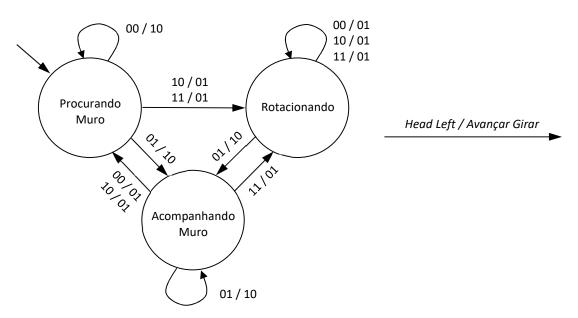


Figura 2. Possível solução para o Problema do Robô (ou não).

Na parte a) da fig. 1, o mundo do robô é uma matriz de células, na qual cada componente é livre (células brancas) ou ocupado por um muro (células escuras). O robô, mostrado como um triângulo, é colocado em qualquer célula livre, respeitando uma das direções paralelas ao gradeado da matriz (horizontal ou vertical), com sua frente voltada para qualquer um dos 4 sentidos possíveis (Norte, Sul, Leste ou Oeste). O robô possui 2 sensores binários: *head* (sensor situado na frente do robô, que retorna 1 quando a célula situada à frente do robô está ocupada por um muro — caso contrário,

retorna 0) e *left* (sensor situado na lateral esquerda do robô, que retorna 1 quando a célula do lado esquerdo do robô é ocupada por um muro - caso contrário, retorna 0).

Em relação à movimentação, o robô é capaz de fazer apenas 2 tipos de movimento: avançar para uma célula livre à sua frente ou rotacionar 90° para a esquerda, mantendo-se na mesma célula em que se encontra. Cada movimento consome 1 pulso de clock.

Ao ligar o robô, 4 casos são possíveis, os quais deverão ser tratados como segue:

- <u>Caso 1</u>: robô em uma área livre (ambos sensores retornando 0). Neste caso, o robô deverá avançar até o encontro de um muro e acompanhá-lo, dando-lhe o lado esquerdo;
- <u>Caso 2</u>: robô com muro à frente e do lado esquerdo (ambos sensores retornando 1). Neste caso, o robô deverá rotacionar até encontrar um muro à sua esquerda que possa ser acompanhado;
- Caso 3: robô com muro somente à frente (head = 1, left = 0). Mesmo comportamento do caso 2;
- **Caso 4:** robô com muro somente à esquerda (**head** = 0, **left** = 1). Neste caso, robô acompanhará o muro.

Em qualquer dos casos citados, o robô deverá acompanhar o muro até que um novo muro seja encontrado ou até que o muro <u>dobre à esquerda</u>, como na parte **b)** da fig. 1, fazendo com que o robô também dobre à esquerda e prossiga. Como regra prioritária, após cada rotação, se houver um muro à esquerda do robô, este deverá ser acompanhado.