

# **DOCUMENTAÇÃO E-COMMERCE TESTE WEBJUMP**

**Paloma de Sousa Cardoso**

- Definição / Objetivo
- Tecnologias
- Recursos
- Implementação

**Definição / Objetivo:** Front-end de um e-commerce criado para fins de testes. No website é possível visualizar dados de uma lista de produtos a partir de um arquivo JSON, a partir do clique no menu, que também é dinâmico e criado a partir de um arquivo JSON, aumentando a praticidade na manipulação dos dados.

**Tecnologias:** No projeto foi usado, HTML para criar a interface, CSS para estilizar e tornar o website responsivo com o uso de Media Queries e Javascript para buscar e manipular dados do JSON.

**Recursos:** No HTML, foram criadas as tags semânticas, dentre estas a section “produtos” é a responsável pela exibição dos produtos.

No CSS, foi criado a estilização solicitada no projeto, com atenção especial as medias-queries que estão configurando os breakpoints 320px, 768px, 1024px e 1440px.

Foi criado um arquivo JSON com a categoria do produto: “Camiseta” que está nomeado como produtos1.json, também foi criado o arquivo JSON categoria.json com as categorias referente ao Menu.

No Javascript foi utilizado “fetch” para acessar os arquivos JSON e forEach para percorrer cada item, afim de exibí-los no menu e no aside, respectivamente, do HTML. A função “carregar()”, cria os produtos no HTML com base no JSON, utilizando a mesma lógica acima. Após isso a função é chamada quando há um evento de clique no item do menu/aside.

**Implementação:** Para rodar o projeto na sua máquina, acesse o link do Github ([https://github.com/palomacardoso/Webjump\\_Ecommerce\\_Test](https://github.com/palomacardoso/Webjump_Ecommerce_Test)), realize o download do arquivo ZIP, descompacte e rode a pasta no VSCode.

	<b>Link</b>	<b>do</b>	<b>website:</b>
	<a href="https://palomacardoso.github.io/Webjump_Ecommerce_Test/">https://palomacardoso.github.io/Webjump_Ecommerce_Test/</a>		