Modelo de mapa de viaje del usuario Pepita

New table

Etapa (sección, capítulo)	Portada / Ingreso	Introducción / Contexto narrativo	Exploración de contenido	Interacción con datos	Reflexión y salida
Acción del usuario / Reacción del sistema (Acontecimientos)	Llega al sitio, observa el diseño, el título y decide si entrar	Lee el texto que contextualiza el proyecto, se sitúa en la historia	Navega por la línea de tiempo y explora casos emblemáticos (Roma, CODA)	Interpreta visualizaciones comparativas (plataformas vs estudios)	Lee la conclusión, reflexiona sobre el futuro del cine y comparte o guarda el sitio
Éxtasis + Reacción emocional Miseria -	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••			•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
Expectativas del usuario	Que se vea atractivo, moderno, relacionado con cine y streaming	Que se entienda rápido, que hable de algo que le importa como creadora audiovisual	Encontrar ejemplos claros y visuales del cambio en la industria	Comprender patrones de cambio de forma visual, clara y creativa	Que la deje pensando, que pueda compartirlo y usarlo como referencia