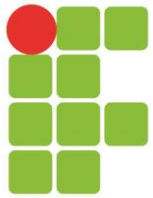


# CURSOS DE VERÃO

## Sistema de Controle de Versão



- Prof. Dra. Paloma Oliveira
- Email: [paloma.oliveira@ifmg.edu.br](mailto:paloma.oliveira@ifmg.edu.br)



INSTITUTO  
FEDERAL  
MINAS GERAIS  
Campus  
Formiga

# Sistema de Controle de Versão

---

- O que é?
- Você já utilizou?



# O que é?

---

- O Sistema de Controle de Versões (SCV ou CVS)
- **local para armazenamento de artefatos**
  - Que tipos de artefatos?
- É um software para gestão das várias versões de seus arquivos

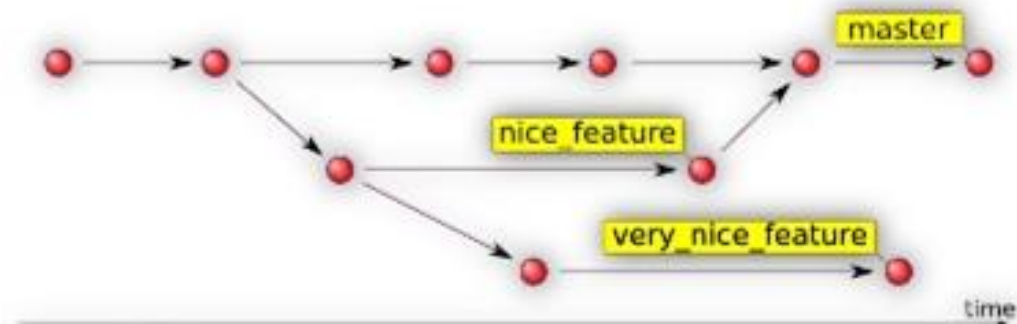
# Sistema de Controle de Versão



## 1 Manter histórico



## 2 Colaboração



### 3 Variações do projeto

# Sistema de Controle de Versão

---

- Permite
  - reverter arquivos para um estado anterior;
  - reverter um projeto inteiro para um estado anterior;
  - comparar mudanças feitas ao decorrer do tempo;
  - ver quem foi o último a modificar algo que pode estar causando problemas;
  - quem introduziu um bug e quando, e muito mais.



# Sistemas de Controle de Versão

Centralizado		Distribuído	
Livre	Comercial	Livre	Comercial
<u>SCCS(1972)</u>	CCC/Harvest(1977)	GNU arch(2001)	TeamWare(199?)
RCS(1982)	ClearCase(1992)	Darcs(2002)	Code co-op(1997)
<u>CVS(1990)</u>	Sourcesafe(1994)	DCVS(2002)	<u>BitKeeper(1998)</u>
CVSNT(1998)	Perforce(1995)	SVK(2003)	Plastic SCM(2006)
Subversion(2000)	TFS(2005)	Monotone(2003)	
		Codeville(2005)	
		<u>Git(2005)</u>	
		<u>Mercurial(2005)</u>	
		Bazaar(2005)	
		Fossil(2007)	

# Conceitos

---

- Termos que são comuns a SCV:
- **repositório**: que é o local de armazenamento de todas as versões dos arquivos;
- **versão**: que representa o estado de um item de configuração que está sendo modificado. Toda versão deve possuir um identificador único, ou VID (Version Identifier);

# Conceitos

---

- **espaço de trabalho:** espaço temporário para manter uma cópia local da versão a ser modificada. Ele isola as alterações feitas por um desenvolvedor de outras alterações paralelas, tornando essa versão privada;
- **check out (clone):** que é o ato de criar uma cópia de trabalho local do repositório;
- **update:** o ato de enviar as modificações contidas no repositório para a área de trabalho;

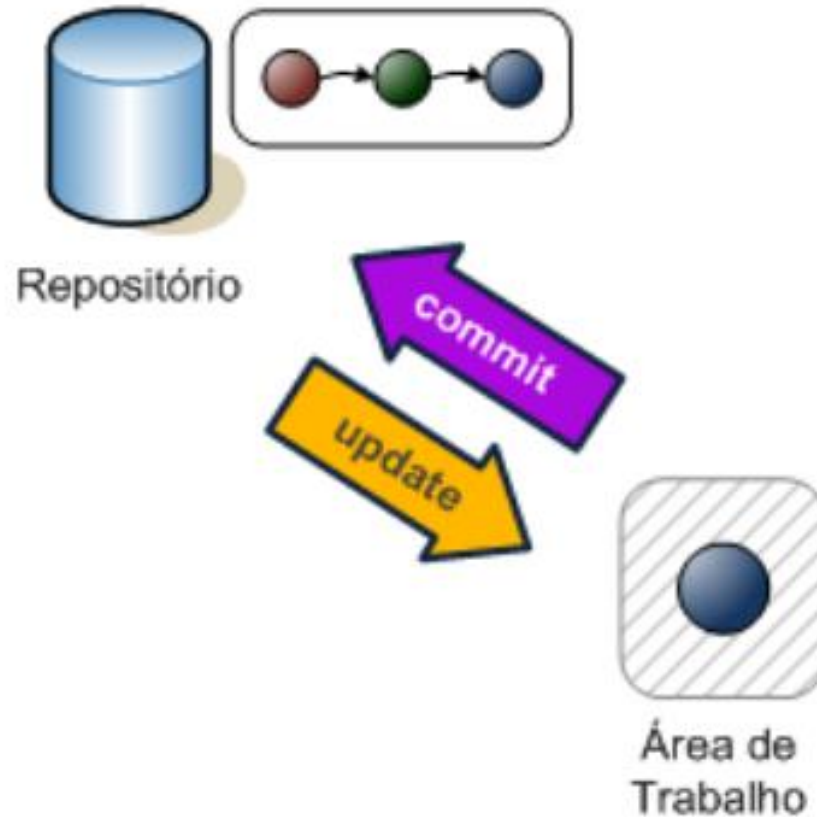


# Conceitos

---

- **commit:** ato de criar o artefato no repositório pela primeira vez ou criar uma nova versão do artefato quando este passar por uma modificação;
- **merge:** que é a mesclagem entre versões diferentes, objetivando gerar uma única versão que agregue todas as alterações realizadas.

# Comunicação



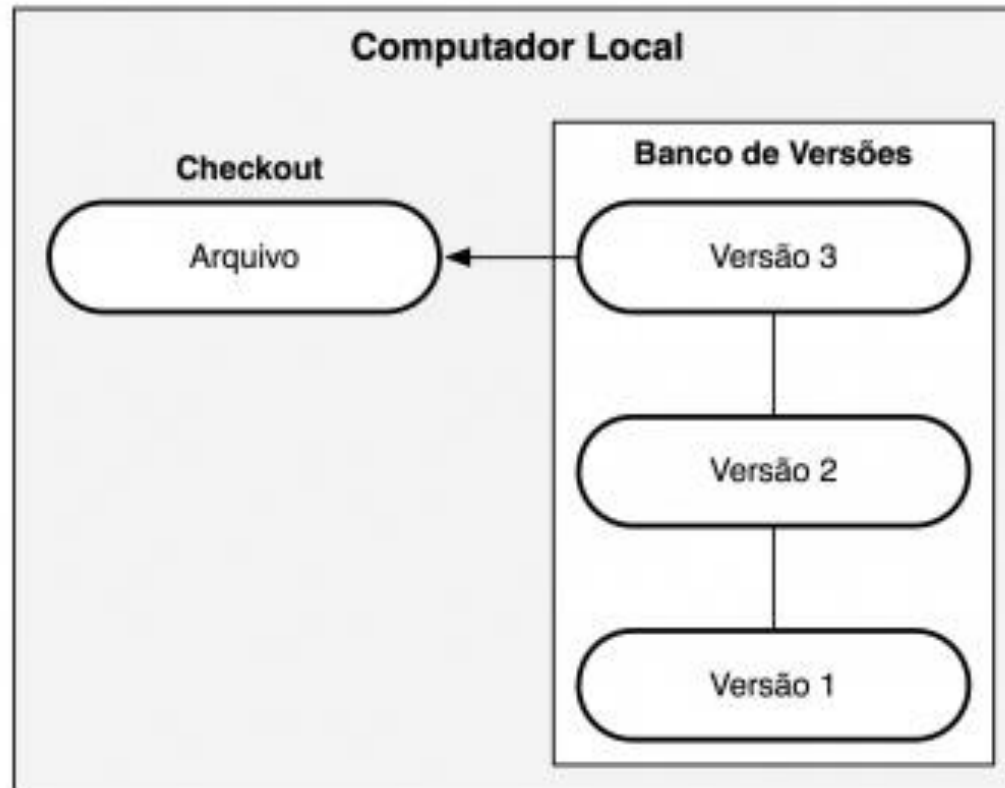
# Tipos SCV

---

- Local: RCS
- Centralizado: CVS e Subversion
- Distribuído: Git, Mercurial, Bitkeeper

# SCV Local

- O método preferido de controle de versão por muitas pessoas é copiar arquivos em outro diretório (talvez um diretório com data e hora, se forem espertos).



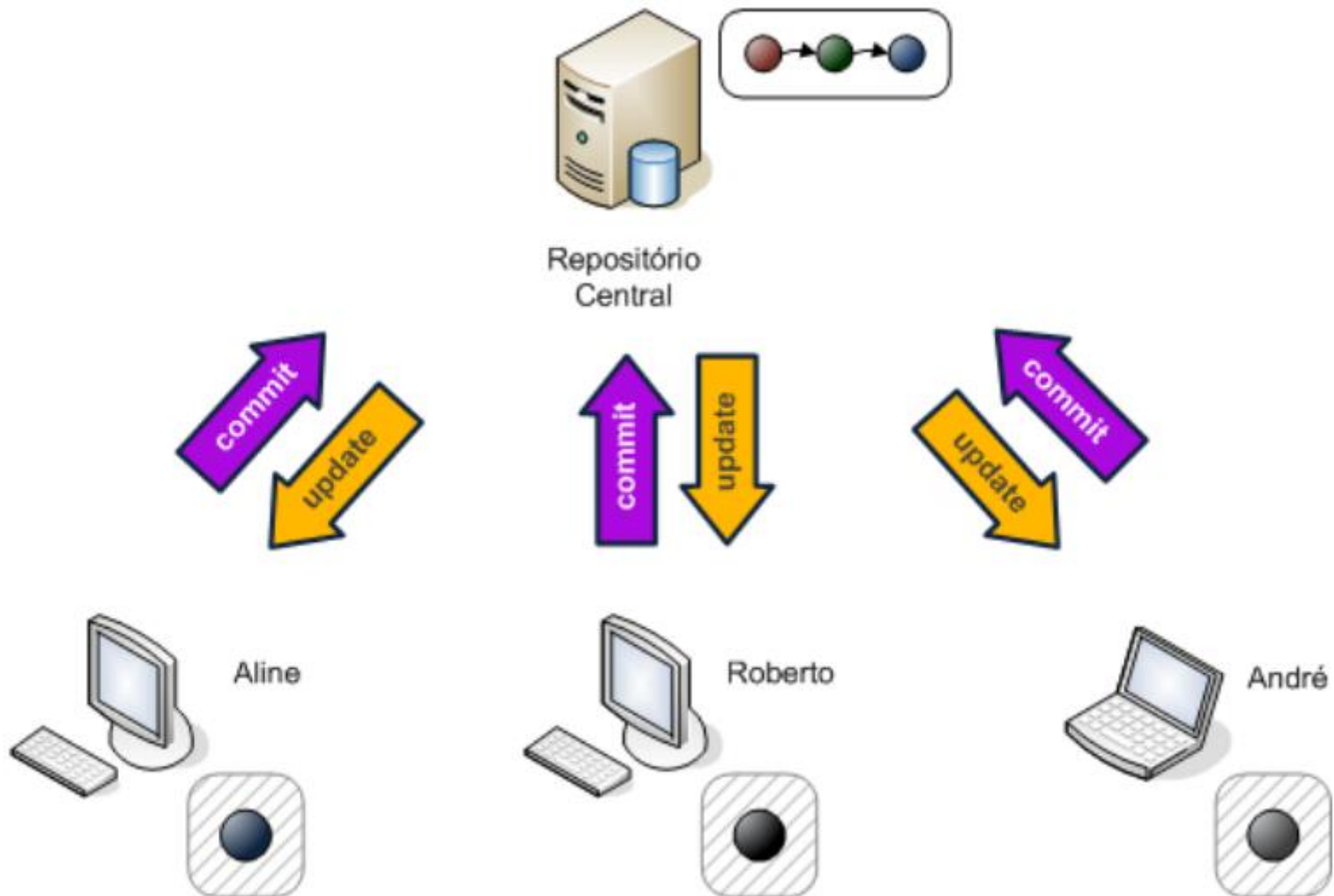
# Características

---

- **Suscetível a erros:**
  - esquecer o diretório
  - gravar acidentalmente no arquivo errado
  - sobrescrever arquivos sem querer;
- Outro grande problema: trabalhar em conjunto;



# SCV Centralizado



# SCV Centralizado

---

- SCVC (Centralized Version Control System ou CVCS)
- Exemplo: CVS, Subversion e Perforce
- Único repositório central que contém todos os arquivos versionados e vários clientes que podem resgatar (clone) os arquivos do servidor
- Por muitos anos, esse foi o modelo padrão para controle de versão.

# Vantagens

---

- todo mundo pode ter conhecimento razoável sobre o que os outros estão fazendo no projeto
- Gerente têm controle específico sobre quem faz o quê
- facilita a administração (comparado SCV local)





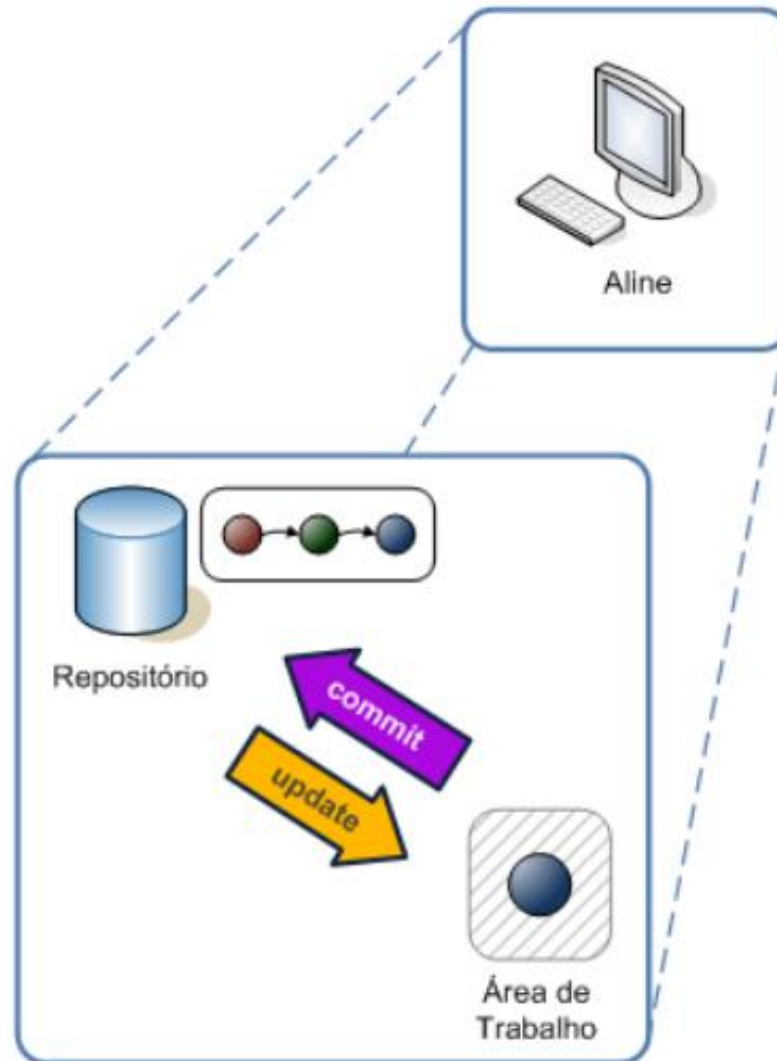
# Desvantagens

---

- o servidor central é um ponto único de falha
- Se o servidor ficar fora do ar, ninguém pode trabalhar em conjunto ou salvar novas versões
- Se o disco do servidor do banco de dados for corrompido e não existir um backup adequado, perde-se tudo



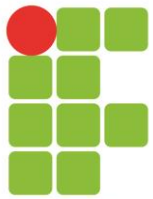
# SCV Distribuído



# SCV Distribuído

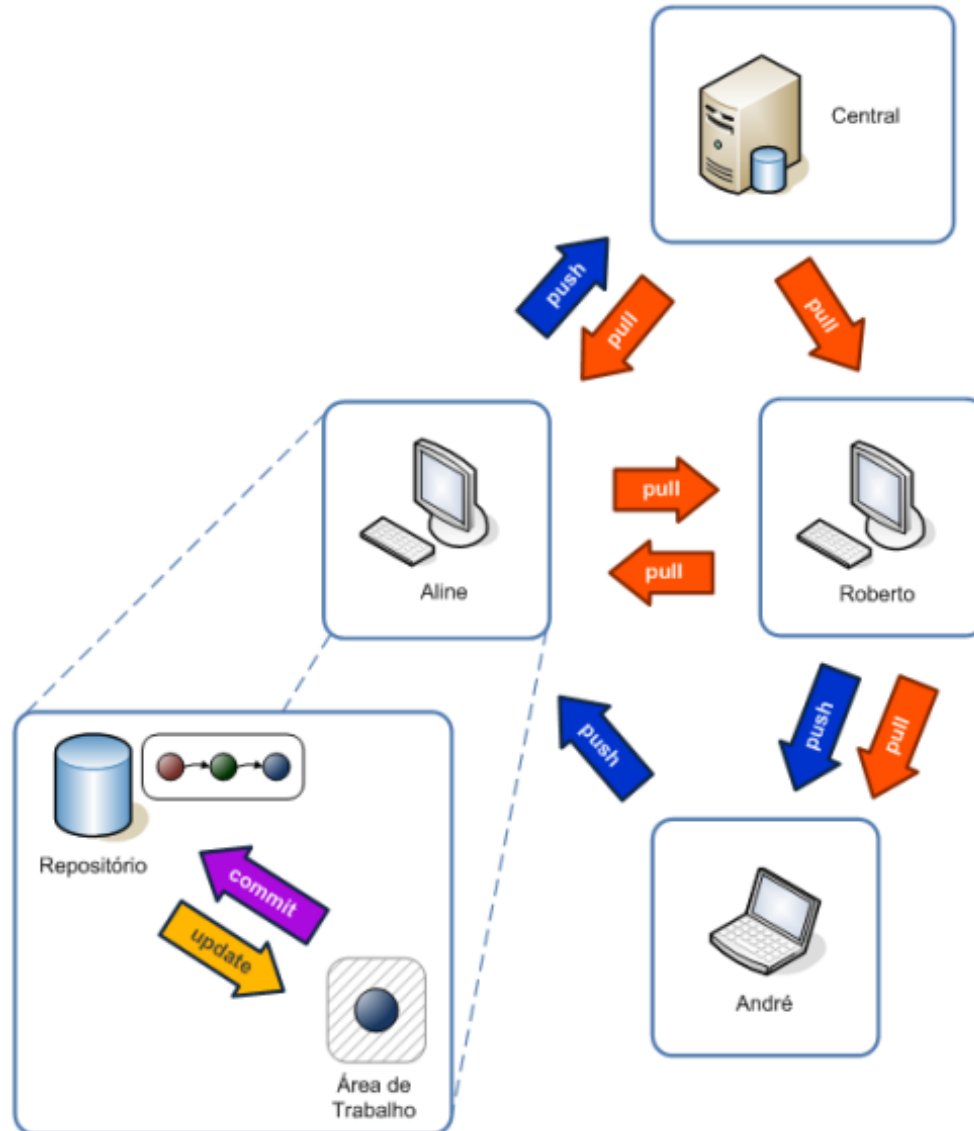
---

- SCVD (*Distributed Version Control System* ou DVCS).
- Exemplo: Git, Mercurial, Bazaar ou Darcs
- Os clientes não apenas fazem cópias das últimas versões dos arquivos: eles **são cópias completas** do repositório.
- Cada checkout (clone) é na prática um backup completo de todos os dados



INSTITUTO  
FEDERAL  
MINAS GERAIS  
Campus  
Formiga

# SCV Distribuído





- Um dos sistemas de controle de versão preferido
- Características:
  - não depender de um servidor central;
  - potencializar o trabalho paralelo;
  - Praticamente todas as ferramentas de desenvolvimento dão suporte ao Git:
  - Android Studio, Eclipse, NetBeans, Visual Studio, etc.



Linus Torvalds  
Criador

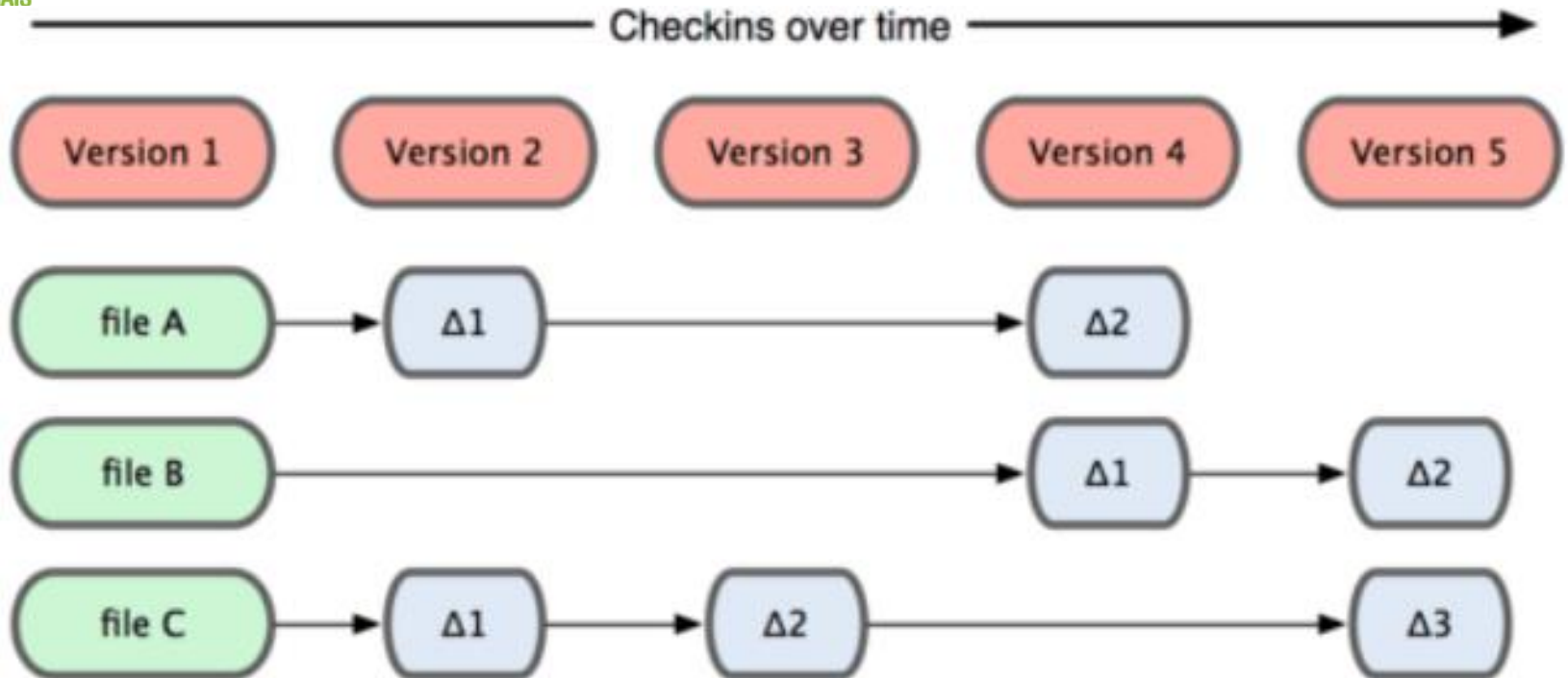


Junio Hamano  
Mantenedor

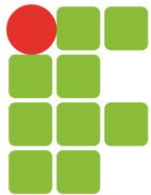


- 
- A maior diferença entre Git e qualquer outro SCV (Subversion e similares inclusos) está na forma que o Git trata os dados;
  - Outros sistemas armazena informação como uma **lista de mudanças por arquivo;**

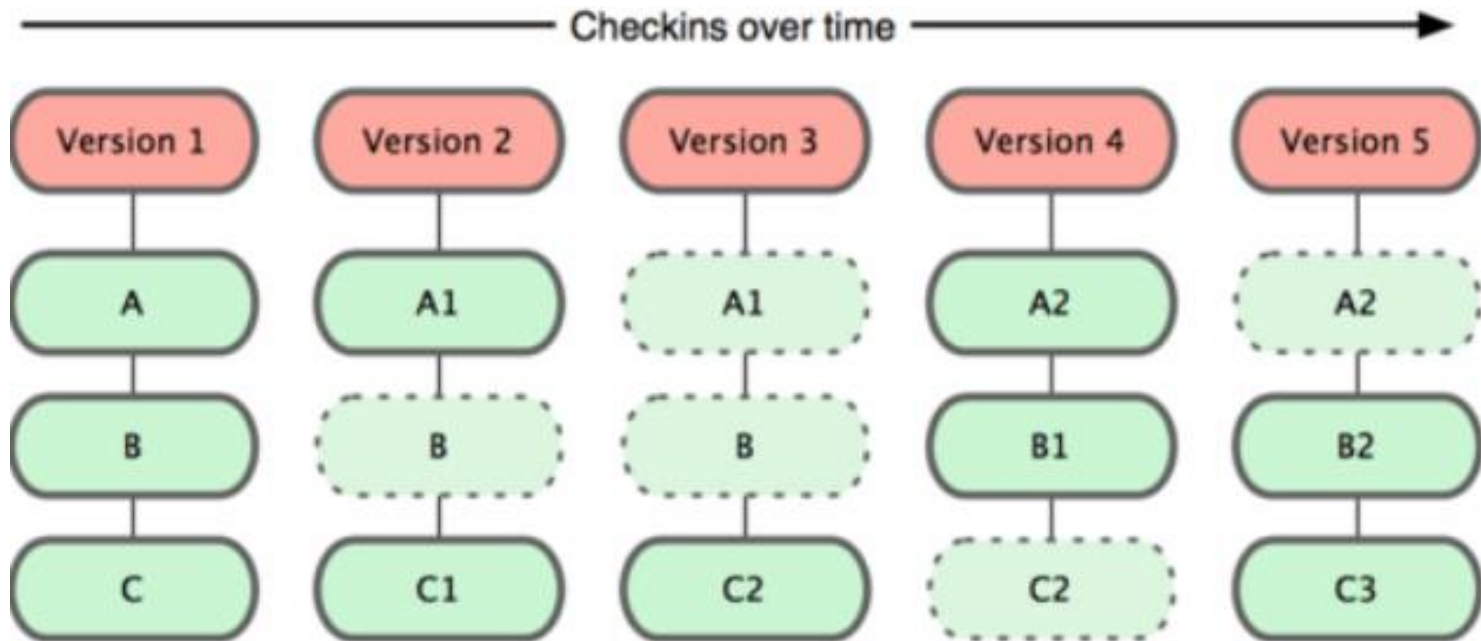
# Git x outros (CVS, Subversion, etc.)



- Outros sistemas costumam armazenar dados como mudanças em uma versão inicial de cada arquivo



- Git armazena dados como snapshots



- se nenhum arquivo foi alterado, a informação não é armazenada novamente - apenas um link para o arquivo idêntico anterior que já foi armazenado.





# git

## Características

---

- Quase todas operações são locais: histórico, commits, etc.;
- Git tem integridade (checksum em tudo);
- Git geralmente só adiciona dados (não existe risco de perder informação);

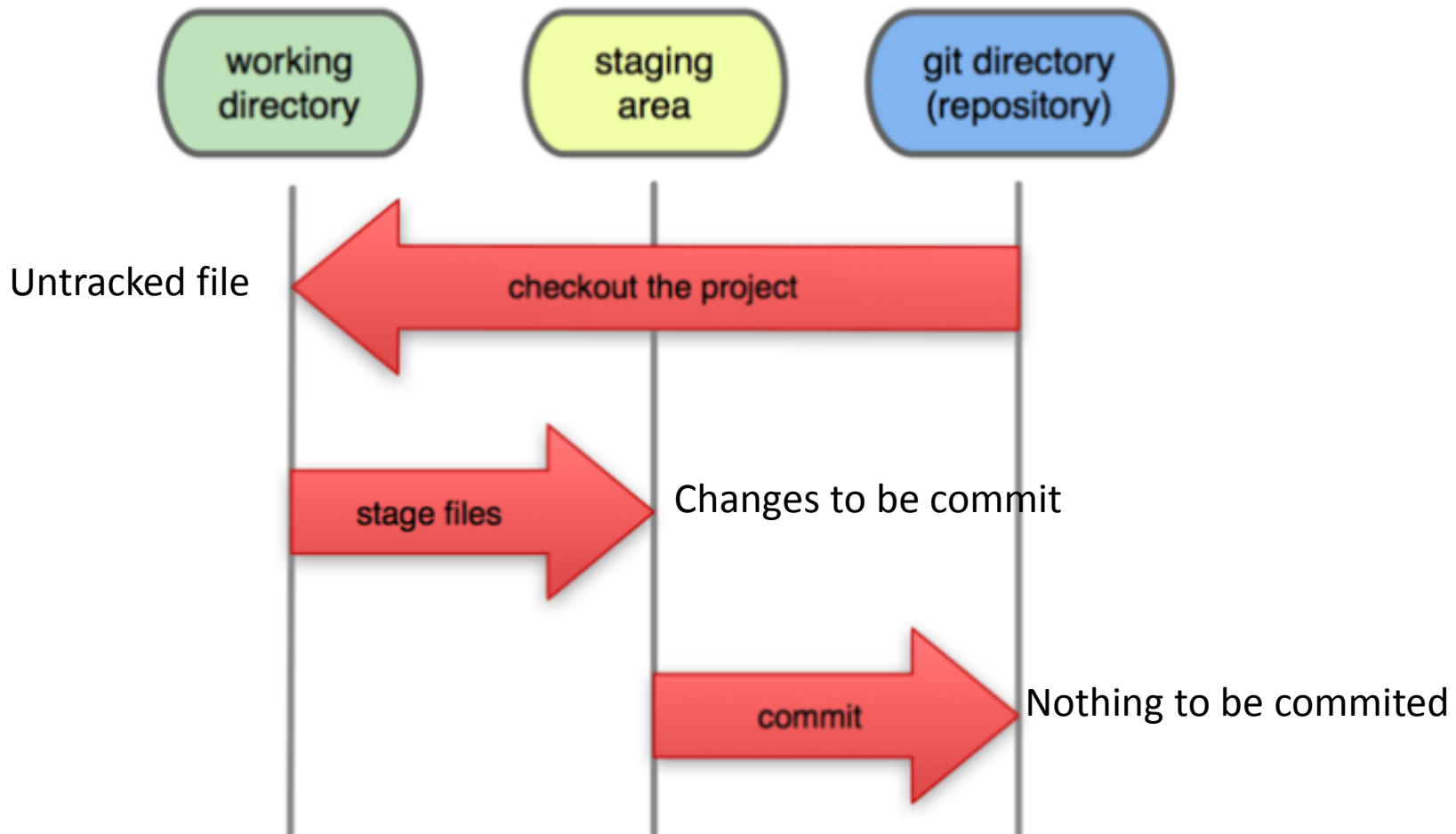
# Os Três Estados

---

- **três estados** fundamentais:
- **Consolidado (committed):** Dados são ditos consolidados quando estão seguramente armazenados em sua base de dados local
- **Modificado (untracked files):** Modificado trata de um arquivo que sofreu mudanças mas que ainda não foi consolidado na base de dados.
- **Preparado (staged):** Um arquivo é tido como preparado quando você marca um arquivo modificado em sua versão corrente para que ele faça parte do snapshot do próximo commit (consolidação).

# Workflow básico

## Local Operations



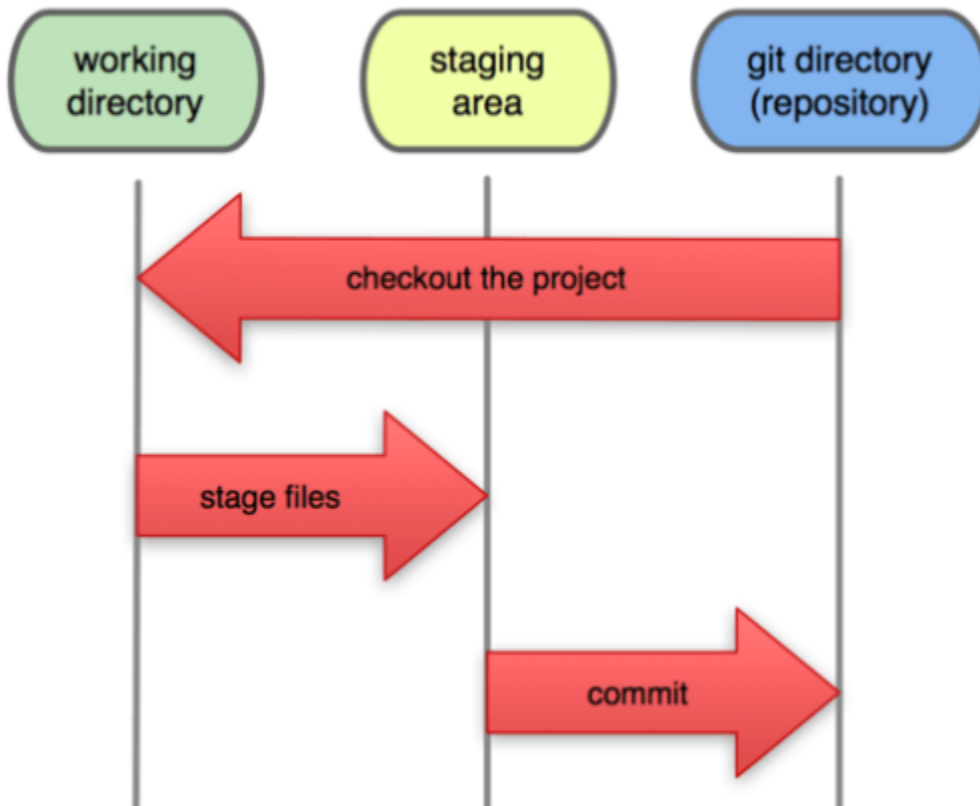
# Workflow básico

---

- **O diretório do Git** é o local onde o Git armazena os metadados e o banco de objetos de seu projeto. Esta é a parte mais importante do Git, e é a parte copiada quando você clona um repositório de outro computador.
- **O diretório de trabalho** é um único checkout de uma versão do projeto.
- **A área de preparação** é um simples arquivo, geralmente contido no seu diretório Git, que armazena informações sobre o que irá em seu próximo commit. É bastante conhecido como índice (index), mas está se tornando padrão chamá-lo de área de preparação.

# Workflow básico

## Local Operations



- 1) Clonar o projeto
- 2) Modificar arquivos no seu diretório de trabalho.
- 3) Selecionar os arquivos, adicionando snapshots deles para sua área de preparação.
- 4) Fazer um commit, que leva os arquivos como eles estão na sua área de preparação e os armazena permanentemente no seu diretório Git.

# Instalando o GIT

---

- Capítulo 1 do livro:
- <https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Primeiros-passos-Instalando-Git>
- Após instalação: Git Bash e Git GUI
- Para checar se a instalação deu certo, digite:
  - git no prompt/terminal, prefira usar o git bash

# git config

---

- Git vem com uma ferramenta chamada **git config** que permite a você ler e definir variáveis de configuração

# Criando uma identidade

---

- Definir o seu nome de usuário e endereço de e-mail.
- Importante porque todos os commits no Git utilizam essas informações

```
C:\>git config --global user.name "Paloma Oliveira"  
C:\>git config --global user.email paloma.oliveira@ifmg.edu.br
```

- --global: Git sempre usará essa informação para qualquer coisa que você faça nesse sistema.



# Verificando suas configs

---

- Comando **git config --list**
- lista todas as configurações do git

```
C:\>git config --list
core.symlinks=false
core.autocrlf=true
user.name=Paloma Oliveira
user.email=paloma.oliveira@ifmg.edu.br
```

- Você também pode verificar qual o valor que uma determinada chave tem para o Git digitando **git config {key}**

# Obtendo Ajuda

---

- Existem três formas de se obter ajuda das páginas de manual (manpage) do Git:

```
1  $ git help <verb>
2  $ git <verb> --help
3  $ man git-<verb>
```

- Por exemplo, você pode obter a manpage para o comando config executando
- **git help config**

# Exercício

---

- 1) Crie um diretório com o nome RepoGit01
- 2) Crie um arquivo .txt dentro deste diretório com o nome README.txt
- 3) Digite a seguinte frase dentro do arquivo README.txt

**meu primeiro repo git**

- Pronto, esse diretório será nosso primeiro repositório GIT

# Iniciando um Repositório

---

- **git init** – dentro do diretório que deseja versionar
- **git add** <nome do arquivo com extensão>

```
C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git add README.txt
```

- **git add .** – adiciona todos arquivos de uma vez
- **git commit -m “Mensagem do Commit”**

```
C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git commit -m "versao inicial"  
[master (root-commit) 4d0eb1e] versao inicial  
1 file changed, 1 insertion(+)  
create mode 100644 README.txt
```

# Tipos de commit

---

- **git commit** – vai abrir um editor de texto para você digitar sua mensagem, para salvar e sair do editor use no final do arquivo **:wq**
- **git commit -m “Mensagem do Commit”** – esse comando não abre o editor e você coloca a mensagem no prompt
- **git commit -a -m “mensagem”** – esse comando adicionar todos os arquivos e faz o commit de tudo

# Status de seus Arquivos

---

- **git status.**
- Se você executar este comando diretamente após uma clonagem, você deverá ver algo similar a isso:

```
C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git status  
On branch master  
nothing to commit, working directory clean
```

- o comando lhe mostra em qual branch você se encontra.
- Por enquanto, esse sempre é o master, que é o padrão;
- **ls -la** para ver pastas ocultas no terminal

# Exercício

---

## 1) Testando o git status

- Acrescente uma nova linha no arquivo README.txt:

Hello GIT

- Execute o comando **git status**, o que acontece?



- *“Changes not staged for commit”*
  - *significa que um arquivo monitorado foi modificado no diretório de trabalho, mas ainda não foi selecionado (staged).*

# Exercício – git add

---

- O que é necessário fazer?
- Adicionar o arquivo. Como? **git add**
  - **git add README.txt**
- **git add** é um comando com várias funções:
  - monitorar novos arquivos;
  - selecionar arquivos;
  - e para fazer outras coisas como marcar como resolvido arquivos com conflito;
- Execute o comando **git status novamente**, e agora o que acontece? Mudou a mensagem? O que fazer?



# Exercício

---

- Execute o commit e logo em seguida git status
- Sequência para iniciar um repositório local e adicionar arquivos:
  - git init
  - git add <nome arquivo> ou git add .
  - git commit -m “mensagem”
  - git status



# Exercício

---

- 5) Execute o comando `git add grit` em seguida veja o status
- você pode ver que o seu arquivo `grit` agora está sendo monitorado e está selecionado
  - Você pode dizer que ele está selecionado pois está sob o cabeçalho “Changes to be committed”.

# Exercício

---

- 6) Acrescente uma nova linha no arquivo README.txt: **Verificando mudanças**
- 7) Execute o comando **git status**
- 8) Adicione o arquivo README.txt novamente ao repositório: **git add**
- 9) Execute o comando **git status novamente**
- 10) Acrescente uma nova linha no arquivo README.txt: **Mudando novamente**
- 11) Execute o comando **git status novamente**, o que acontece?

# Exercício - explicando

---

- Agora o arquivo README.txt aparece listado como selecionado e não selecionado. Como isso é possível?
- O Git seleciona um arquivo exatamente como ele era quando o comando git add foi executado.
- Se você fizer o commit agora, a versão do README.txt como estava na última vez que você rodou o comando git add é que será incluída no commit, não a versão do arquivo que estará no seu diretório de trabalho quando rodar o comando git commit.
- Se você modificar um arquivo depois que rodou o comando git add, terá de rodar o git add de novo para selecionar a última versão do arquivo

# Visualizando Mudanças

---

- Como saber o que exatamente você alterou?
- O comando `git status` mostra apenas quais arquivos foram alterados...
- Comando **git diff**
- Utilizado com frequência para responder estas duas perguntas:
- O que você alterou, mas ainda não selecionou (stage - *add*)?
- E o que você selecionou, que está para ser commitado (*commit*)?

# Comando **git diff**

---

- Apesar do comando `git status` responder essas duas perguntas de maneira geral...
- Mostra as linhas exatas que foram adicionadas e removidas — o patch, por assim dizer.
- Compara o que está no seu diretório de trabalho com o que está na sua área de seleção (staging).
- O resultado te mostra as mudanças que você fez que ainda não foram selecionadas.

# Comando **git diff**

---

- Se você quer ver o que selecionou que irá no seu próximo commit, pode utilizar:

**git diff --cached**

ou

**git diff --staged**

- Este comando compara as mudanças selecionadas com o seu último commit

# Comando **git diff**

---

- É importante notar que o **git diff** por si só não mostra todas as mudanças desde o último commit
- apenas as mudanças que ainda não foram selecionadas.
- Isso pode ser confuso, pois se você selecionou todas as suas mudanças, **git diff** não te dará nenhum resultado.



# Exercício

---

- 1)Selecionar o arquivo README.txt e então edite-o, use o `git status` para ver as mudanças no arquivo que estão selecionadas, e as mudanças que não estão;
- 2)Agora você pode utilizar o `git diff` para ver o que ainda não foi selecionado;
- 3)Execute `git diff --cached` para ver o que você já alterou para o estado staged até o momento

# Histórico de Commit

- Após vários commits, você provavelmente vai querer ver o que aconteceu...
- Comando **git log** mostra o histórico de commits;
- commits mais recentes primeiro.
- comando lista cada commit com seu checksum SHA-1, o nome e e-mail do autor, a data e a mensagem do commit.

```
Prompt de Comando

C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git log

commit 1234567890abcdef1234567890abcdef12345678
Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 23:57:47 2016 -0300

    teste

commit 9876543210fedcba9876543210fedcba987654
Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 23:44:23 2016 -0300

    versao3

commit 8765432109dcba8765432109dcba87654321
Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 23:37:13 2016 -0300

    versao2

commit 7654321098cbad7654321098cbad76543210
Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 22:28:24 2016 -0300

    grit

commit 6543210987bacd6543210987bacd65432109
Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 22:12:44 2016 -0300

    versao inicial
```

# Histórico de Commit

- Um grande número e variedade de opções para o comando `git log` estão disponíveis;
- Opções mais usadas:
- `-p`: mostra o diff introduzido em cada commit.
- `-2`: limita a saída somente às duas últimas entradas.

```
Prompt de Comando - git log -p -2

C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git log -p -2

Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 23:57:47 2016 -0300

    teste

diff --git a/README.txt b/README.txt
index 78dc6f5..d830bf9 100644
--- a/README.txt
+++ b/README.txt
     meu primeiro repo git

Hello Git

\ No newline at end of file

\ No newline at end of file

Author: Paloma Oliveira <paloma.oliveira@ifmg.edu.br>
Date:   Wed Aug 24 23:44:23 2016 -0300

    versao3
```

# Tagging

---

- Git tem a habilidade de criar tags em pontos específicos na história do código;
- Use esta funcionalidade para marcar pontos de release (v1.0, e por aí vai);
- Listar as tags disponíveis em Git: **git tag**
- Criando Tags: **git tag -a v1.4 -m “my version 1.4”**
- **-a**: especifica a versão desejada
- **-m**: define uma mensagem, que é armazenada com a tag.

# Tagging

---

- ver os dados da tag junto com o commit que foi taggeado: **git show**
- Taggeando mais tarde
- Você também pode taggear commits mais tarde.
  - Para criar a tag no commit, você especifica a chave de verificação (ou parte dela) no final do comando:
    - **git tag -a v1.0 9fceb02**

# Compartilhando Tags

---

- Por padrão, o comando **git push** não transfere tags para os servidores remotos.
- Você deve enviar as tags explicitamente para um servidor compartilhado após tê-las criado.
- **git push origin [nome-tag]**
- Ex: `git push origin v1.5`
- Para muitas tags ao mesmo tempo: `--tags`
- **git push origin --tags**

# Clonando um Repositório

---

- Caso você queira copiar um repositório Git já existente — por exemplo, um projeto que você queira contribuir
- o comando necessário é `git clone <URL>`.
- Exemplo: clonar a biblioteca Git do Ruby chamada Grit
- `git clone git://github.com/schacon/grit.git`

```
C:\Users\Admin\Documents\RepoGit01>git clone git://github.com/schacon/grit.git
Cloning into 'grit'...
remote: Counting objects: 4051, done.
Receiving objects: 30% (1255/4051), 508.00 KiB | 182.00 KiB/s
```

# Exercício - Clone

---

- 1) Execute o clone da biblioteca Grit
- 2) Isso cria um diretório chamado grit, inicializa um diretório .git dentro deste, obtém todos os dados do repositório e verifica a cópia atual da última versão.
- 3) Verifique o que acontece com seu repositório – diretório RepoGit01
- 4) Execute o comando **git status**, o que acontece?



# Exercício – clone

---

- **"Untracked files"**
- Seu novo diretorio *grit* não está sendo monitorado
- Não monitorado significa basicamente que o Git está vendo um arquivo que não existia na última captura (commit);
- o Git não vai incluí-lo nas suas capturas de commit até que você o diga explicitamente que assim o faça (git add).

# Sumário até o momento

---

- Neste ponto, você pode executar todas as operações locais básicas do Git:
- efetuar mudanças;
- fazer o stage e commit de suas mudanças;
- ver o histórico de todas as mudanças do repositório.
- criar ou clonar um repositório;

# Ignorando arquivos

---

- Criar um arquivo com o nome **.gitignore** (no bloco de notas)
- Coloque o nome dos arquivos que você não deseja no controle de versão
- Cada arquivo em uma linha
- Adicione o arquivo ao controle de versão (add e commit)

# Exercício – tirando do staging area

---

- Crie dois novos arquivos:
- touch teste2.txt
- touch teste3.txt
- git add . (adicione todos arquivos untracked files)
- git status
- Para tirar um arquivo da staging área:

**git reset HEAD teste2.txt**

# Como voltar um commit?

---

- Diversas formas para voltar uma versão
- **+ simples: usar o checksum**
- **git checkout <checksum>** – volta para uma versão específica
- **git reset HEAD~<n>** - volta n commits

# Criando branches

---

- **git branch** – mostra os branches existentes e o branch corrente \* - default master
- **git checkout –b <nome do branch>** – cria um novo branch a partir do branch corrente
- **git checkout <nome do branch>** - muda para um determinado branch
- **git merge <nome do branch>** - faz um merge com o branch corrente

# Exercicio - Branch

---

- Crie um branch com o nome funcionalidade1
  - **git checkout -b funcionalidade1**
  - Visualize os branches existentes
  - **git branch**
  - Crie um arquivo .txt com o nome funcionalidade1.txt
  - Insira uma nova linha no arquivo: “nova funcionalidade”
  - Salve, adicione a área de preparação e commit a nova funcionalidade
  - De um **git log**, o que aparece? Pq?
  - Mude para o branch master
  - **git checkout master**

# Exercicio - Branch

---

- Mude para o branch master
- **git checkout master**
- Faça um git log, o que acontece?
  - Perceba que o commit do branch não aparece...
- Precisamos fazer um **merge** - juntar os dois arquivos
- Tenha certeza que esta no branch máster
  - **git merge funcionalidade1**



# Referência

---

- Livro: ProGit - Scott Chacon and Ben Straub
- <https://git-scm.com/book/pt-br/v1/>

