

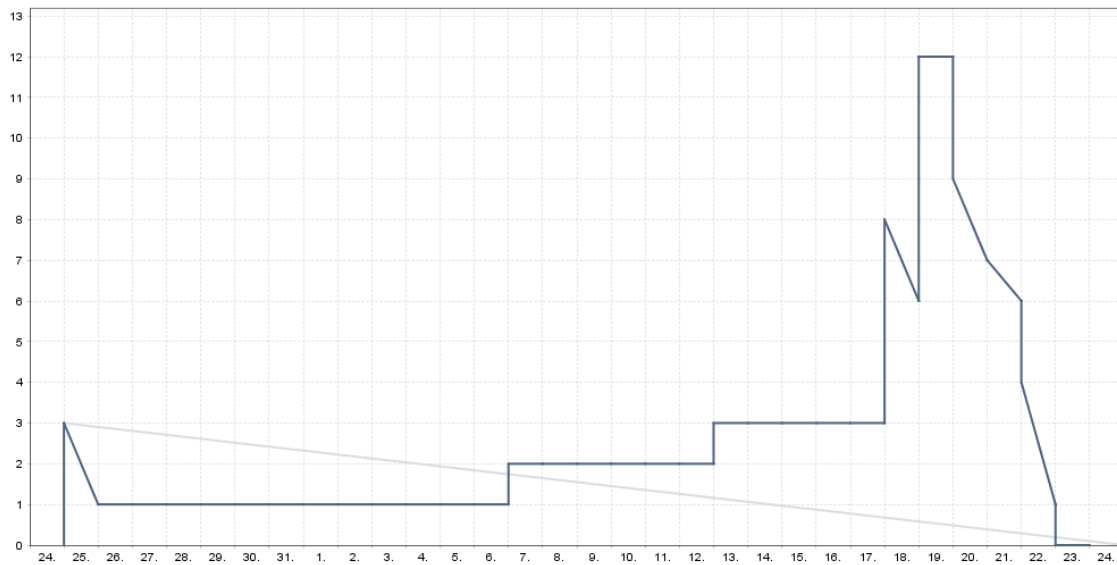
ImpostorPaloma

Sprint Backlog, enero 23, 2021

Sprint *spr6* Mi Sprint
Period jue, dic 24 - dom, ene 24 (31 days)
Work progress 10 of 10 hours (100%)
Product Owner
Scrum Master
Team

Goal

Perfeccionar mejoras del juego e implementar cosas propias



sto30	Modificar Tareas	1/1 hrs. (100%), 0.5 SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero realizar tareas del juego de forma gráfica, por lo que se han creado una capa de tareas y se añadirán elementos de tareas desde Tiled		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
tsk62	Seleccionar elementos Conjunto de Patrones	
<i>Description</i> Se seleccionarán los elementos nuevos del conjunto de patrones de nuestro nuevo mapa, y se irán determinando que elemento se asignará con las tareas de nuestro juego que son: jardines, calles, basuras y mobiliario.		

sto10	Modificar partida	2/2 hrs. (100%), 5 SP
<i>Story description</i> Como propietario de la partida quiero modificar la configuracion de la partida de modo que pueda modificar el mapa y otras características		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

tsk64 **Crear mapa ciudad**

Description

Se creará un mapa nuevo denominado ciudadnueva, en el que crearemos el dibujo de este e insertaremos todo tipo de elementos decorativos incluyendo los relacionados con las tareas.

sto29 **Modificar Interfaz gráfica**

2/2 hrs.
(100%), 2 SP

Story description

Como usuario desearia poder interactuar con la aplicación mediante una interfaz gráfica lo mas atractiva que sea posible. Por ello vamos a modificar los aspectos gráficos de esta.

Acceptance tests

Closed tasks

tsk60 **Aspectos mejorables pagina principal**

Description

Mejoras en la intefaz principal del juego

tsk61 **Modificar aspecto interfaz**

Description

Se modifica el aspecto de la interfaz, para ver mejor la lista de participantes

sto22 **Documentación**

2/2 hrs.
(100%), 3 SP

Story description

Como alumna necesito realizar la memoria del proyecto en formato pdf para poder superar la evaluación del juego

Acceptance tests

Revisión de la memoria

Closed tasks

tsk59 **Crear Memoria**

Description

Se redactará un documento pdf con la memoria para la asignatura de Procesos de Ingeniería del Software donde se detallará por capitulos todo el trabajo realizado en el juego.

sto28 **Realizar mejoras del funcionamiento del juego**

3/3 hrs.
(100%), 2 SP

Story description

Como propietaria de mi prototipo del juego quiero mejorar la configuración del juego y otras características para que funcione de manera eficiente.

Acceptance tests

Closed tasks

tsk65 **Realizar Tareas**

tsk66 **Abandonar Partidas**

tsk67 **Votaciones**