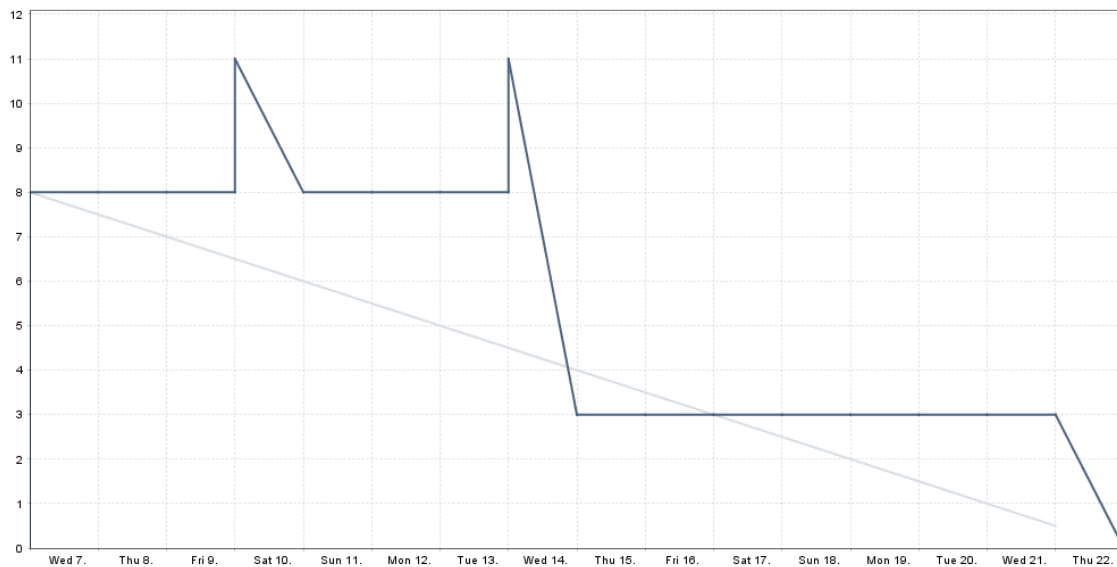


# ImpostorPaloma

Sprint Report, octubre 22, 2020

<i>Sprint</i>	spr2 inicial
<i>Period</i>	mié, oct 07 - jue, oct 22 (15 days)
<i>Velocity</i>	26.5 StoryPoints
<i>Burned work</i>	14 hours
<i>Product Owner</i>	paloma
<i>Scrum Master</i>	paloma
<i>Team</i>	paloma



## Goal

Definir la logica basica del juego

## Completed stories

<i>sto1</i>	<b>Crear Partida</b>	2SP
<i>Story description</i> El usuario crea la partida		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk2</i>	<b>Tutoriales de HTML y JavaScript</b>	
<i>tsk1</i>	<b>Diseño inicial de la solucion</b>	
<i>tsk4</i>	<b>Implementar "Crear partida"</b>	
<i>tsk3</i>	<b>Tutorial JQuery</b>	
<i>tsk7</i>	<b>Pruebas</b>	

<i>sto2</i>	<b>Unir Partida</b>	1SP
-------------	---------------------	-----

<i>Story description</i>		
El sistema une a la partida		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk5</i>	Revisar el diseño	
<i>tsk6</i>	Implementar "Unir partida"	
<i>tsk8</i>	Pruebas	

<i>st05</i>	Iniciar partida	2SP
<i>Story description</i>		
Como propietario de la partida quiero iniciar la partida en cualquier momento (siempre y cuando haya 4 usuarios)		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk11</i>	Implementar "Iniciar parrtida"	
<i>tsk12</i>	Pruebas	
<i>tsk10</i>	Revisar el diseño	

<i>st03</i>	Abandonar partida	0.5SP
<i>Story description</i>		
Como usuario quiero poder abandonar la partida en cualquier momento de modo que pueda unirme a otras partidas		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk15</i>	Pruebas	
<i>tsk14</i>	Implementacion	
<i>Description</i>		
Controlar si es el ultimo jugador hay que eliminar la partida. Controlar si quedan menos de 4 cambiar de Completado a Inicial		
<i>tsk13</i>	Diseño	

<i>st06</i>	Asignar tareas	3SP
<i>Story description</i>		
El sistema asigna un conjunto de tareas a un grupo de usuarios		
<i>Acceptance tests</i>		

<i>st07</i>	Asignar impostor	2SP
<i>Story description</i>		
El sistema asigna el rol de impostor a un usuario. El usuario tiene que intentar liquidar a sus colegas		
<i>Acceptance tests</i>		

<i>st08</i>	Atacar	3SP
<i>Story description</i>		
Como impostor quiero atacar a mis colegas		

Acceptance tests

st09

## Votaciones

13SP

Story description

Como usuario quiero poder activar la votacion mediante un boton de emergencia. Los usuarios pueden votar a un usuario sospechoso o pueden saltar la votacion. Si os da la vida, se incorpora un chat para el debate.

Acceptance tests