

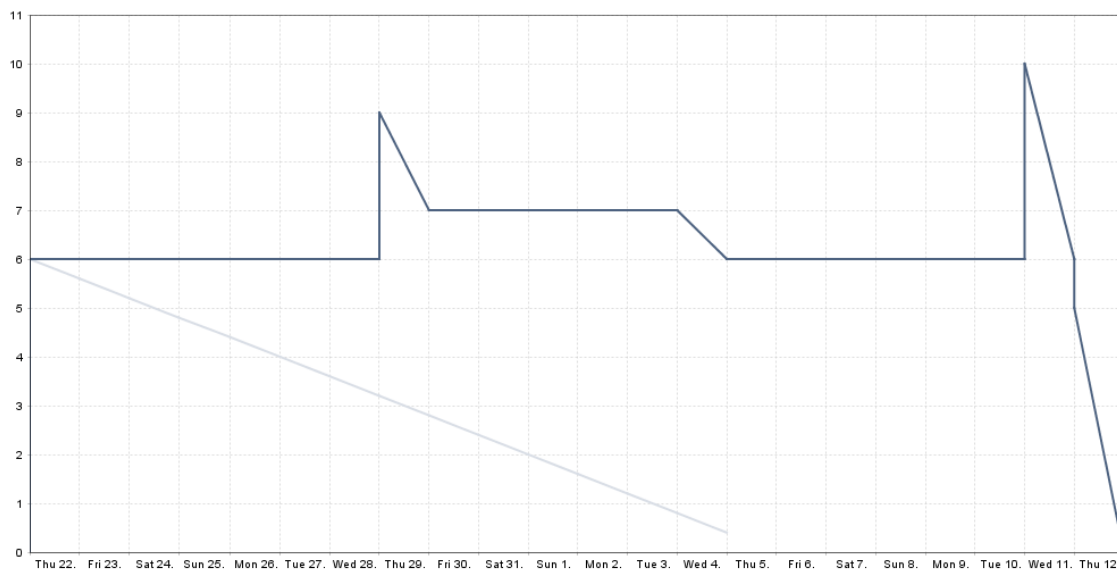
ImpostorPaloma

Sprint Backlog, noviembre 12, 2020

Sprint *spr1* Arquitectura base
Period jue, oct 22 - jue, nov 12 (21 days)
Work progress 12 of 12 hours (100%)
Product Owner
Scrum Master
Team

Goal

Definir los elementos de la aquitectura basas en servicios



sto14	Revisar pruebas	2/2 hrs. (100%), 2 SP
Story description		
CComo lider del equipo necesito revisar y completar las pruebas de modo que la covertura de las pruebas sea lo mas ampplia posible		
Acceptance tests		
Closed tasks		
tsk28	Integración continua	
tsk27	Revisar Pruebas	

sto21	Comunicación en tiempo real	6/6 hrs. (100%), 5 SP
Story description		
Como usuario quiero que la interacción con la aplicacion sea en tiempo real		
Acceptance tests		

Closed tasks

<i>tsk21</i>	Revisar el diseño
<i>tsk22</i>	Revisar las pruebas
<i>tsk23</i>	Documentacion sobre Web Sockets
<i>tsk24</i>	Implementar la parte de servidor de WS
<i>tsk25</i>	Implementar la parte de cliente en WS
<i>tsk26</i>	Completar el API WS
<i>Description</i> crear partida unir partida iniciar partida atacar lanzar votacion votar skipear lista de partidas abandonar partidas	

<i>sto16</i>	Documentación	1/1 hrs. (100%), 3 SP
<i>Story description</i> Como responsable del equipo necesito actualizar la memoria de modo que se incorpore Sprint 1.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk19</i>	Documentar el Sprint1	
<i>Description</i> Elegir el formato de documento Documentar el Sprint 1.		

<i>sto15</i>	Arquitectura base	3/3 hrs. (100%), 3 SP
<i>Story description</i> Como arquitecto de software quiero definir los elementos de la aplicacion basada en servicios		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk16</i>	Revisar el diseño	
<i>tsk17</i>	Definir los elementos de la arquitectura	
<i>Description</i> Elementos de cliente Elementos de servidor Comunicación		
<i>tsk20</i>	lista partidas	