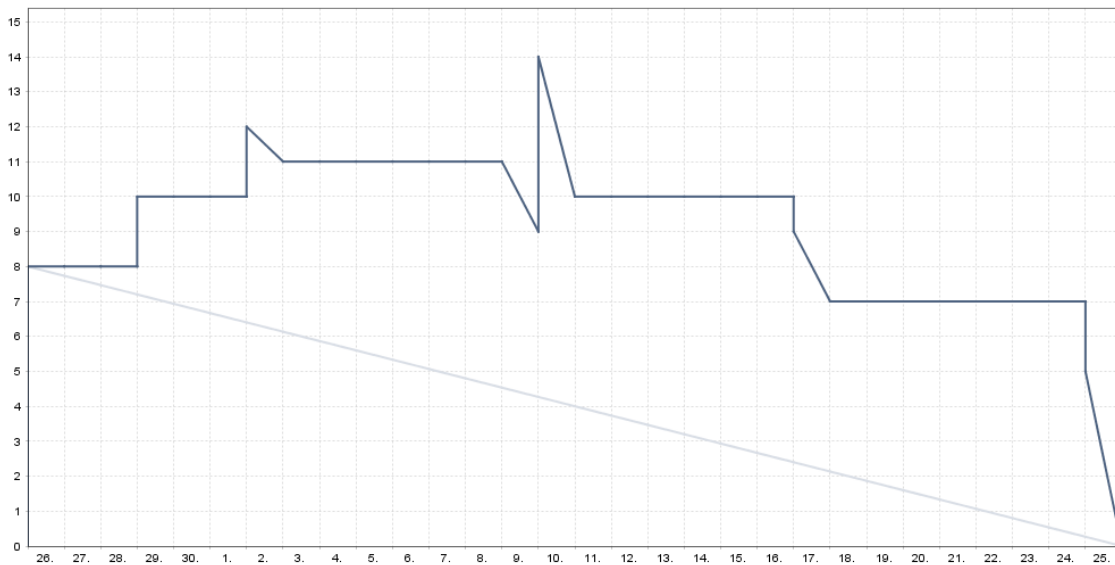


# ImpostorPaloma

Sprint Report, diciembre 25, 2020

<i>Sprint</i>	spr4 Adaptar el prototipo
<i>Period</i>	jue, nov 26 - vie, dic 25 (29 days)
<i>Velocity</i>	0.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	14 hours
<i>Product Owner</i>	paloma
<i>Scrum Master</i>	paloma
<i>Team</i>	paloma



## Goal

Adaptar el prototipo de Phaser a la arquitectura SaaS

## Rejected stories

sto23	Adaptar el prototipo	8SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero poder jugar al impostor de forma gráfica con al menos 4 jugadores de modo que un grupo de usuarios pueda jugar cada uno desde su navegador		
<i>Acceptance tests</i> Al menos 4 usuarios conectados deben poder jugar una partida completa, cada uno en su navegador.		

Closed tasks

<i>tsk44</i>	<b>Adaptar el prototipo</b>
<i>Description</i> Preparar estructuras de datos para dibujar varios jugadores. Extender el cliente de WS para difundir la posición de los diferentes sprites.	
<i>tsk42</i>	<b>Revisión</b>
<i>Description</i> Revisión del diseño Revisar el código (eliminar lo que sobra)	
<i>tsk43</i>	<b>Diseño gráfico</b>
<i>Description</i> Localizar una hoja de sprites (10 personajes) Localizar un tilemap Dibujar	
<i>tsk41</i>	<b>Formación</b>
<i>Description</i> Phaser, revisar arquitectura SaaS.	

<i>sto22</i>	<b>Documentación</b>	2SP
<i>Story description</i> Como profesor necesito la memoria del proyecto incluya la sección sobre el Sprint 3.		
<i>Acceptance tests</i> Revisión de la memoria		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk45</i>	<b>Documentacion</b>	

<i>sto24</i>	<b>Actualizar lista de partidas</b>	2SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero que la lista de partidas se actualice automáticamente de modo que no tenga que refrescar la página.		
<i>Acceptance tests</i> La lista se actualiza sin refrescar		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk47</i>	<b>Revisar el flujo de inicio</b>	
<i>tsk48</i>	<b>Modificar cliente y servidor</b>	

<i>sto25</i>	<b>Ataques</b>	5SP
<i>Story description</i> Como jugador impostor quiero poder liquidar rivales de forma gráfica		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk57</i>	<b>Recursos gráficos</b>	
<i>tsk50</i>	<b>Implementar los ataques</b>	

<i>sto26</i>	<b>Tareas</b>	8SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero realizar tareas del juego de forma gráfica		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk52</i>	<b>Revisar el diseño</b>	
<i>tsk54</i>	<b>Implementar las tareas en el canvas</b>	
<i>tsk53</i>	<b>Modificar el modelo</b>	
<i>Description</i> Modificar la capa de negocio para contemplar esta funcionalidad, cada usuario realiza una tarea. Cuando todos los usuarios completan sus tareas el juego termina y gana los ciudadanos.		

<i>sto27</i>	<b>Votaciones</b>	5SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero poder lanzar las votaciones y votar		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk56</i>	<b>Permitir votar y saltar</b>	
<i>tsk55</i>	<b>Lanzar votación</b>	