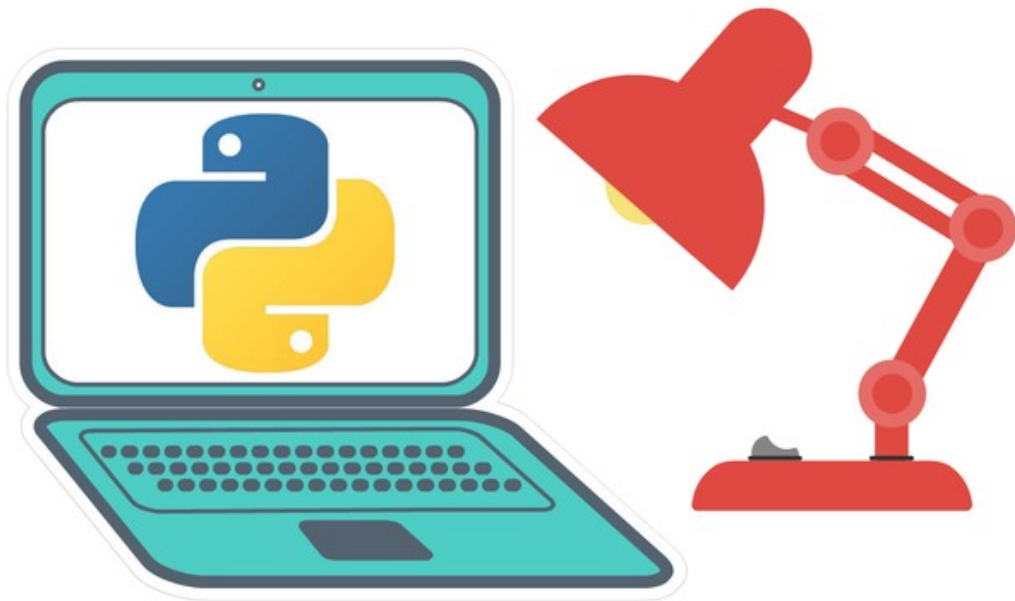


PYTHON
PRÁCTICA TRIMESTRAL
SEGUNDO TRIMESTRE



Objetivo

Realizar una práctica personal en Python que englobe los contenidos del curso.

Práctica trimestral, supondrá el 30 % de la nota del tercer trimestre (60 % evaluación continua, 10 % asistencia y actitud en clase).

Tareas a realizar

La práctica estará basada en vuestra empresa, para la que habéis instalado Odoo.

Debes tener:

- Al menos 10 clases.
- Atributos objeto.
- Herencia.

Antes de la realización de la práctica se entregará un diagrama de clases en UML, el diagrama de casos de uso y el menú que se lanzará desde el **Program**, cuando sean aceptados se realizará la implementación de la propuesta en Python.

Se tendrán como mínimo tres paquetes de módulos en el proyecto:

- Paquete de clases
- Paquete de tester de las clases
- Paquete de Program. Con `__main__` de aplicación y función de menú.

El menú ha de tener opciones para dar altas, bajas, consultas, estadísticas, mostrar información

Se han de guardar y recuperar datos de fichero y utilizar excepciones.

Se implementarán los métodos necesarios en cada clase que se necesiten para cubrir todas las opciones del menú.

Cada clase se ocupará de las operaciones que han de hacerse con sus atributos.

Las clases se considerarán correctamente implementadas si cada una de ellas se ocupa de todo lo que tiene que ver con sus atributos o características, no se realiza el trabajo por las clases superiores mediante getters y setters.

La clase Program se considerarán correctamente implementada si para realizar las tareas de su menú de opciones tiene métodos que las realizan (no se realiza todo el trabajo en el if, elif ... de las opciones).

Calificación

Funcionamiento OK	50 %
Clases (incluida Program) correctamente implementadas	30 %
Herencia correcta	10 %
Algoritmos, eficiencia	10%
Identificadores, comentarios	

Entrega

Presentación a entregar en el classroom, esta debe incluir:

- Portada con el nombre de la práctica, nombre del alumno.
- Enunciado de la práctica, debe incluirse el menú de opciones que se realizará.
- Diagrama de Clases UML.
- Diagrama de Casos de Uso.
- Carga de pruebas del programa. Deben probarse todas las opciones del menú y cada una de ellas con varias pruebas.

Proyecto en Python que resuelvan lo planteado en la práctica.

Fecha límite de entrega **viernes 2 de Marzo**.

En clase

Se defenderá y se revisará el correcto funcionamiento de la práctica antes de enviarla al classroom.