

## Requisitos:

- R1. Cliente.
  - R1.1. Crear conexión con el servidor.
  - R1.2. Escribir mensajes.
  - R1.3. Ver mensajes rechazados.
  - R1.4. Ver mensajes aceptados.
- R2. Servidor.
  - R2.1. Crear conexión con el cliente
  - R2.2. Recibir todos los mensajes.
  - R2.3. Aceptar o Denegar mensajes.

## Tareas:

- R1. Cliente.
  - R1.1. Crear conexión con el servidor.
    - T1.1.1. Crear una salida de datos hacia el servidor
    - T1.1.2. Crear una lectura de datos del servidor.
  - R1.2. Escribir mensajes.
    - T1.2.1. Escribir el mensaje.
    - T1.2.2. Enviarlos al servidor.
  - R1.3. Ver mensajes rechazados.
    - T1.3.1. Ver los mensajes que han sido rechazados por el servidor.
    - T1.3.2. Escribirlo en Cuadro de texto.
  - R1.4. Ver mensajes aceptados.
    - T1.4.1. Ver los mensajes que han sido aceptados por el servidor.
    - T1.4.2. Escribirlo en Cuadro de texto.
- R2. Servidor.
  - R2.1. Crear conexión con el servidor.
    - T2.1.1. Crear una salida de datos hacia el cliente
    - T2.1.2. Crear una lectura de datos del cliente.
  - R2.2. Recibir todos los mensajes.
    - T2.2.1. Crear conexión con el cliente.
    - T2.3.2. Leer los mensajes de la mandados por el usuarios.
    - T2.4.3. Hacer un arraylist de todos los mensajes con un atributo mensaje y otro atributo de validar.
    - T2.5.4. Validar el mensaje.
    - T2.6.5. Enviarlo al usuario.
    - T2.7.6. Borrarlo del arraylist.
  - R2.3. Aceptar o Denegar mensajes.
    - T2.3.1. Aceptar el mensaje poner un 1 en el atributo validar.
    - T2.3.2. Denegar el mensaje poner un 0 en el atributo validar.

## Pruebas:

- R1. Cliente.
  - R1.1. Crear conexión con el servidor.
    - P1.1.1. Crear una salida de datos hacia el servidor
    - P1.1.2. Crear una lectura de datos del servidor.
  - R1.2. Escribir mensajes.
    - P1.2.1. Escribir el mensaje.
    - P1.2.2. Enviarlos al servidor.
  - R1.3. Ver mensajes rechazados.
    - P1.3.1. Ver los mensajes que han sido rechazados por el servidor.
    - P1.3.2. Escribirlo en Cuadro de texto.
  - R1.4. Ver mensajes aceptados.
    - P1.4.1. Ver los mensajes que han sido aceptados por el servidor.
    - P1.4.2. Escribirlo en Cuadro de texto.
- R2. Servidor.
  - R2.1. Crear conexión con el servidor.
    - P2.1.1. Crear una salida de datos hacia el cliente

- P2.1.2. Crear una lectura de datos del cliente.
- R2.2. Recibir todos los mensajes.
  - P2.2.1. Crear conexión con el cliente.
  - P2.3.2. Leer los mensajes de la mandados por el usuarios.
  - P2.4.3. Hacer un arraylist de todos los mensajes con un atributo mensaje y otro atributo de validar.
  - P2.5.4. Validar el mensaje.
  - P2.6.5. Enviarlo al usuario.
  - P2.7.6. Borrarlo del arraylist.
- R2.3. Aceptar o Denegar mensajes.
  - P2.3.1. Aceptar el mensaje poner un 1 en el atributo validar.
  - P2.3.2. Denegar el mensaje poner un 0 en el atributo validar.