

```

//UDD – Expresion Digital II
//s06c01PaloSastre
//Al mover el mouse de izquierda a derecha, aparecen lineas verticales y/o ci

//Colores
color a, cb, cn, co, ca, strokeLinea;

//Posicion
float distCirculo;

//Grosor
int grosorStroke;

void setup() {
    size(1280, 800); //tamaño del canvas es 1280px por 800px

    //Colores
    cb = color(255); //blanco
    cn = color(0); //negro
    co = color(255, 159, 59); //naranja
    ca = color(218, 232, 29); //amarillo
    a = color(255, 151, 161); //rosado
    strokeLinea = color(61, 177, 171); //stroke verde

    //Grosor
    grosorStroke = 5; //grosor del stroke de 5px
}

void draw() {

    //Si mouseY es menor a la mitad del canvas, el fondo es negro; por el contr
    if (mouseY < 400) {
        background (cn);
    } else {
        background(cb);
    }

    //Si mantengo click, línea que va desde (0,mouseY) hasta (width,400)
    if (mousePressed) {
        stroke(co);
        strokeWeight(500);
        line(0, mouseY, width, 400);
    }

    //Aparecen lineas verticales de izq a der segun mouseX
    for (int x = 0; x < mouseX; x = x + 20) {
        stroke(strokeLinea);
    }
}

```

```

    strokeWeight(grosorStroke);
    line(x, 0, x, height);
}

//Circulos que aparecen de der a izq, y la distancia entre ellos en x depen
for (int i = 20; i < width; i += mouseX + 50) {
    for (int j = 20; j < height; j += 50) {
        distCirculo = mouseX + i;
        fill(a);
        noStroke();
        ellipse(distCirculo, j, 20, 20);
    }
}

//Teclado
void keyPressed() {

    //Si apreto "a", el color rosado cambia a verde y el verde cambia a rosado;
    if (key == 'a') {
        a = color(61, 177, 171);
        strokeLinea = color(255, 151, 161);
        grosorStroke = 8;
    }

    //Si apreto "s", el color verde cambia a rosado y el rosado cambia a verde;
    if (key == 's') {
        a = color(255, 151, 161);
        strokeLinea = color(61, 177, 171);
        grosorStroke = 3;
    }
}

```