

1. Feladat

- a.) Hozz létre egy új konzol alkalmazást **BejegyzesProjekt** névvel.
b.) Készíts egy osztály **Bejegyzes** névvel, az alábbi UML diagram alapján.

Bejegyzes
-szerzo : String -tartalom : String -likeok : int -letrejott : LocalDateTime -szerkesztve : LocalDateTime
+Bejegyzes(szerzo : String, tartalom : String) +getSzerzo(): String +getTartalom(): String +setTartalom(tartalom: String): void +getLikeok(): int +getLetrejott(): LocalDateTime +getSzerkesztve(): LocalDateTime +like() : void

- Az osztály példányosításakor állítsa be a likeok számát 0-ra, a létrehozás és a szerkesztés idejét pedig az aktuális időpontra (konstruktorban készítsd el).
 - A tartalom módosításakor változzon a szerkesztés ideje is az aktuális időpontra (tartalom setterjében készítsd el).
 - A like() eljárás növelje a likeok számát 1-el.
- c.) Írd felül a beépített toString() függvényt, hogy visszaadja az adatokat az alábbi formában:
- szerzo – likeok – letrejott*
Szerkesztve: szerkesztes
tartalom
- +.) Csak akkor írja ki a szerkesztés dátumát, ha a bejegyzés módosítva lett.

2. Feladat

- a.) Vegyél fel két bejegyzést tartalmazó listát
b.) Kérj be a felhasználótól egy darabszámot, majd ugyanennyi új bejegyzést, amit adj hozzá a listához. Ha a felhasználó nem természetes számot ad meg, akkor hibaüzenetet írk ki.
c.) A bejegyzesek.csv további bejegyzéseket tartalmaz az alábbi formában:
- szerzo;tartalom
- Olvasd be a fájlt és a tartalmát add hozzá a listához.
- d.) Ossz ki véletlenszerűen hússzor annyi likeot mint ahány bejegyzés található a listában. (pl. 10 bejegyzés esetén 200 like kerüljön kiosztásra)
e.) Kérj be a felhasználótól egy szöveget. A második bejegyzés tartalmát módosítsd a felhasználó által megadott szövegre.
f.) Írd ki a bejegyzéseket a konzolra.

3. Feladat

- a.) Keresd meg a legnépszerűbb bejegyzést, majd a likeok számát írd ki a konzolra.
b.) Döntsd el, hogy van-e olyan bejegyzés, amely 35-nél több likeot kapott. Az eredményt írd ki a konzolra.
c.) Számold meg, hogy hány olyan bejegyzés van, amely 15-nél kevesebb likeot kapott. Az eredményt írd ki a konzolra.
d.) Rendezd át a listát a likeok szerint csökkenő sorrendben, majd írd ki újra a bejegyzéseket.
- +.) A rendezett lista tartalmát írd ki egy bejegyzesek_rendezett.txt fájlba.