

# Sudoku

Constantinescu Paul

Explicatie generala:

Am identificat imaginea relevanta (doar sudoku-ul), parcurg fiecare casuta si analizez daca este ocupata si cum este conectata fata de vecini folosind matricea de energie. Aplic un algoritm de colorare si afisez solutiile.

1. show\_image:

Functie ajutatoare pentru afisarea imaginilor

2. preprocess\_image:

Functie destinata prelucrarii imaginii pentru a extrage colturile si imaginea sharpened

Am aplicat filtrele sugerate la laborator, modificand doar medianBlur

Pentru Task 2 am modificat putin imaginea sharpened pentru a observa mai usor liniile

```
image_sharpened2 = cv.addWeighted(image_m_blur2, 1.0, image_g_blur2, -0.883, 0)
```

Dupa aplicarea filtrelor extrag cele 4 puncte, identificand cel mai mare dreptunghi continuu

3. rotateAndCropImage:

Functie destinata decuparii si indreptarii pozei

Construiesc un dreptunghi (mai degraba patrat) din cele 4 colturi identificate la (2)

```
corners = np.array([botLeft, topLeft, topRight, botRight])  
rect = cv.minAreaRect(corners)
```

“Decupez” dreptunghiul si rotesc poza folosind transformarile de perspectiva

```
M = cv.getPerspectiveTransform(src_pts, dst_pts)  
warped = cv.warpPerspective(img, M, (latura, latura))
```

4. compute\_energy:

Functie destinata calcularii energiei imaginii

Aplic Sobel pentru ambele axe pentru a obtine energia imaginii (unde am valori/nu am)

5. Get\_results:

Functie destinata identificarii patratelor ocupate

Parcure patch cu patch (casutele), iau centrul lor (12 pixeli a fost val identificata de mine ca fiind cea mai utila). Daca valoarea energiei depaseste pragul (130, ales arbitrar) marchez ca fiind ocupata.

6. Get\_results2:

Functie destinata identificarii liniilor verticale

Similar get\_results, doar ca verific daca linia e ingrosata sau nu

Parametrii au fost alesi arbitrar(43, 175)

7. Get\_results3:

Functie destinata identificarii orizontale

Similar get\_results, doar ca verific daca linia e ingrosata sau nu

Parametrii au fost alesi arbitrar(40, 160)

8. showMatrix:

Functie destinata afisarii matricei sub forma din exemplu

9. buildColoringMatrix:

Functie destinata crearii matricei de colorare

Folosind matricele de la (6) si (7) construiesc o matrice in care reprezint prin 'n' casutele, '=' liniile care permit trecerea (casutele sunt conectate) si 0 liniile ingrosate (care nu permit trecerea)

```
for i in range(0, 16, 2):
    for j in range(0, 16, 2):
        matrix[i][j] = 'n'
        if matrixVertical[i//2][j//2 + 1] == 'X':
            matrix[i][j + 1] = '0'
        else:
            matrix[i][j + 1] = '='
        if matrixHorizontal[i//2 + 1][j//2] == 'X':
            matrix[i + 1][j] = '0'
            matrix[i + 1][j + 1] = '0'
        else:
            matrix[i + 1][j] = '='
            matrix[i + 1][j + 1] = '0'
    for i in range(0, 16, 2):
        matrix[i][16] = 'n'
        if matrixHorizontal[i//2 + 1][8] == 'X':
            matrix[i + 1][16] = '0'
        else:
            matrix[i + 1][16] = '='
    for i in range(0, 16, 2):
        matrix[16][i] = 'n'
        if matrixVertical[8][i//2 + 1] == 'X':
            matrix[16][i + 1] = '0'
        else:
            matrix[16][i + 1] = '='
    matrix[16][16] = 'n'
```

10. fill:

Funcție destinată colorării matricei

Folosesc un algoritm clasic de flood fill pentru a colora matricea (9)

11. transformMatrix:

Funcție destinată transformării matricei (9) în matrice normală (9 pe 9)

Elimin toate elementele ajutoare adăugate la (9): '=', '0'

12. task1:

Apelează funcțiile menționate mai sus pentru generarea predicțiilor necesare pt task-ul 1

Pe lângă apelarea funcțiilor singurul lucru menționabil pe care îl rezolvă este “marcarea” liniilor și coloanelor, proces indispensabil pt (5, 6, 7)

```
lines_vertical = []
space = 55
i = 3
for j in range(9):
    l = []
    l.append((i, 0))
    l.append((i, h))
    lines_vertical.append(l)
    i += np.uint(space)
lines_vertical.append([(h - 3, 0), (h - 3, h)])

lines_horizontal = []
space = 55
i = 3
for j in range(9):
    l = []
    l.append((0, i))
    l.append((w, i))
    lines_horizontal.append(l)
    i += np.uint(space)
lines_horizontal.append([(0, w - 3), (w, w - 3)])
```

13. task2:

Același lucru pt task1 plus apelarea funcțiilor pt rezolvarea task-ului 2

14. GeneratePredictionTask:

Funcție ajutoare pentru a parcurge toate testele deodată