

Практика 23.03.2022

Алгоритм

int turn := 1

p::

loop forever {

вне К.С.

while (turn == 2)

{ skip }

К.С.

turn := 2

}

для свойства
отсутствия
голодания

← want_p := 1
want_p := 0

← crit_p := 1
crit_p := 0

Продемонстрировать, что не
выполняется свойство от-
сутствия голодания

Мы хотим :

$G(\text{want}_p \rightarrow F\text{crit}_p)$

Делаем следующее:

p::

int turn := 1

do

::

do

::

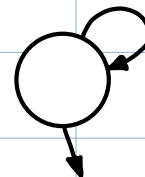
true → skip

true → break

::

od

Это нам дает следующее состояние:



Или крутимся бесконечно,
или недетерминировано выходим

$want_p := 1$

$want_p := 0$

$(turn == 1)$

$crit_p := 1$

$crit_p := 0$

$turn := 2$

препротокол

R.C.

постпротокол

::

od