

# Desarrollo Web Entorno Servidor

Desarrollo Web en Entorno Servidor  
Equivalencia en créditos ECTS: 12  
Código: 0613

**Antonio Jesús  
Marín Espejo**

**Duración del Módulo:**

168 horas

— — —

8 horas semanales

**Criterios de Evaluación...**

4 sesiones de 2 horas

[https://www.juntadeandalucia.es/educacion/portals/galion/GUIA/GUIA\\_56.pdf](https://www.juntadeandalucia.es/educacion/portals/galion/GUIA/GUIA_56.pdf)

# Contenidos

— — —

## Contenidos básicos:

- Selección de arquitecturas y herramientas de programación:
  - Modelos de programación en entornos cliente/servidor. Características.
  - Generación dinámica de páginas Web. Ventajas.
  - Lenguajes de programación en entorno servidor. Tipos. Características.
  - Integración con los lenguajes de marcas.
  - Integración con los servidores Web.
  - Herramientas de programación. Tipos.

# Contenidos

- Inserción de código en páginas Web:

- Mecanismos de generación de páginas Web. Lenguajes embebidos en HTML.
- Tecnologías asociadas: PHP, ASP, JSP, “Servlets”, entre otras.
- Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente.
- Sintaxis del lenguaje.
- Etiquetas para inserción de código.
- Directivas.
- Tipos de datos. Conversiones entre tipos de datos.
- Variables. Tipos. Ámbito de una variable.

- Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido:

- Sentencias. Tipos. Bloques.
- Comentarios.
- Tomas de decisión.
- Bucles.
- Tipos de datos compuestos: Arrays.
- Funciones. Parámetros.
- Recuperación y utilización de información proveniente del cliente Web.
- Procesamiento de la información introducida en un formulario. Métodos POST y GET.

# Contenidos

- Desarrollo de aplicaciones Web utilizando código embebido:
  - Mantenimiento del estado. Sesiones. Cookies.
  - Seguridad: usuarios, perfiles, roles.
  - Mecanismos de autenticación de usuarios.
  - Adaptación a aplicaciones Web: Gestores de contenidos y tiendas virtuales entre otras.
  - Pruebas y depuración. Herramientas y entornos.
- Generación dinámica de páginas Web:
  - Mecanismos de separación de la lógica de negocio.
  - Patrones de diseño: el patrón MVC u otros.
  - Controles de servidor.
  - Mecanismos de generación dinámica del interface Web.
  - Generación dinámica de formularios.
  - Prueba y documentación del código.

# Contenidos

- Utilización de técnicas de acceso a datos:

- Establecimiento de conexiones.
- Recuperación y edición de información.
- Utilización de conjuntos de resultados.
- Ejecución de sentencias SQL.
- Transacciones.
- Utilización de otros orígenes de datos.

- Programación de servicios Web:

- Arquitecturas de programación orientadas a servicios.
- Mecanismos y protocolos implicados.
- Generación de un servicio Web.
- Descripción del servicio.
- Interface de un servicio Web.
- Uso del servicio.

- Generación dinámica de páginas Web interactivas:

- Procesamiento en el servidor y en el cliente.
- Librerías y tecnologías relacionadas.
- Generación dinámica de páginas interactivas.
- Controles con verificación de información en el cliente.
  - Obtención remota de información.
  - Modificación de la estructura de la página Web.

- Desarrollo de aplicaciones Web híbridas:

- Reutilización de código e información.
- Repositorios de código. Utilización de información
- Frameworks. Tipos y características.
- Incorporación de funcionalidades específicas.
- Prueba y documentación de aplicaciones Web.

# Resultados de Aprendizaje

Los **resultados de aprendizaje** (RA) asociados a este módulo son los siguientes:

1. Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación Web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.
2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.
3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.
4. Desarrolla aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.
5. Desarrolla aplicaciones Web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.
6. Desarrolla aplicaciones de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.
7. Desarrolla servicios Web analizando su funcionamiento e implantando la estructura de sus componentes.
8. Genera páginas Web dinámicas analizando y utilizando tecnologías del servidor Web que añadan código al lenguaje de marcas.
9. Desarrolla aplicaciones Web híbridas seleccionando y utilizando librerías de código y repositorios heterogéneos de información.

# DWeServidor.

Centro:

I.E.S. Francisco de los Ríos

no servidor

Área personal

Mis cursos

Desarrollo web en entorno servidor



Avisos



Nos conocemos un poco más / ¿quién es quién?

## Desarrollo Web Entorno Servidor

Formulario inicial alumnado

Nombre \*

Your answer

Apellidos \*

Your answer

Next

Clear form



# Actividades

---

- Busca en internet cuales son los tres frameworks PHP más utilizados, y indica:

Nombre y URL

Año de creación

Última versión

- Busca tres ofertas de trabajo de desarrollo de software en Infojobs que citen PHP y anota:

Empresa + puesto + frameworks PHP + requisitos + sueldo + enlace a la oferta.

--- **FAQ?**