前端面试题

1. 请列举你所知道的CSS权重值？
2. **内联样式**，如: style="..."，权值为1000。
3. **ID选择器**，如：#content，权值为0100。
4. **类，伪类、属性选择器**，如.content，权值为0010。
5. **类型选择器、伪元素选择器**，如div p，权值为0001。
6. **通配符、子选择器、相邻选择器**等。如\* > +，权值为0000。
7. **继承**的样式没有权值
8. 请实现一个未知宽高元素的水平垂直居中的多种方法？

1 display:flex和align-items：center；justify-content：center

2 position：absolute；top:50%;left: 50%；transform: translate(-50%, -50%);

1. 请写出你对闭包的理解，并列出相对应的优缺点？

由于在javascript中，只有函数内部的子函数才能读取局部变量，所以说，闭包可以简单理解成“定义在一个函数内部的函数“。

优点： 从外部读取函数内部的局部变量

缺点：

（1）由于闭包会使得函数中的变量都被保存在内存中，内存消耗很大，所以不能滥用闭包，否则会造成网页的性能问题，在IE中可能导致内存泄露  
（2）闭包会在父函数外部，改变父函数内部变量的值。

1. JavaScript的数据类型有哪几种？

Boolean；Null；Undefined；Number；BigInt；String；Symbol 。

对象类型包括：数组（Array）、函数（Function）、还有两个特殊的对象：正则（RegExp）和日期（Date）

1. 请举出浏览器对象模型BOM里常用对象（至少4个），并列举window对象的常用方法至少5个。

window

window.alert()、window.prompt()、window.confirm()

window.open()、window.close()、window.stop()

window.moveTo()、window.moveBy()

window.resizeTo()、window.resizeBy()

window.scrollTo()，window.scroll()，window.scrollBy()

window.print() 、window.focus()、window.blur()

window.getSelection()、window.getComputedStyle()，window.matchMedia()

DOM:

getElementById();getElementsByTagName();getElementsByClassName();appendChild();removeChild();replaceChild();insertBefore();createAttribute();createElement();createTextNode();getAttribute();setAttribute()

1. 什么是Javascript的垃圾回收机制？

Javascript 会找出不再使用的变量，不再使用意味着这个变量生命周期的结束。Javascript 中存在两种变量——全局变量和局部变量，全部变量的声明周期会一直持续，直到页面卸载;而局部变量声明在函数中，它的声明周期从执行函数开始，直到函数执行结束。在这个过程中，局部变量会在堆或栈上被分配相应的空间以存储它们的值，函数执行结束，这些局部变量也不再被使用，它们所占用的空间也就被释放;但是有一种情况的局部变量不会随着函数的结束而被回收，那就是局部变量被函数外部的变量所使用，其中一种情况就是闭包，因为在函数执行结束后，函数外部的变量依然指向函数内的局部变量，此时的局部变量依然在被使用，所以也就不能够被回收

1. 说说你对this的理解？以及ES6中的箭头函数的this指向

this就是上下文,箭头函数的this指向他的父级作用域

1. HTTP状态码有哪些？分别有哪些含义？

**1开头 (信息类) 表示接收到请求并且继续处理**

100 客户必须继续发出请求

101 客户要求服务器根据请求转换HTTP协议版本

**2开头 （请求成功）表示成功处理了请求的状态代码。**

200 （成功） 服务器已成功处理了请求。 通常，这表示服务器提供了请求的网页。

201 （已创建） 请求成功并且服务器创建了新的资源。

202 （已接受） 服务器已接受请求，但尚未处理。

203 （非授权信息） 服务器已成功处理了请求，但返回的信息可能来自另一来源。

204 （无内容） 服务器成功处理了请求，但没有返回任何内容。

205 （重置内容） 服务器成功处理了请求，但没有返回任何内容。

206 （部分内容） 服务器成功处理了部分 GET 请求。

**3开头 （请求被重定向）表示要完成请求，需要进一步操作。 通常，这些状态代码用来重定向。**

300 （多种选择） 针对请求，服务器可执行多种操作。 服务器可根据请求者 (user agent) 选择一项操作，或提供操作列表供请求者选择。

301 （永久移动） 请求的网页已永久移动到新位置。 服务器返回此响应（对 GET 或 HEAD 请求的响应）时，会自动将请求者转到新位置。

302 （临时移动） 服务器目前从不同位置的网页响应请求，但请求者应继续使用原有位置来进行以后的请求。

303 （查看其他位置） 请求者应当对不同的位置使用单独的 GET 请求来检索响应时，服务器返回此代码。

304 （未修改） 自从上次请求后，请求的网页未修改过。 服务器返回此响应时，不会返回网页内容。

305 （使用代理） 请求者只能使用代理访问请求的网页。 如果服务器返回此响应，还表示请求者应使用代理。

307 （临时重定向） 服务器目前从不同位置的网页响应请求，但请求者应继续使用原有位置来进行以后的请求。

**4开头 （请求错误）这些状态代码表示请求可能出错，妨碍了服务器的处理。**

400 （错误请求） 服务器不理解请求的语法。

401 （未授权） 请求要求身份验证。 对于需要登录的网页，服务器可能返回此响应。

403 （禁止） 服务器拒绝请求。

403.1 禁止访问：禁止可执行访问

403.2 禁止访问：禁止读访问

403.3 禁止访问：禁止写访问

403.4 禁止访问：要求 SSL

403.5 禁止访问：要求 SSL 128

403.6 禁止访问：IP 地址被拒绝

403.7 禁止访问：要求客户证书

403.8 禁止访问：禁止站点访问

403.9 禁止访问：连接的用户过多

403.10 禁止访问：配置无效

403.11 禁止访问：密码更改

403.12 禁止访问：映射器拒绝访问

403.13 禁止访问：客户证书已被吊销

403.15 禁止访问：客户访问许可过多

403.16 禁止访问：客户证书不可信或者无效

403.17 禁止访问：客户证书已经到期或者尚未生效

404 （未找到） 服务器找不到请求的网页。

405 （方法禁用） 禁用请求中指定的方法。

406 （不接受） 无法使用请求的内容特性响应请求的网页。

407 （需要代理授权） 此状态代码与 401（未授权）类似，但指定请求者应当授权使用代理。

408 （请求超时） 服务器等候请求时发生超时。

409 （冲突） 服务器在完成请求时发生冲突。 服务器必须在响应中包含有关冲突的信息。

410 （已删除） 如果请求的资源已永久删除，服务器就会返回此响应。

411 （需要有效长度） 服务器不接受不含有效内容长度标头字段的请求。

412 （未满足前提条件） 服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

413 （请求实体过大） 服务器无法处理请求，因为请求实体过大，超出服务器的处理能力。

414 （请求的 URI 过长） 请求的 URI（通常为网址）过长，服务器无法处理。

415 （不支持的媒体类型） 请求的格式不受请求页面的支持。

416 （请求范围不符合要求） 如果页面无法提供请求的范围，则服务器会返回此状态代码。

417 （未满足期望值） 服务器未满足"期望"请求标头字段的要求。

**5开头（服务器错误）这些状态代码表示服务器在尝试处理请求时发生内部错误。 这些错误可能是服务器本身的错误，而不是请求出错。**

500 （服务器内部错误） 服务器遇到错误，无法完成请求。

500.11 服务器关闭

500.12 应用程序重新启动

500.13 服务器太忙

500.14 应用程序无效

500.15 不允许请求 global.asa

500.100 内部服务器错误 - ASP 错误

501 （尚未实施） 服务器不具备完成请求的功能。 例如，服务器无法识别请求方法时可能会返回此代码。

502 （错误网关） 服务器作为网关或代理，从上游服务器收到无效响应。

503 （服务不可用） 服务器目前无法使用（由于超载或停机维护）。 通常，这只是暂时状态。

504 （网关超时） 服务器作为网关或代理，但是没有及时从上游服务器收到请求。

505 （HTTP 版本不受支持） 服务器不支持请求中所用的 HTTP 协议版本。

1. Promise如何使用？有哪些状态和方法？

let promiseDemo = new Promise((resolve, reject) => {

resolve('success')

reject('failed')

})

promise有三种状态：pending/reslove/reject 。pending就是未决，resolve可以理解为成功，reject可以理解为拒绝。

promise方法有: then, resolve, reject

1. ES5和ES6的数组操作方法有哪些？concat();join();push();pop();shift();unshift();slice();splice();sort();reverse();indexOf(); lastIndexOf();every();some();filter();map();forEach();find();findIndex();fill();copyWithin();from();of();entries();includes()
2. Webpack的优点，写出你所知道的Webpack的配置？

优点:

1.轻松使用es6。

   因为webpack可以在浏览器不支持es6的情况下让你使用es6语法，最新的webpack版本已经不需要配置也能过变异es6语法，之前的版本都需要加入babel加载器才可以打包es6.

2.可以打包文件

3.代码改变后，可是在浏览器上没有显示出改变后的效果。

4.减少界面请求数量。

  许多图片图表都是放到一张图片上的，这样做的原因是因为能过减少图片体积，同样的将js，css文件打包也可以减少体积使几面加载的更快

5.顶级应用spa模式即单页面应用

配置:

module.exports **=** {

entry**:** \_\_dirname **+** "/app/main.js",*//已多次提及的唯一入口文件* output**:** {

path**:** \_\_dirname **+** "/public",*//打包后的文件存放的地方* filename**:** "bundle.js"*//打包后输出文件的文件名* },

devtool**:** 'eval-source-map',

devServer**:** {

contentBase**:** "./public",*//本地服务器所加载的页面所在的目录* historyApiFallback**:** **true**,*//不跳转*

inline**:** **true***//实时刷新* },

module**:** {

rules**:** [

{

test**:** /(\.jsx|\.js)$/,

use**:** {

loader**:** "babel-loader"

},

exclude**:** /node\_modules/

}

]

},

plugins: [

new webpack.BannerPlugin('版权所有，翻版必究'),

new HtmlWebpackPlugin({

template: \_\_dirname + "/app/index.tmpl.html"

})

],};

1. 请简单阐述一下Vue的数据双向绑定原理。

Vue内部通过Object.defineProperty方法属性拦截的方式，把data对象里每个数据的读写转化成getter/setter，当数据变化时通知视图更新。

1. Vue的生命周期钩子函数有哪些？

beforeCreate

created

beforeMount

mounted

beforeUpdate

updated

beforeDestroy

destroyed

1. 列举一下你知道的Vue通信方式有哪些？

· 父子组件通信: props; $parent / $children; provide / inject ; ref ; $attrs / $listeners

· 兄弟组件通信: eventBus ; vuex

· 跨级通信: eventBus；Vuex；provide / inject 、$attrs / $listeners

1. 从输入URL到页面渲染发生了哪些？

· 1、输入地址

· 2、浏览器查找域名的 IP 地址

· 3、浏览器向 web 服务器发送一个 HTTP 请求

· 4、服务器的永久重定向响应

· 6、服务器处理请求

· 7、服务器返回一个 HTTP 响应

· 8、浏览器显示 HTML

· 9、浏览器发送请求获取嵌入在 HTML 中的资源（如图片、音频、视频、CSS、JS等等）