前端面试题

1. 请实现一个未知宽高元素的水平垂直居中的多种方法？

1 display:flex和align-items：center；justify-content：center

2 position：absolute；top:50%;left: 50%；transform: translate(-50%, -50%);

3 margin: position:absolute; left:0; right:0; top:0; bottom:0; margin:auto;

1. CSS的盒子模型？

**一个元素占有空间的大小由几个部分构成，其中包括：**

* **元素的内容（content），**
* **元素的内边距（padding），**内容与边框之间的距离
* **元素的边框（border），**
* **元素的外边距（margin），**边框与外部元素之间的距离

四个部分，这四个部分一起构成了**盒子模型**。

盒模型分为 ： W3C标准盒子 、IE盒子

**W3C标准盒子**：它所说的width一般只包含内容，不包含padding与margin，盒子总宽 = margin + border + padding + width

**IE盒子：**元素的 width ，实际上包含了 content + padding + border

盒子总宽 = margin + width

1. Javascript中的定时器有哪些？

setTiemout：设置一个定时器，在定时器到期后执行一次函数或代码段

setInterval：以固定的时间间隔重复调用一个函数或者代码段

setImmediate：在浏览器完全结束当前运行的操作之后立即执行指定的函数requestAnimationFrame：专门为实现高性能的帧动画而设计的API，但是不能指定延迟时间，而是根据浏览器的刷新频率而定（帧）

1. 请描述LocalStorage和SessionStorage以及Cookie的区别？

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **特性** | **Cookie** | **localStorage** | **sessionStorage** |
| 数据的生命周期 | 可设置失效时间，默认是浏览器关闭后失效 | 除非被清除，否则永久保存 | 仅在当前会话下有效，关闭页面或浏览器后被清除 |
| 存放数据大小 | 4K左右 | 一般为5MB | 一般为5MB |
| 与服务器端通信 | 每次都会携带在HTTP头中，如果使用Cookie保存过多数据会带来性能的问题 | 仅在客户端（即浏览器）中保存，不参与和服务器的通信 | 仅在客户端（即浏览器）中保存，不参与和服务器的通信 |
| 易用性 | 需要程序员自己封装，源生的Cookie接口不友好 | 源生接口可以接受，亦可再次封装来对Object和Array有更好的支持 | 源生接口可以接受，亦可再次封装来对Object和Array有更好的支持 |

1. 请写出你对闭包的理解，并列出相对应的优缺点？

使用闭包主要是为了设计私有的方法和变量。闭包的优点是可以避免全局变量的污染，缺点是闭包会常驻内存，会增大内存使用量，使用不当很容易造成内存泄露。

闭包有三个特性：

1.函数嵌套函数

2.函数内部可以引用外部的参数和变量

3.参数和变量不会被垃圾回收机制回收

1. JavaScript的数据类型有哪几种？

1. Number 数字类型

2. String 字符串类型

3. Boolean 布尔类型

4. Object 对象（Function、Array、Date…）

5. Null

6. Undefined 没有定义类型

1. 对该数组numberArray = [3,9,4,6,1,5]; 实现降序排列?
2. 说说你对this的理解？以及ES6中的箭头函数的this指向
3. HTTP状态码有哪些？分别有哪些含义？
4. Promise如何使用？有哪些状态和方法？
5. ES5和ES6的数组操作方法有哪些？
6. Webpack的优点，写出你所知道的Webpack的配置？
7. Vue的生命周期钩子函数有哪些？
8. 列举一下你知道的Vue通信方式有哪些？
9. 从输入URL到页面渲染发生了哪些？