








Sistema Bancário Simulado em Java

Este é um projeto desenvolvido 100% em Java que simula o funcionamento básico de um banco tradicional, como Bradesco ou Santander. O objetivo é praticar conceitos fundamentais da linguagem Java, como orientação a objetos, encapsulamento e manipulação de listas.

Funcionalidades

-  Cadastro de **conta corrente** ou **conta poupança**
 -  Inserção de dados como **Nome** e **CPF**
 -  **Depósito** em conta
 -  **Saque** de valores disponíveis
 -  **Transferência** entre contas
 -  Listagem de **todas as contas bancárias criadas**
 -  Atualização das informações em tempo real via terminal
-

Tecnologias Utilizadas

- Java 17 (ou a versão que utilizares)
 - IDE: VSCode / Eclipse
 - Paradigma: Programação Orientada a Objetos (POO)
-


Conceitos aplicados

- Orientação a Objetos (herança, polimorfismo, encapsulamento)
 - Estruturas de decisão e repetição
 - Coleções (ArrayList)
 - Modularização e boas práticas de código
-

Estrutura do Projeto


css

CopiarEditar

 sistema-bancario-java

└─  Main.java


└─  model

| └─  Conta.java

| └─  ContaCorrente.java

| └─  ContaPoupanca.java

└─  service

| └─  BancoService.java


Próximos Passos


- Implementar autenticação por senha
 - Criar interface gráfica com JavaFX ou Swing
 - Persistência dos dados (ex: salvar em arquivo ou banco de dados)
-

Autor

Pamela Aguirre Machado

 Estudante de Engenharia de Software

 Canoas - RS

 pamelaaguirremachado@gmail.com