

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo:03

Semestre: 2023-1

Fecha:02/09/2022

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez

Integrantes:

Avendaño Cabanillas Gustavo Eduardo

Pérez Duarte Ana Patricia

Villafañe Pérez Pamela Irais

PREGUNTAS Y TEMAS A DESARROLLAR EN LA TAREA:

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Que hoy en día las aplicaciones se han vuelto parte de nuestra vida cotidiana así como el surgimiento de nuevas necesidades por lo que las apps deben estar al día con la actualidad, ya que muchas de éstas nos facilitan nuestro día a día, ya no son solo aplicaciones de entretenimiento.

- ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

Actualmente, existe mucha competencia por lo que es necesario tener un diferenciador del resto y así lograr que tu app se posicione en un buen lugar en cualquier mercado de apps.

- ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Antes del boom del desarrollo de aplicaciones, los desarrolladores que se dedicaban exclusivamente a tener sus apps dentro de este mercado, podían lograr una independencia económica, ahora la gran demanda de creación y actualización de aplicaciones móviles, generó una gran área de oportunidad para los desarrolladores, así como un forma de negocio de cobros mediante suscripciones y microtransacciones.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

La importancia depende del contexto de dónde se creen estas aplicaciones ya que es posible el desarrollo de estas mismas sin un título universitario, pero, en empresas transnacionales es de suma importancia el título por cuestiones curriculares (conocimiento y manejo de software), entonces, considero que depende de la perspectiva que tenga el creador, y los objetivos.

- ¿Qué es la economía de las apps?

La manera en que los desarrolladores monetizan y generan activos de la aplicación creada, esto abarca desde la venta de aplicaciones, los ingresos publicitarios o las relaciones públicas generadas por las aplicaciones gratuitas y los dispositivos de hardware en los que las aplicaciones están diseñadas para ejecutarse.

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El mercado se encuentra en punto de bastante saturación a comparación de años anteriores donde la app store tenía soluciones contadas en cuestiones de navegación, redes sociales y demás aplicaciones de interés, actualmente los desarrolladores buscan estar en línea con la tendencia del modelo shortcut, el cual mediante contenido de poca duración busca llamar la atención de la población de interés al que quieran guiar su aplicación.

- ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

La opinión para cada persona puede variar, para algunos morirá, para otro se transformará, pero nosotros consideramos que el mercado de apps evoluciona, debido a que hoy en día tenemos una gran dependencia hacia las aplicaciones móviles, las cuales satisfacen ciertas necesidades, puede que un futuro se tengan que regular los mercados de apps y tal vez, que ya no solo sean aplicaciones móviles, sino que evolucionen a algo más, un claro ejemplo es la moneda actual, como vemos que en país más desarrollados los pagos se hacen directamente desde una aplicación, el dinero físico se está eliminando de la vida de las personas, y para poder seguir con ese movimiento se tienen que seguir desarrollando aplicaciones móviles.

- ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué

condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Gustavo: Me gustaría ser desarrollador enfocado a la seguridad de la aplicación, es decir encontrar las posibles backdoors o vulnerabilidades de la aplicación en desarrollo, en cuanto a si me veo en una empresa o por mi cuenta me es indistinto ya que existe bastante demanda de este tipo de desarrolladores en seguridad informática, es indispensable asegurar por ejemplo, los datos que maneja una aplicación.

Ana: A mi no en lo particular no me interesaría ser desarrollador, pero el área en la que me gustaría desarrollarme sería en la gestión de proyectos, dentro de una empresa para poder guiar a los desarrolladores a diseñar y programar cosas que nos hagan avanzar hacia un futuro que hoy en día no podemos imaginar.

Pamela: personalmente estoy abierta a desarrollar algún proyecto desde cero, algo innovador, que jamás se viera en el mercado, sino fuera así, me encantaría entrar en el rol de desarrollo de aplicaciones móviles bancarias, la seguridad de estas mismas y más allá de eso quizás si pudiera ayudar a innovar en las ideas que se tienen empleando nuevas y más útiles.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

Actualmente las tiendas de aplicaciones móviles manejan ciertas políticas que no siempre apoyan al desarrollador y la monetización de ella, es decir, manejan altas comisiones que incluso empresas grandes han catalogado como abusivas (caso epic games vs apple).

- ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Las apps del futuro están actualmente en una fase de pruebas, claro ejemplo de ello son la inteligencias artificiales que mediante una palabra o descripción generan una imagen, es decir, el futuro de las aplicaciones operarán y funcionarán mediante inteligencia artificial y de ella saldrán muchas más tendencias y soluciones. Así como también retomando el tema de apps bancarias, seguirán evolucionando hasta que cada persona pueda realizar el pago de sus compras por ese medio.

- Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Una aplicación en la que encontramos en común interés y en la que podemos perder mucho tiempo es TikTok, lamentablemente, esto debido a que la interfaz de usuario es demasiado agradable, ves contenido que te llama la atención y la ventaja es que son videos cortos, por lo que no puedes llegar a aburrirte por ver un mismo video.

Otra aplicación que me parece muy amigable con el usuario y eso la hace muy usable, es la aplicación de BBVA BANCOMER.

- Conclusiones

Pérez Duarte Ana Patricia: con este documental pudimos observar la importancia que tiene hoy la tecnología, sin excluir las aplicaciones móviles y lo que generó después de la alta demanda de las mismas. Actualmente los usuarios esperan algo innovador, que les parezca atractivo, es por eso que los desarrolladores y todo el equipo detrás debe poner manos a la obra y generar soluciones a las nuevas problemáticas que se presentan ahora y en un futuro.

Avendaño Cabanillas Gustavo Eduardo: A través de este documental tuve una vista más amplia de las aplicaciones móviles y la importancia tecnológica que tuvo apple en esta rama del cómputo en general, es increíble como que de un concepto o idea se logre desarrollar algo tan útil y que de ello los creadores y desarrolladores pueden monetizarse.

Villafañe Pérez Pamela Irais:

Me pareció muy interesante el tema de la democratización de la computadora tras la creación del iPhone ya que eso abrió el camino a tecnología tuviera gran alcance y cobertura, es decir, se hizo una revolución en todo lo que se conocía de celulares, y ver hasta dónde ha llegado hoy día es sorprendente.

Me gusto que se hablara de los modelos de desarrollo sponsor y suscripción y cómo las aplicaciones están en tantas áreas de nuestra vida.

- Comentarios generales

En general fue un documental bastante informativo e interesante, fue un reto escucharlo totalmente en el idioma original, ya que no encontramos en ningún sitio externo los subtítulos, pero logramos entender gran parte del objetivo que tiene el documental. A través del desarrollo de aplicaciones móviles podemos desarrollar soluciones increíbles, solo es cuestión de

empezar a trabajarlo. Y que la pasión que los desarrolladores ponen en la tecnología ha determinado el éxito de su aplicación.

- Bibliografía o referencias.

1. A. (s. f.). *¿Qué es la economía de la aplicación? - Definición de techopedia*. Icy Science. Recuperado 3 de septiembre de 2022, de <https://es.theastrologypage.com/app-economy>
2. A. (2022, 29 julio). *Estas 3 webs crean imágenes con inteligencia artificial usando palabras*. infobae. Recuperado 3 de septiembre de 2022, de <https://www.infobae.com/america/tecno/2022/07/29/estas-3-webs-crean-imagenes-con-inteligencia-artificial-usando-palabras/>