

EJERCICIOS ESTRUCTURAS REPETITIVAS

1. Imprimir números del 1 al 10
 - Usa un Para para mostrar los números del 1 al 10.
2. Sumar los primeros 5 números naturales
 - Calcula la suma de $1 + 2 + 3 + 4 + 5$ usando un Para.
3. Contar números pares del 1 al 20
 - Muestra solo los números pares en ese rango con un Para.
4. Tabla de multiplicar
 - Pide un número y muestra su tabla de multiplicar (del 1 al 10) con un Para.
5. Imprimir letras de una palabra
 - Pide una palabra y muestra cada letra en una línea usando un Para.
6. Sumar números ingresados por el usuario
 - Pide 5 números al usuario y súmalos usando un Para.
7. Factorial de un número
 - Calcula el factorial de un número ingresado (ej: $5! = 120$). Usa Mientras.
8. Adivinar un número
 - El programa genera un número aleatorio (1-10) y el usuario debe adivinarlo con un Repetir.
9. Promedio de notas
 - Pide 3 notas de un alumno y calcula su promedio con un Para.
10. Contador de dígitos
 - Pide un número y cuenta cuántos dígitos tiene (ej: $345 \rightarrow 3$ dígitos). Usa Mientras.
11. Números primos

- Pide un número y determina si es primo o no (usa Mientras o Para).

12. Serie Fibonacci

- Muestra los primeros n términos de la serie Fibonacci (ej: 0, 1, 1, 2, 3, 5...).

13. Sumar hasta que se ingrese 0

- Pide números al usuario hasta que ingrese 0, luego muestra la suma total. Usa Repetir.

14. Encontrar el mayor número

- Pide 5 números y muestra el mayor usando un Para.

15. Palíndromo

- Verifica si una palabra es palíndroma (ej: "reconocer"). Usa un Para o Mientras.

16. Patrón de asteriscos

- Pide un número y muestra un triángulo de asteriscos (ej: si $n=3$):

```
*  
**  
***
```

17. Conversión de decimal a binario

- Convierte un número decimal a binario usando divisiones sucesivas (Mientras).

18. Juego de "Adivina el número" con intentos limitados

- El usuario tiene 3 intentos para adivinar un número aleatorio (1-20). Usa Repetir.

19. Suma de números pares e impares

- Pide 10 números y muestra la suma de los pares y la suma de los impares por separado.

20. Cálculo de potencia

- Pide una base y un exponente, y calcula la potencia sin usar $^$ (ej: $2^3 = 8$). Usa Para.

