

Tarea 4

Recorridos y caminos en grafos

Pamela Jocelyn Palomo Martínez

Esta tarea consistió en desarrollar dos aplicaciones de recorridos y caminos en grafos: una basada en búsqueda por anchura (BFS) y la otra basada en búsqueda por profundidad (DFS).

La aplicación de DFS es un buscaminas cuya interfaz gráfica fue codificada haciendo uso de Qt 5.8. Por otro lado, la aplicación de BFS consistió en leer un grafo y generar código de latex para crear una imagen de tikz que representa el grafo. El código de C++ de la aplicación de BFS está contenido en el código correspondiente a la tarea 1. En este documento se incluyen algunos de los grafos generados y se incluye el archivo fuente de este documento para la revisión del código de latex.



