

PCI

CENTRO PAULA SOUZA

Prof. Daniel

# TIPOS DE DADOS PRIMITIVOS

- Boolean
- char
- byte
- short
- int
- long
- float
- double

# TIPOS DE DADOS PRIMITIVOS

```
public class TiposPrimitivos {  
    public static void main(String[] args)  
{  
        char sexo = 'M';  
        int i = 10;  
        double p = 10.5;  
        String nome = "Daniel";  
        System.out.println("Nome: "+nome+", Idade: " +i+", Sexo: "+sexo+ " e  
            peso: "+ p);  
    }  
}
```

# Scanner

Classe utilizada para captura de dados do teclado via prompt de comandos.

Importar:

```
import java.util.Scanner;
```

# Scanner (Exemplo)

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Exemplo1{
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
```

```
        //LER UM TEXTO
```

```
        System.out.println("Nome:");
```

```
        String nome = leitor.nextLine();
```

```
        //LER UM NUMERO
```

```
        System.out.println("Idade:");
```

```
        int idade = leitor.nextInt();
```

```
        //LER UM CARACTER
```

```
        System.out.println("Sexo:");
```

```
        char sexo = (char) leitor.next().charAt(0);
```

```
        System.out.println("Nome:" +nome + ",Idade:" +idade+",Sexo:"+sexo);
```

```
    }
```

```
}
```

# Scanner (Exercício 1)

Faça um programa que entre com 2 números reais (**double**) usando a classe **Scanner**.

Calcule a **média** e exiba o resultado (**System.out.println**)

# Scanner (Exercício 2)

**Altere o programa anterior, calculando a média ponderada atribuindo pesos para as notas.**

Nota 1: Peso 3 (0.3)

Nota 2: Peso 7 (0.7)

# PACOTES

Quando um programador utiliza as classes feitas por outro, surge um problema clássico: como escrever duas classes com o mesmo nome?

## **Exemplo:**

pode ser que a minha classe de Data funcione de um certo jeito, e a classe Data de um colega, de outro jeito.

Pacotes funcionam como pastas, separando as classes



# Métodos Estáticos

São métodos que pode ser utilizados sem necessidade de instanciar uma classe

Exemplo:

```
System.out.println("Estático??");
```

Veja, nunca instanciamos um objeto dessa classe.

# Métodos Estáticos(Exemplo)

Package calculos;

Classe Matematica{

public static int Soma(int vl1, int vl2){

return vl1+vl2;

}

}

# Métodos Estáticos(Exemplo)

```
Import calculos.Matematica;
```

```
public class Exemplo1{
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        //SOMAR
```

```
        int total = Matematica.soma(10,20);
```

```
        //MOSTRAR
```

```
        System.out.println("Total:" + total);
```

```
    }
```

```
}
```

# BIBLIOGRAFIA

- Java - Como programar, Harvey M. Deitel
- [www.caelum.com.br](http://www.caelum.com.br)
- [netbeans.org/index\\_pt\\_BR.html](http://netbeans.org/index_pt_BR.html)
- [netbeans.org/kb/docs/java/quickstart\\_pt\\_BR.html](http://netbeans.org/kb/docs/java/quickstart_pt_BR.html)
- [www.ibm.com/developerworks/br/java/newto](http://www.ibm.com/developerworks/br/java/newto)
- [www.oracle.com/technetwork/java/index.html](http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html)
- [pt.wikibooks.org/wiki/Java/Introdução](http://pt.wikibooks.org/wiki/Java/Introdução)