

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CEARÁ  
DELL  
Programa Jovem Cientista de dados

Estudante: **Pâmella Araújo Balçaçar**

11 de novembro de 2020

5ª Oficina

Durante a aula, aprendemos a usar estruturas de decisão para alterar o fluxo de execução de um algoritmo. Para esta oficina, iremos construir um algoritmo em cima de um problema chamado “Tabela de preços”.

Leia atentamente o que se pede no problema e, utilizando uma das estruturas de decisão aprendidas durante a aula, escreva um algoritmo para resolvê-lo.

**Tabela de preços**

Uma livraria associa o preço de seus livros a adesivos coloridos, de acordo com a tabela abaixo:

Cor	Preço
Laranja	R\$ 10,00
Amarelo	R\$ 20,00
Branco	R\$ 30,00
Preto	R\$ 40,00

Diante disso, desenvolva um algoritmo que receba como entrada uma cor e retorne o valor do livro. Caso o usuário entre com uma cor que não consta na tabela exiba a mensagem “Cor inválida”.

Bons estudos e bom trabalho!

**Algoritmo livraria**

Variáveis

Cor = texto

Início

SAIDA ("Informe a cor da etiqueta no livro:")

ENTRADA (Cor)

Se (cor = "Laranja") então

SAIDA ("O valor do livro é R\$ 10,00")

Fim se

Se (cor = "Amarelo") então

SAIDA ("O valor do livro é R\$ 20,00")

Fim se

Se (cor = "Branco") então

SAIDA ("O valor do livro é R\$ 30,00")

Fim se

Se (cor = "Preto") então

SAIDA ("O valor do livro é R\$ 40,00")

Fim se

Senão

SAIDA ("Cor inválida")

Fim