

Wątek

```
HANDLE CreateThread(  
    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpThreadAttributes,  
    SIZE_T dwStackSize,  
    LPTHREAD_START_ROUTINE lpStartAddress,  
    __drv_aliasesMem LPVOID lpParameter,  
    DWORD dwCreationFlags,  
    LPDWORD lpThreadId  
);
```

```
BOOL SetThreadPriority(  
    HANDLE hThread,  
    int nPriority  
);
```

Wydajność vs responsywność

- Responsywność - jak szybko system reaguje na input użytkownika (*jakkolwiek*)
- Wydajność - jak szybko system wykonuje powierzone mu zadanie