

## **Introducción a la Comunicación**

Indicaciones para el proyecto final con Alice.

Debe implementar una animación o juego usando Alice, que deberá cumplir con algunos requisitos que se detallan a continuación:

- Debe incluir al menos 2 personajes.
- Debe incluir al menos dos objetos en la escena
- Debe incluir al menos un texto en 3D
- Debe hacer caminar al menos un personaje usando el método de capturas de poses visto en clase
- Debe habilitar para que se mueva/n objetos con el mouse o teclas del teclado
- Debe incluir al menos un sonido
- Al menos un personaje debe hablar durante la animación
- Debe poder verse la animación desde 3 puntos de vista diferentes, el usuario podrá cambiar el punto de vista presionando alguna tecla

Además de todos estos requisitos recién expuestos, la animación o juego debe contar una historia o tener sentido. Es decir, si es una animación debe durar un par de minutos, transmitir algún mensaje. Si se trata de un video juego, las reglas deberán estar claras, es decir, debe explicarse cómo se juega y cuál es el objetivo.