

Práctica 7: Sobre Funciones

1. Funciones de Alto Orden

```
Definimos nuestras propias versiones de map, reduce y filter:
-fun simpleMap (F,nil) = nil
     | simpleMap(F,x::xs) = F(x)::simpleMap(F,xs);
val simpleMap = fn : ('a ->'b) * 'a list ->'b list
-exception ListaVacia;
exception ListaVacia
-fun reduce (F,nil) = raise ListaVacia
     | reduce(F,[a]) = a
     | reduce(F,x::xs) = F(x, reduce(F,xs));
val reduce = fn : ('a * 'a ->'a) * 'a list ->'a
-fun filter (P,nil) = nil
     | filter(P,x::xs) = if P(x) then x::filter(P,xs) else filter(P,xs);
val filter = fn : ('a ->bool) * 'a list ->'a list
```

Teniendo en cuenta estas definiciones, defina las funciones que se le solicitan en los siguientes ejercicios:

- 1. Defina dos funciones, una sin usar y otra usando la definición de simpleMap, para cada uno de los items siguientes:
 - 1. Defina funciones que dada una lista de reales devuelvan otra lista con los cuadrados de la lista pasada como argumento.
 - 2. Defina funciones que dada una lista de enteros devuelvan otra lista con los cubos de la lista pasada como argumento.
 - 3. Defina funciones que dada una lista de reales devuelva otra lista donde cada elemento negativo sea reemplazado por el cero, dejando los no negativos sin cambiar.
 - 4. Defina funciones que dada una lista de enteros devuelva otra lista donde todos los elementos de la nueva lista correspondan a los elementos de la lista pasada como argumento aumentados en una unidad.
 - 5. Defina funciones que dada una lista de caracteres devuelva otra lista donde cada caracter en minúscula es reemplazado por su correspondiente en mayúscula, el resto no varía.
- 2. Defina dos funciones, una sin usar y otra usando la definición de reduce, para cada uno de los items siguientes:
 - 1. Defina funciones que tome una lista de reales y devuelva el máximo.
 - 2. Defina funciones que tome una lista de reales y devuevla el mínimo.
 - 3. Defina funciones que concatene lista de caracteres (o sea, redefina la función implode)
 - 4. Defina funciones que calculen el OR de una lista de booleanos.
- 3. Defina dos funciones, una sin usar y otra usando la definición de filter, para cada uno de los items siguientes:
 - 1. Defina funciones que dada una lista de reales devuelva otra con los elementos mayores a 0.
 - 2. Defina funciones que dada una lista de reales devuelva otra con los elementos que se encuentren entre 1 y 2.
 - 3. Defina funciones que dada una lista de strings devuelva otra que contenga únicamente los strings que comienzan con el caracter #"a".
 - 4. Defina funciones que dada una lista de strings devuelva otra que contenga únicamente los strings cuya longitud es como máximo 3.

2. Funciones Currificadas