



Aula 46 - Introdução ao Streamlit

☰ Ciclo	Ciclo 06: Visualização Interativa
# Aula	46
🕒 Created	@November 26, 2022 8:37 AM
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>
📎 Material PDF	
☑ Finished	<input checked="" type="checkbox"/>

Objetivo da Aula:

1. O que é um framework?
2. Streamlit
3. Na próxima aula

Conteúdo:

▼ 1. O que é um framework?

Um framework é um conjunto de ferramentas, serviços e bibliotecas que podem ser reusadas para vários projetos.

O framework pode ser uma biblioteca de comandos, mas uma biblioteca não pode ser um framework. Em geral, as palavras “framework”, pacote, módulo, biblioteca, “package” são usadas de maneira intercambiáveis.

▼ Exemplos:

▼ Sckit-learn

Um framework em Python treinar algoritmos de Machine Learning.

▼ SciPy

Um framework em Python treinar algoritmos de Machine Learning / Estatísticos

▼ Streamlit

Um framework em Python para criar aplicações web. Aplicações web são projetos que podem ser utilizados através de um navegador.

▼ 2. Streamlit

<https://streamlit.io/>

Um framework em Python para criar aplicações web. Aplicações web são projetos que podem ser utilizados através de um navegador.

O Streamlit possui componentes web que são usados para criar layouts de páginas web como botões, barras, páginas e etc, que são utilizados como filtros.

▼ 3. Na próxima aula

Aula 47: Criando o Dashboard - Visão Empresa