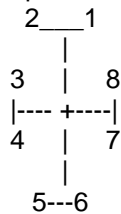


На шахматной доске стоят белый конь и черная пешка. Напечатать маршрут коня позволяющий уничтожить пешку.

Примечание: пешка - неподвижная, конь не должен попадать под удар пешки.

Метод решения: Поиск в глубину.

Порядок просмотра полей



Файл исходных данных :

Координаты коня и пешки.

Сначала располагаются координаты коня затем пешки. Координаты даются в шахматной нотации, т.е. в виде АВ, где А может принимать значения от а до h, В от 1 до 8.

Пример. Для позиции

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | |
| 6 | | | | | П | | | |
| 5 | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 2 | | К | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| | a | b | c | d | e | f | g | h |

файл данных должен быть следующим:

b2

e6

Формат файла результатов:

Маршрут в шахматной нотации.

Маршрут должен начинаться координатами коня и заканчиваться координатами пешки. Каждый ход записывается с новой строки.