

LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ANTES DE INICIAR O TESTE.
ELA É UM RECORTE DAS ATIVIDADES QUE SERÃO DESENVOLVIDAS NO DIA-A-DIA.

O teste está dividido em 2 etapas, sendo uma delas a diagramação de telas utilizando HTML e CSS (Bootstrap), e a outra, uma pequena atividade em javascript.

O que será avaliado é a linha de raciocínio seguida para chegar ao resultado, bem como boas práticas de desenvolvimento, portanto, caso não consiga finalizar todo o teste, é importante que tenhamos material de HTML, CSS e Javascript para avaliar, ou seja, se não for possível desenvolver as 3 telas da atividade HTML, é preferível que desenvolva 1 delas e também faça o teste de javascript, do que tentar desenvolver as 3 e não desenvolver o teste de javascript. Obviamente que agilidade no desenvolvimento também é importante, e caso consiga finalizar tudo, será ótimo termos mais material para analisar 😊.

DURAÇÃO DO TOTAL DO TESTE: 2:30h

ATIVIDADE DE HTML e CSS

- Na pasta “**atividade-html-css**” você encontrará o layout em PSD e uma pasta de prévisualização onde estão os *screenshots* das telas;
- Na pasta “**desenvolvimento**” já está toda a estrutura necessária para iniciar o teste;
- Utilizar grids do Bootstrap versão 3 (já disponível na pasta e importado no arquivo index.html), ou inclua algum outro sistema de grid de sua preferência, que suporte Internet Explorer 9 e superiores;
- O layout deve ser desenvolvido na dimensão que está no PSD, mas deve também ser responsivo para versões menores através dos grids. O candidato pode fazer a adaptação da maneira que achar conveniente, de modo que o conteúdo fique legível e bem organizado;
- Caso sinta necessidade, poderá baixar outras bibliotecas/plug-ins com as quais seja acostumado a trabalhar;

ATIVIDADE JAVASCRIPT

- Na pasta “**atividade-js**” está toda a estrutura necessária para iniciar a atividade. Todo o HTML e CSS já estão escritos de modo que você pode **focar apenas na lógica javascript**;
- No exercício, o usuário deverá selecionar **1** das alternativas e **confirmar** sua resposta. O botão **Confirmar** deve aparecer apenas após o aluno ter selecionado uma delas;
- Caso o aluno queira mudar de alternativa antes de confirmar, ao clicar em alguma outra, a alternativa selecionada deverá ser desmarcada, e a alternativa onde o usuário clicou passará a ficar selecionada. **(verifique no arquivo CSS qual a classe que altera este estado)**;
- Caso o usuário clique em uma alternativa já selecionada, ele deverá **perder a seleção** e o botão **Confirmar** deverá desaparecer, como no início;
- Ao clicar em confirmar, deverá ser feita uma consulta (XML ou JSON) do gabarito do exercício. Os arquivos para consulta estão na pasta **data** do projeto, e o desenvolvedor pode escolher qual dos dois irá utilizar;
- Caso o usuário tenha selecionado as alternativas corretas, mostrar um feedback positivo, e caso não tenha selecionado a alternativa correta, mostrar feedback negativo. **Ambos os feedbacks estão disponíveis no próprio HTML.** É necessário localizar o DOM e exibir no momento correto.
- Após conclusão do exercício, esconder o botão de confirmar e bloquear as interações, para que o aluno não possa responder novamente.

Ao concluir o teste, compacte-o novamente no formato RAR ou ZIP, acrescentando seu nome ao final do arquivo, e nos envie de volta.

Agradecemos a sua participação!