# Kalendarz

Projekt grupy 1. na laboratoria przedmiotu Inżynieria Oprogramowania

Kierownik: Paweł Szymański

## Spis treści

Wstep	3
Diagram klas	3
Podsumowanie	
1. Uwagi ogólne	5
	Wstęp

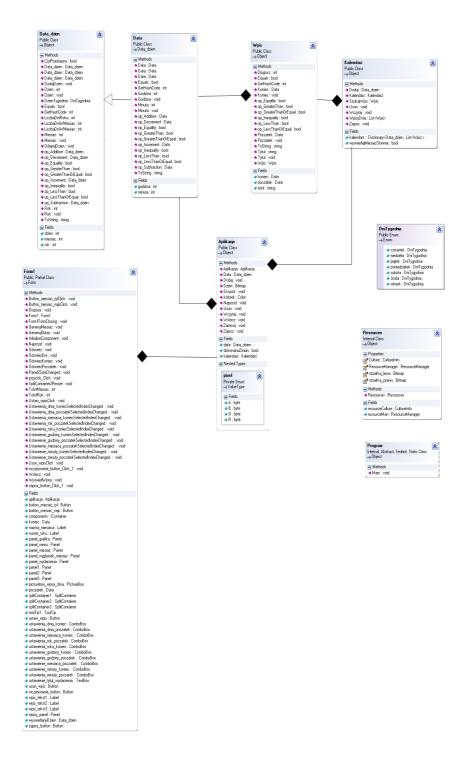
## I. Wstęp

Naszym zadaniem jest napisać kalendarz korzystający z interfejsu graficznego i wyświetlający wpisy z dokładnością do minuty.

Pisać będziemy w C#, ponieważ jest najlepiej znany w naszej grupie. W związku z tym do stworzenia GUI użyjemy Windows.Forms. W klasach dotyczących dat wykorzystamy również kilka elementów z DateTime.

Do scalania i przechowywania kodu użyjemy repozytorium gita dostępnego na github.com/panmroku/Kalendarz.

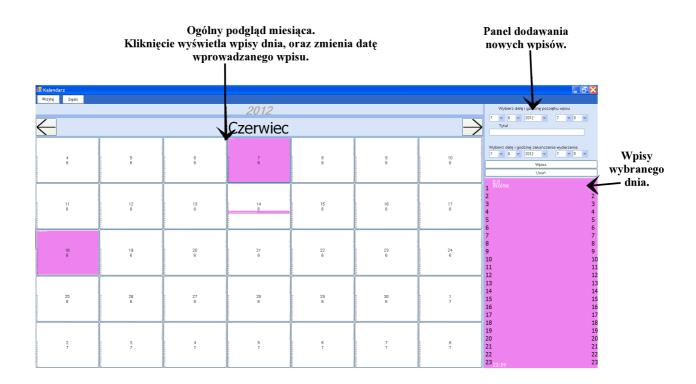
### II. Diagram klas



## III. Pliki z kodem i podział na podgrupy

Plik	Osoby piszące
Aplikacja.cs	Marcin Duchnowski, Paweł Koźbiał, Minh Thang Tran
Data.cs	Tadeusz Karpiński, Paulina Konstanciak, Łukasz Korowicki
Data_dzien.cs	Tadeusz Karpiński, Paulina Konstanciak, Łukasz Korowicki
Form1.cs	Filip Gimpel, Iza Strzałkowska
Kalendarz.cs	Damian Karpiński, Michał Kurcius, Marcin Wandel
Wpis.cs	Paweł Lubaszka, Jacek Pawłowski

### IV. Krótkie omówienie graficznego interfejsu



#### V. Podsumowanie

#### 1. Uwagi ogólne

- Użycie metod SetPixel okazało się bardzo niewydajne czasowo.
- Musieliśmy zrezygnować z zaplanowanych wcześniej obrazków na każdy miesiąc. (żeby było to wydajne trzeba by się bawić w pisanie algorytmu kopiującego tło a i tak byłoby to mało widoczne)
- Nie wszystkim udało mi się pokazać korzyść płynącą z używania gita.

#### 2. Pochwały

- Łukasz Korowicki: Pomimo błędnie napisanego operatora dodawania w pliku Data\_dzien.cs trzeba zauważyć dobrze napisane operatory porównania. Zdefiniowano jeden, a reszta go wykorzystuje.
- Michał Kurcius: Po napisaniu swojej części kodu chętnie pomagał innym.
- Iza Strzałkowska: Pomimo strasznego bałaganu w nazwach kontrolek trzeba przyznać, że layout aplikacji jest całkowicie wg jej pomysłu.