

Colecciones

Nota: utilizar diferentes colecciones con el fin de familiarizarse al máximo con las api's.

1. Realizar un programa que permita gestionar la elección del mejor anotador de canastas de baloncesto de la NBA 2019 con la siguiente información:

- ❖ Nombre
- ❖ Edad
- ❖ NombreEquipo
- ❖ NumCanastasIntroducidas
- ❖ Ciudad

Funciones:

- Introducir datos.
- Consulta de los datos de todos los jugadores a partir del nombre
- Consulta de jugador por provincia
- Modificación de las canastas introducidas por un jugador.
- Borrado del jugador con determinado rango de canastas introducidas.
- Borrado toda la colección.

2. AlquilerVivienda S.L , necesita un programa de gestión que permita organizar las viviendas con la siguiente información:

- ❖ Código Vivienda
- ❖ Categoría (inventar codificación por número de habitaciones)
- ❖ Dirección vivienda
- ❖ Precio alquiler

Funciones:

- Introducir vivienda
- Listar de forma ordenada según se hayan insertado las viviendas.
- Consulta por el precio de alquiler y por categoría
- Borrado

3. Hacer una segunda versión del ejercicio1 impidiendo que existan duplicados .
4. Modifica el ejercicio 1 de forma que exista un método que imprima de forma ordenada por ciudad. A igualdad de ciudad que ordene por nombre.
5. Modifica el ejercicio2 de forma que exista un método que imprima de forma ordenada las viviendas por precio y otro método que imprima de forma ordenada las viviendas por dirección.