Konvence, klíčová slova, datové a výčtové typy, proměnná, konstanta, přetypování proměnných

# Zadání úlohy

## Vytvořte přehled numerických datových typů (programově)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datový typ | Min | Max |
| INT | -2 147 483 648 | 2 147 483 647 |
| LONG | -9 223 372 036 854 775 808 | 9 223 372 036 854 775 807 |
| FLOAT | 3,402823E+038 | -3,402823E+038 |
| DOUBLE | -1,797693E+308 | 1,797693E+308 |
| DECIMAL | -7,922816E+028 | 7,922816E+028 |

Pro výčet datových typů použijte enum a vytvořte přehled odpovídajících mezních hodnot datového typu pomocí vlastnosti MinValue resp. MaxValue.

## Vytvořte tabulku desítkových číslic (programově)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| znak | desítkově | hexadecimálně |
| 0 | 48 | 30 |
| 1 | 49 | 31 |
| 2 | 50 | 32 |
| 3 | 51 | 33 |
| 4 | 52 | 34 |
| 5 | 53 | 35 |
| 6 | 54 | 36 |
| 7 | 55 | 37 |
| 8 | 56 | 38 |
| 9 | 57 | 39 |

## Vysvětlete, co dělá následující kód

const char ZACATEK\_ABECEDY='a';

const char KONEC\_ABECEDY='z';

for (int i = ZACATEK\_ABECEDY; i <= KONEC\_ABECEDY; i++)

{

Console.WriteLine("{0} \t{1} \t{1:x}", (char)i, i);

}