Třídy a dědičnost

# Zadání úlohy

Vytvořte 2 třídy – Vehicle (základní) a Auto (dědí Vehicle)

## Vehicle

|  |  |
| --- | --- |
| vlastnosti |  |
| Vyrobce | string |
| Model | string |
| Rok | int |
| Tachometr | double |
| Nadrz | double |
| Spotreba | double |
| konstruktor |  |
| Vehicle | string Vyrobce, string Model, int Rok, double Tachometr,  double Nadrz, double Spotreba |
| metody |  |
| Jet | double vzdalenost |
| Natankovat | double palivo |

## Auto

|  |  |
| --- | --- |
| Vlastnosti |  |
| PocetOsob | int |
| PocetDveri | int |
| Konstruktor |  |
| Auto:Vehicle | string Vyrobce, string Model, int Rok, double Tachometr, double Nadrz, double Spotreba, int PocetOsob, int PocetDveri |
| metody |  |
| override ToString | Výpis vlastností |

# Vyzkoušejte všechny metody