Události

# Zadání úlohy

Na WFA formulář umístěte následující ovládací prvky:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ovládací prvek | Name | Text |
| 1 | Button | button0 | 0 |
| 2 | Button | button1 | 1 |
| 3 | Button | button2 | 2 |
| 4 | Button | button3 | 3 |
| 5 | Button | button4 | 4 |
| 6 | Button | button5 | 5 |
| 7 | Button | button6 | 6 |
| 8 | Button | button7 | 7 |
| 9 | Button | button8 | 8 |
| 10 | Button | button9 | 9 |
| 11 | TextBox | Text | prázdno |

Všechny ovládací prvky typu *Button* používají jedinou událostní proceduru *One\_Click*. Pomocí *One\_Click* se skládá z vlastností *Text* postupně číselný text do nadpisu formuláře.

# Rozbor kódu

private void One\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Control prvek = (Button)sender;

this.Text = string.Format("{0}",prvek.Text;

}

# Doplňující otázky

Vypište seznam všech ovládacích prvků umístěných na formuláři do TextBoxu! Jak lze adresovat konkrétní ovládací prvek v kolekci Controls?