

## 第 4 次课后作业

- 1、下面使用 **STRUC** 伪操作定义的参数表 **NAMELIST**, 编写一段程序, 使用结构预置语句为变量 **DISPFILE** 分配此结构的存储区, 并使用 DOS 功能调用实现将键盘输入的字符存入 **DISPFILE** 单元中。
- 请问最多可以输入多少个字符? 为什么?
  - 给出程序源代码

```
NAMELIST    STRUC
    MAXLEN    DB      100
    ACTLEN    DB      ?
    NAMEIN    DB      100 DUP (?)
NAMELIST    ENDS
```

- 2、定义宏指令并展开宏调用。宏指令 **JOE** 把一串信息 '**MESSAGE NO.K**' 存储到数据存储区 **XK** 中。当使用如下的宏调用时:

```
I = 0
JOE    TEXT, I
JOE    TEXT, I
JOE    TEXT, I
```

对应的宏展开为

```
TEXT0    DB    'MESSAGE NO.0'
TEXT1    DB    'MESSAGE NO.1'
TEXT2    DB    'MESSAGE NO.2'
```

- 3、给定  $(SP)=0100H$ ,  $(SS)=0300H$ ,  $(FLAGS)=0240H$ , 以下存储单元的内容为  $(00020)=0040H$ ,  $(00022)=0100H$ , 在段地址为  $0900H$  及偏移地址  $00A0H$  的单元中有一条中断指令 **INT 8**, 试问执行 **INT 8** 指令后, **SP**, **SS**, **IP**, **FLAGS** 的内容是什么? 栈顶的 3 个字是什么?