

计算机图形学实验

实验0、环境配置

姓 名：\_\_\_\_\_潘宇科\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

学 号：\_\_\_\_37320222204170 \_

学 院：\_\_\_\_信息学院\_\_\_\_\_\_\_\_\_

专 业：\_\_\_\_\_软件工程 \_\_\_\_\_\_\_

年 级：\_\_\_\_\_\_2022 \_\_\_\_\_\_\_\_\_

2023年 3 月 10 日

目录

[Task1：**环境配置** 3](#_Toc97636928)

[1.IDE的选择与opengl的安装 3](#_Toc97636929)

[2.运行opengl文件 3](#_Toc97636930)

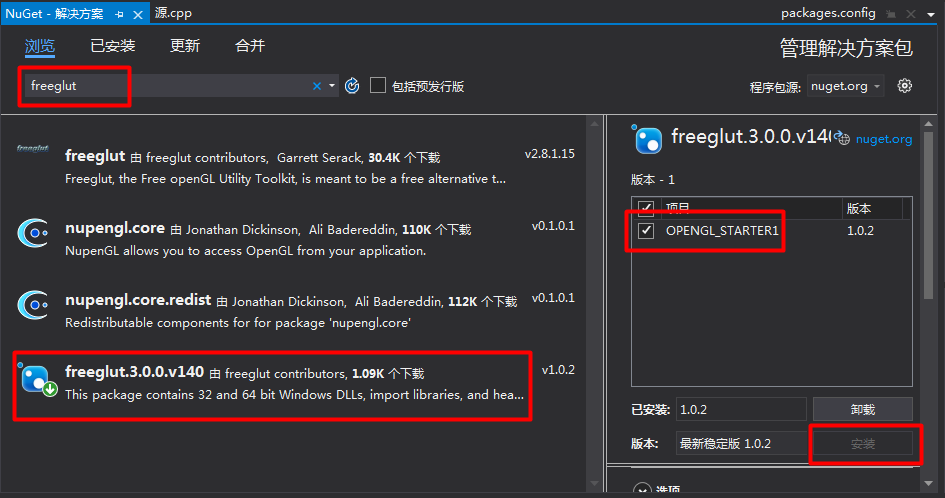
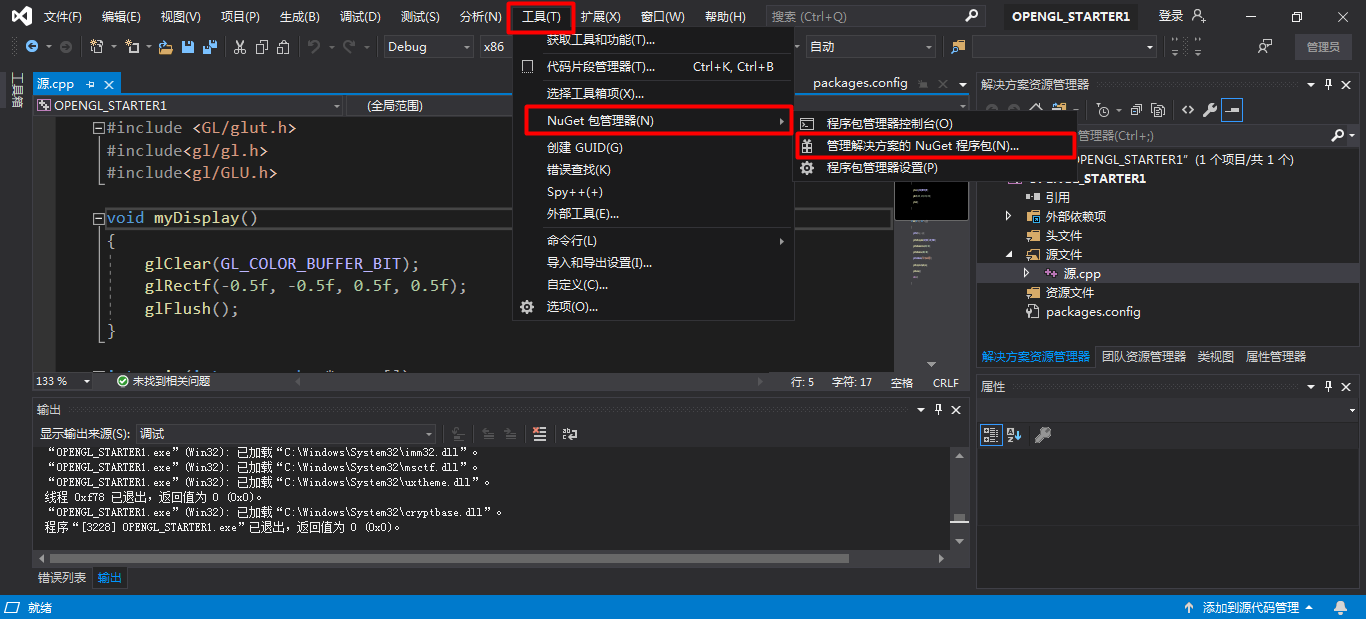
# Task1：**环境配置**

## 1.IDE的选择

操作流程：电脑屏幕的手机截图

描述已自动生成

选用visual stdio 2022



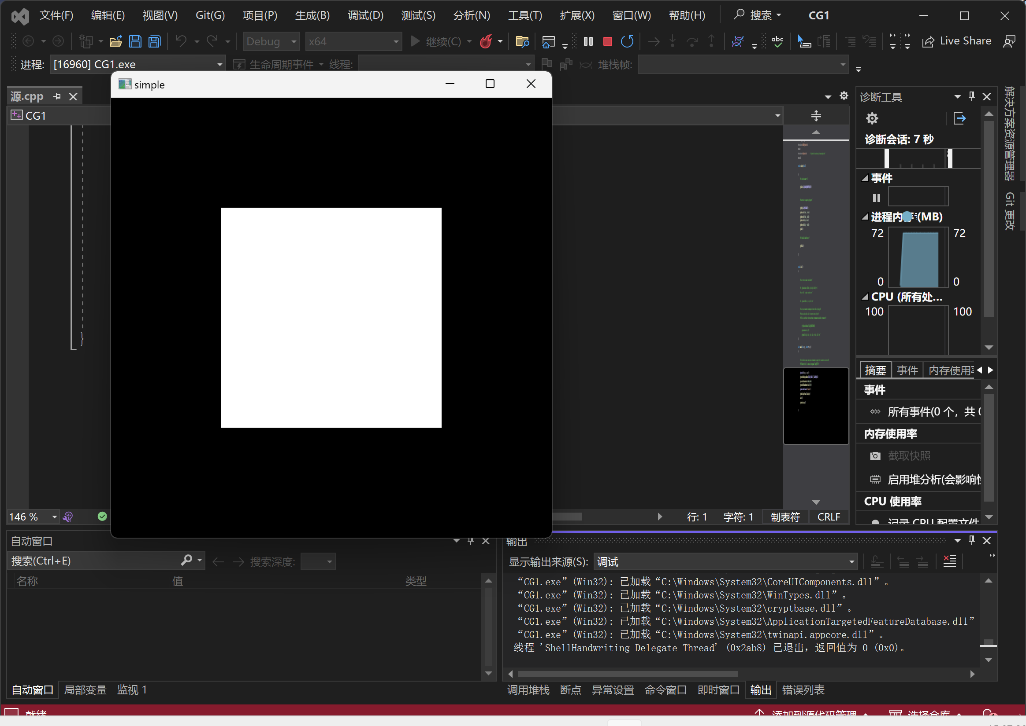
在VS中安装freeglut

关键代码截图：无

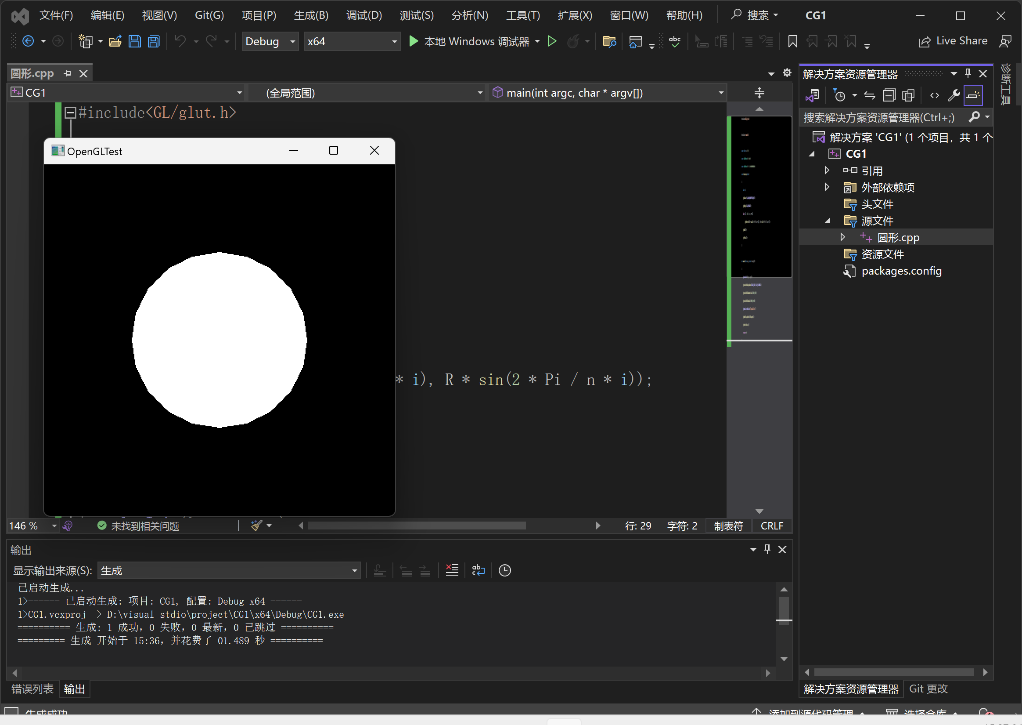
运行结果截图： 无

## 2.运行OpenGL文件

操作流程：



运行所提供的代码得到结果



尝试画出别的图形