

# ΠΜΣ Ψηφιακός Πολιτισμός 2023

## Λογισμικό Για Έξυπνες Πόλεις

### Εργασία Μαθήματος

#### Ευθύμιος Αλέπης

Θέμα: Κλιματική Αλλαγή



Καλείσθε να αναπτύξετε μια mobile εφαρμογή (με app inventor ή και κάποιο άλλο εργαλείο αν το επιθυμείτε) με στόχο την παρουσίαση πληροφορίας για την «Κλιματική Αλλαγή». Θα συλλέξετε όσες πληροφορίες σχετικές με το θέμα θέλετε και στη συνέχεια θα υλοποιήσετε μια mobile εφαρμογή με τα εξής χαρακτηριστικά:

- Διαφορετικές οθόνες (όχι μόνο 1) (10%)
- Πληροφορίες σε κείμενο και εικόνες και ήχο (10%)
- Πλοήγηση μεταξύ των διαφορετικών οθονών (10%)
- Χρήση Text-To-Speech. Σε κάποια σημεία της εφαρμογής σας, θα πρέπει το κείμενο να μπορεί να εκφωνηθεί από αντίστοιχη μηχανή ομιλίας (Συστατικό TextToSpeech) (10%)
- Χρήση μικρών παραθύρων (Συστατικό Notifier) (10%)
- Χρήση ιστοσελίδων (Συστατικό WebView) (10%)
- Χρήση χαρτών με σημεία ενδιαφέροντος πάνω σε αυτούς (Συστατικά Map και Marker) (10%)

Ενδεικτικά links: [https://climate-pact.europa.eu/about/climate-change\\_el](https://climate-pact.europa.eu/about/climate-change_el)

<https://ypen.gov.gr/perivallon/klimatiki-allagi/>

Συνολική εικόνα εφαρμογής, βαρύτητα: 30%

Φυσικά είστε ελεύθεροι να εμπλουτίσετε την εφαρμογή και με άλλες λειτουργίες της δικής σας επιλογής.

Κάθε προσπάθεια αξιολογείται, ακόμα και αν δεν είναι πλήρης.

Καλή επιτυχία!