

Library Building

Create new Project > Empty Project (για να μην βγάλει precompiled headers) > Right click στο Project > Properties > εκεί που λέει Configuration Type βάλτε Static Library

Για Debug :

Output Directory > \$(SolutionDir)ppm\

Target Name > ppm_d

Αλλάξτε το configuration (πάνω αριστερά στα properties) από Debug σε Release.

Για Release :

Output Directory > \$(SolutionDir)ppm\

Target Name > ppm

Στα Header files > right click > Add > New Item > φτιάξτε ένα .h file (ο Παπαιωάννου έχει ήδη .h file).

Στα Source files > right click > Add > New Item > φτιάξτε ένα .cpp file

Γράψτε namespace <όνομα namespace> { } και μέσα στα brackets ότι χρειάζεστε (και στο .h και στο .cpp file). (<- αυτή η οδηγία δεν χρειάζεται για το project γιατί ο Παπαιωάννου έχει ήδη βάλει namespace).

Build σε Debug και Release mode (για να δημιουργηθούν τα lib files).

Αν το build γίνει σωστά και στο Release και στο Debug θα έχετε 2 αρχεία στο library folder (ppm.lib και ppm_d.lib).

Library Linking

Right click στο Solution 'ppm' > Add > New Project > Empty Project.

Right click στο νέο Project > Properties > C/C++ > General > εκεί που λέει additional include directories βάλτε \$(SolutionDir)ppm

Linker > General > Additional Library Directories \$(SolutionDir)ppm

Για Debug :

Linker > Input > στο τέλος τέλος του Additional Dependencies βάλτε ;ppm_d.lib;

Για Release :

Linker > Input > στο τέλος τέλος του Additional Dependencies βάλτε ;ppm.lib;

Right click στο νέο Project > Add > Reference... > tick το ppm.

Στο cpp file του νέου Project γράψτε πάνω πάνω #include "ppm.h".

Εννοείται ότι : τα παραπάνω βήματα που έχουν σχέση με τα properties πρέπει να γίνουν ΚΑΙ για τα 2 configurations (Release, Debug).

Αν θέλετε να linkάρετε το library σε καινούριο project (που δεν το φτιάξατε με το πρώτο βήμα) κάντε όλες τις οδηγίες εκτός από την πρώτη, βάλτε το στον ίδιο φάκελο που βρίσκεται ο φάκελος της βιβλιοθήκης και υποθέστε ότι το νέο Project είναι το αντίστοιχο δικό σας.