# SHELL SCRIPTS

Λειτουργικά Συστήματα - Εργαστήριο

Γιωργος Σπαθουλας

Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στην Βιοιατρική

Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

### ΠΙΝΑΚΕΣ

```
[me@linuxbox \sim]$ a[1]=foo [me@linuxbox \sim]$ echo ${a[1]} foo
```

[me@linuxbox  $\sim$ ]\$ days=(Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat)

```
[me@linuxbox ~]$ animals=("a dog" "a cat" "a fish")
[me@linuxbox ~]$ for i in ${animals[*]}; do echo $i; done
a
dog
а
cat
a
fish
[me@linuxbox ~]$ for i in ${animals[@]}; do echo $i; done
а
dog
а
cat
a
fish
[me@linuxbox ~]$ for i in "${animals[*]}"; do echo $i; done
a dog a cat a fish
[me@linuxbox ~]$ for i in "${animals[@]}"; do echo $i; done
a dog
a cat
a fish
```

```
[me@linuxbox ~]$ a[100]=foo
[me@linuxbox ~]$ echo ${#a[@]} # number of array elements
1
[me@linuxbox ~]$ echo ${#a[100]} # length of element 100
3
```

```
[me@linuxbox ~]$ foo=([2]=a [4]=b [6]=c)
[me@linuxbox ~]$ for i in "${foo[@]}"; do echo $i; done
a
b
c
[me@linuxbox ~]$ for i in "${!foo[@]}"; do echo $i; done
2
4
6
```

```
[me@linuxbox ~]$ foo=(a b c)
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
a b c
[me@linuxbox ~]$ foo+=(d e f)
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
a b c d e f
```

```
#!/bin/bash

# array-sort : Sort an array
a=(f e d c b a)
echo "Original array: ${a[@]}"
a_sorted=($(for i in "${a[@]}"; do echo $i; done | sort))
echo "Sorted array: ${a_sorted[@]}"
```

When executed, the script produces this:

```
[me@linuxbox ~]$ array-sort
Original array: f e d c b a
Sorted array: a b c d e f
```

```
[me@linuxbox ~]$ foo=(a b c d e f)
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
a b c d e f
```

```
[me@linuxbox ~]$ unset foo
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
[me@linuxbox ~]$
```

```
[me@linuxbox ~]$ foo=(a b c d e f)
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
a b c d e f
[me@linuxbox ~]$ unset 'foo[2]'
[me@linuxbox ~]$ echo ${foo[@]}
a b d e f
```

### ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ

```
function func name {
commands
or
func_name ( ) {
commands
Opening curly braces can also be used in the second line as well.
func_name ( )
commands
```

```
#!/bin/bash
call echo ( ) {
echo 'This is inside function'
op=$1
if [ $# -ne 1 ]; then
echo "Usage: $0 <1/0>"
else
if [ $1 = 0 ] ; then
echo 'This is outside function'
elif [ $1 = 1 ] ; then
call echo
else
echo 'Invalid argument'
fi
fi
exit 0
```

## ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ

```
func_name ( ) {
    . . .
commands
    . .
return $ret_val
}
```

func\_name \$arg\_1 \$arg\_2 \$arg\_3

```
#!/bin/bash
USG ERR=7
max_two ( ) {
if [ "$1" -eq "$2" ] ; then
echo 'Equal'
exit 0
elif [ "$1" -gt "$2" ] ; then
echo $1
else
echo $2
fi
err_str ( ) {
echo "Usaqe: $0 <number1> <number2>"
exit $USG ERR
NUM 1=$1
NUM_2=$2
if [ $# -ne 2 ] ; then
err_str
elif [ 'expr $NUM 1 : '[0-9]*' '-eq $(#NUM 1) ] ; then
if [ 'expr $NUM 2 : '[0-9]*' '-eq ${#NUM 2} ] ; then
max_two $NUM_1 $NUM_2
else
err_str
fi
else
err_str
fi
exit 0
```

```
#!/bin/bash
USG ERR=7
ret val=
max two ( ) {
if [ "$1" -eq "$2" ] ; then
echo 'Equal'
exit 0
elif [ "$1" -gt "$2" ] ; then
ret val=$1
else
ret_val=$2
fi
err str ( ) {
echo "Usage: $0 <number1> <number2>"
exit $USG_ERR
NUM 1=$1
NUM 2=$2
if [ $# -ne 2 ] ; then
err str
elif [ 'expr $NUM_1 : '[0-9]*' '-eq $(#NUM 1) ] ; then
if [ 'expr $NUM 2 : '[0-9]*' '-eq ${#NUM 2} ] ; then
max_two $NUM_1 $NUM_2
echo $ret val
else
err_str
fi
else
err_str
fi
exit 0
```

### ΑΣΚΗΣΗ 1

- α. Γράψτε ένα script το οποίο θα παίρνει ως όρισμα ένα path και θα εκτυπώνει στην οθόνη στοιχεία σχετικά με τα περιεχόμενα αυτού του path. Θα προσπελαύνει αναδρομικά όλα τα subdirectories και θα εκτυπώνει των αριθμό των directories και των αριθμό των files.
- β. Επιπλεόν θα πρέπει να εκτυπώνει και τα τρία μεγαλύτερα σε μέγεθος files μαζί με το μέγεθός τους σε bytes

### ΑΣΚΗΣΗ 2

Το πρόγραμμα rm δεν σας επιτρέπει να ανακτήσετε σβησμένα αρχεία.

- α. Γράψτε ένα script safe\_rm το οποίο θα σας επιτρέπει να ανακτήσετε κάποιο αρχείο που σβήσατε πρόσφατα. Συγκεκριμένα για τα τελευταία 10 αρχεία που έχει σβήσει κρατάει ένα αντίγραφό του ως backup στο directory /home/user/backup.
- β. Γράψτε και ένα script safe\_rm\_restore το οποίο θα σας εμφανίζει μία λίστα για τα 10 πρόσφατα σβησμένα αρχεία και θα σας ζητά να επιλέξετε να τα επαναφέρετε όλα ή να επαναφέρετε ένα από αυτά. Στην συνέχεια ανάλογα με την επιλογή σας επαναφέρει τα αντίστοιχα αρχεία στο αρχικό τους path.