

DOM-AJAX - Übungsblatt 1

1. DOM Baum bearbeiten

Laden Sie aus Moodle das StarterKit **DOM-AJAX - Tippspiel – Angabe.zip** herunter.

Erweitern sie die darin enthaltene Web-Seite so, dass über die „Hinzufügen“ Schaltfläche ein neuer Eintrag in die Tippliste eingefügt wird.

Ergebnis:

Tippspiel

Tipps
Teams
Ergebnisse

Neuer Tipp

:

Abgegebene Tipps

Juventus Turin	2	0	Real Madrid CF
Club Atlético de Madrid	0	0	Real Madrid CF

```

<div>
  <h4>Abgegebene Tipps</h4>
  <div>
    <table id="tips">
      <thead>
        <tr>
          <th></th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <tr>
          <td>Juventus Turin</td>
          <td>2</td>
          <td>0</td>
          <td>Real Madrid CF</td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Club Atlético de Madrid</td>
          <td>0</td>
          <td>0</td>
          <td>Real Madrid CF</td>
        </tr>
      </tbody>
    </table>
  </div>
</div>

```

2. JSON von einem Web-Server abfragen

Erweitern sie die Web-Seite so, dass über den Link „Teams“ eine Liste aller Fußballmannschaften der Champions League Saison 2016/2017 angezeigt werden.

Die benötigten Daten können über die URL

https://panc.github.io/Campus02/MUL/06_DOM_5-AJAX_Tippspiel/teams.json

abgerufen werden.

Das Web-Service liefert die Daten JSON-Format zurück (siehe Screenshot links). Diese Daten sollen wie im Screenshot rechts aufbereitet werden. D.h. aus den Daten soll dynamisch eine Liste bestehend aus Name und Logo generiert werden. Die Liste soll in das DIV Element mit der ID „content“ eingefügt werden.

Wird wieder auf „Tipps“ geklickt sollen wieder die vorher eingegebenen Tipps angezeigt werden. Der Inhalt des DIV Elements „content“ muss also zwischengespeichert werden.












Ergebnis:

```
{
  "_links": {
    "count": 32
  },
  "teams": [
    {
      "0": {
        "_links": {
          "self": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/5"
          },
          "fixtures": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/5/fixtures"
          },
          "players": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/5/players"
          },
          "name": "FC Bayern München",
          "code": "FCB",
          "shortName": "Bayern",
          "squadMarketValue": 4000000000,
          "crestUrl": "http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c5/Logo_FC_Bayern_München.png"
        }
      },
      "3": {
        "_links": {
          "self": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/1104"
          },
          "fixtures": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/1104/fixtures"
          },
          "players": {
            "href": "http://api.football-data.org/v1/teams/1104/players"
          },
          "name": "FC Rostov",
          "code": "ROST",
          "shortName": "Rostov",
          "squadMarketValue": 100000000,
          "crestUrl": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/b/bf/FC_Rostov_logo.png"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Tippspiel

Tipps Teams Ergebnisse

Teams der Champions League Saison 2016/2017

-  FC Basel
-  Ludogorez Rasgrad
-  FC Bayern München
-  FC Rostov
-  PSV Eindhoven
-  Club Atlético de Madrid
-  FC Barcelona
-  Celtic FC
-  Dynamo Kyiv
-  SSC Napoli
-  SL Benfica

Alternative:

Alternativ kann auch das Originale Web-Service verwendet werden:

<https://crossorigin.me/http://api.football-data.org/v1/competitions/440/teams>

3. HTML von einem Web-Server abfragen

Erweitern sie die Web-Seite so, dass über den Link „Ergebnisse“ eine Liste der Ergebnisse der Champions League Saison 2016/2017 angezeigt werden.

Die benötigte HTML Datei kann über die URL

https://panc.github.io/Campus02/MUL/06_DOM_5-AJAX_Tippspiel/results.html

abgerufen werden.

Der Inhalt der Datei soll in das DIV Element mit der ID „content“ eingefügt werden.

Es ist darauf zu achten, dass bei einem Klick auf einen der anderen beiden Links wieder der korrekte Inhalt angezeigt wird.

Ergebnis:

Tippspiel

[Tipps](#) [Teams](#) [Ergebnisse](#)

Ergebnisse der Champions League Saison 2016/2017

Finale

Juventus Turin	4	1	Real Madrid CF
----------------	---	---	----------------

Halbfinale

Juventus Turin	4	1	AS Monaco FC
----------------	---	---	--------------

Club Atlético de Madrid	2	4	Real Madrid CF
-------------------------	---	---	----------------

Viertelfinale

4. Loading-Indikator anzeigen

Erweitern Sie das Beispiel und zeigen Sie einen Loading-Indikator an während die Daten vom Server geladen werden.

Fürs erste ist es ausreichen einfach den Text „Wird geladen...“ anzuzeigen.

Ergebnis:

