

# DOM-AJAX - Übungsblatt 1

#### 1. DOM Baum bearbeiten

Laden Sie aus Moodle das StarterKit **DOM-AJAX - Tippspiel – Angabe.zip** herunter.

Erweitern sie die darin enthaltene Web-Seite so, dass über die "Hinzufügen" Schaltfläche ein neuer Eintrag in die Tippliste eingefügt wird.

#### Ergebnis:



```
<h4>Abgegebene Tipps</h4>

√

   Juventus Turin
   2
   0
   Real Madrid CF

√<br>

  Club Atlético de Madrid
  0
  0
  Real Madrid CF
  </div>
```

Markup Languages 1/4

## 2. JSON von einem Web-Server abfragen

Erweitern sie die Web-Seite so, dass über den Link "Teams" eine Liste aller Fußballmannschaften der Champions League Saison 2016/2017 angezeigt werden.

Die benötigten Daten können über die URL

https://panc.github.io/Campus02/MUL/06\_DOM\_5-AJAX\_Tippspiel/teams.json

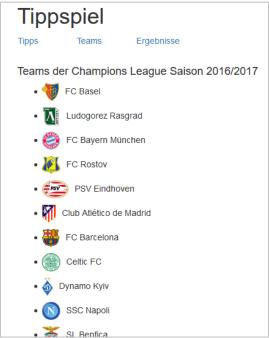
abgerufen werden.

Das Web-Service liefert die Daten JSON-Format zurück (siehe Screenshot links). Diese Daten sollen wie im Screenshot rechts aufbereitet werden. D.h. aus den Daten soll dynamisch eine Liste bestehend aus Name und Logo generiert werden. Die Liste soll in das DIV Element mit der ID "content" eingefügt werden.

Wird wieder auf "Tipps" geklickt sollen wieder die vorher eingegebenen Tipps angezeigt werdne. Der Inhalt des DIV Elements "content" muss also zwischengespeichert werden.

#### Ergebnis:





#### Alternative:

Alternativ kann auch das Originale Web-Service verwendet werden:

http://api.football-data.org/v1/competitions/440/teams

Markup Languages 2/4

### 3. HTML von einem Web-Server abfragen

Erweitern sie die Web-Seite so, dass über den Link "Ergebnisse" eine Liste der Ergebnisse der Champions League Saison 2016/2017 angezeigt werden.

Die benötigte HTML Datei kann über die URL

https://panc.github.io/Campus02/MUL/06\_DOM\_5-AJAX\_Tippspiel/results.html

abgerufen werden.

Der Inhalt der Datei soll in das DIV Element mit der ID "content" eingefügt werden.

Es ist darauf zu achten, dass bei einem Klick auf einen der anderen beiden Links wieder der korrekte Inhalt angezeigt wird.

#### Ergebnis:



Markup Languages 3/4

# 4. Loading-Indikator anzeigen

Erweitern Sie das Beispiel und zeigen Sie einen Loading-Indikator an während die Daten vom Server geladen werden.

Fürs erste ist es ausreichen einfach den Text "Wird geladen…" anzuzeigen.

Ergebnis:

Tippspiel		
Tipps	Teams	Ergebnisse
loading		

Markup Languages 4/4