

{desafío}
latam_

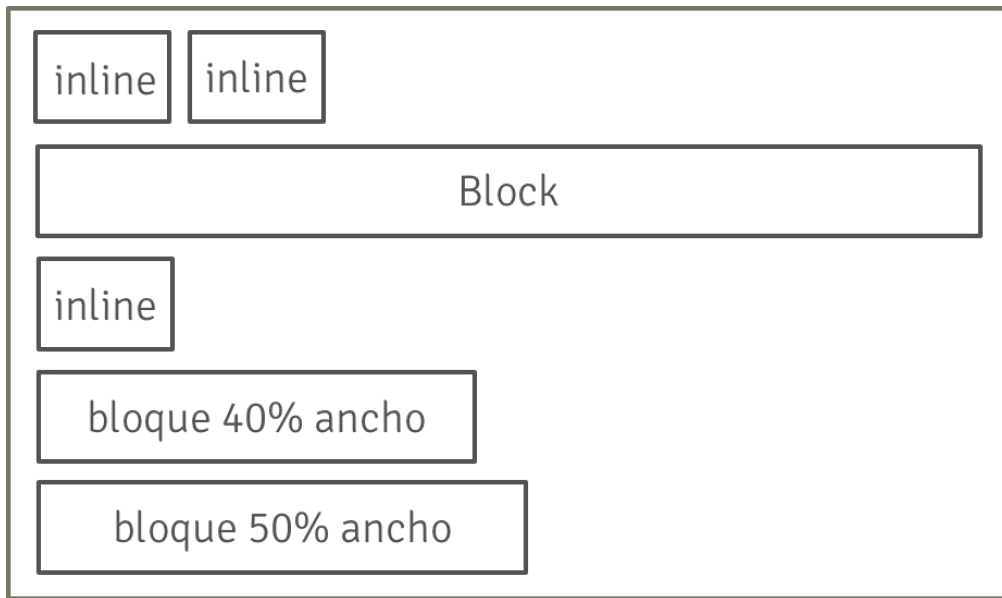
Posicionamiento y layout _

Parte II



Flotando Elementos

Float

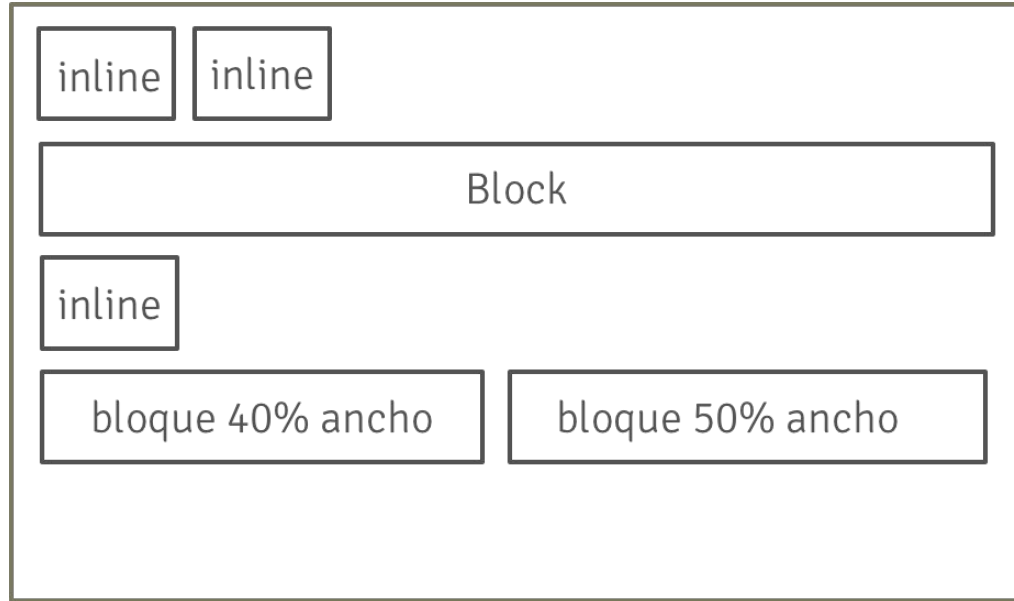


Float

```
.container {  
  float: left;  
}
```

- La propiedad float nos permite sacar un elemento del flujo normal y llevarlo a la izquierda o derecha.
- Podremos usar los valores *left* y *right*.

Float



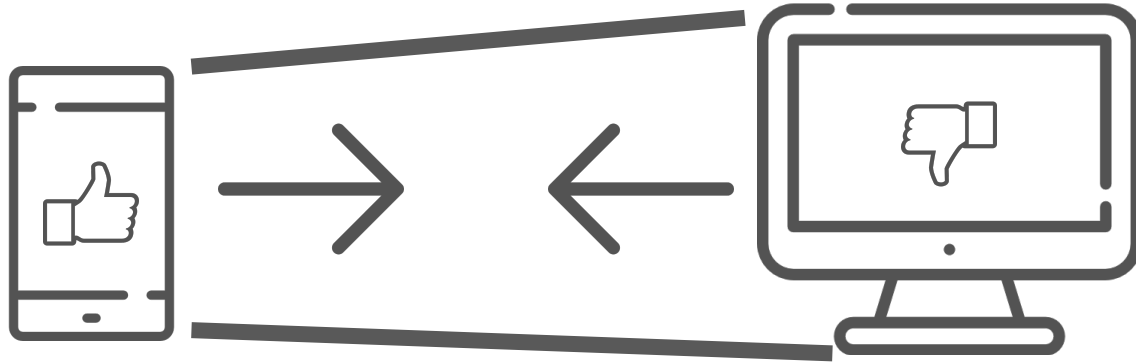
Clear

```
p {  
  clear: both;  
}
```

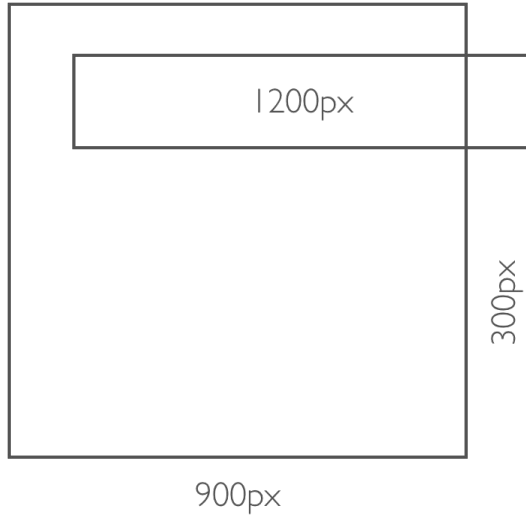
- Nos permitirá limpiar un elemento que se encuentra afectado por un *float*.
- Las opciones que tendremos para limpiar dependen del lugar en el cual se encuentre el elemento *float*.
- Los valores que podremos usar son *left*, *right* o *both*.

Tipos de diseño

Tamaños y resoluciones

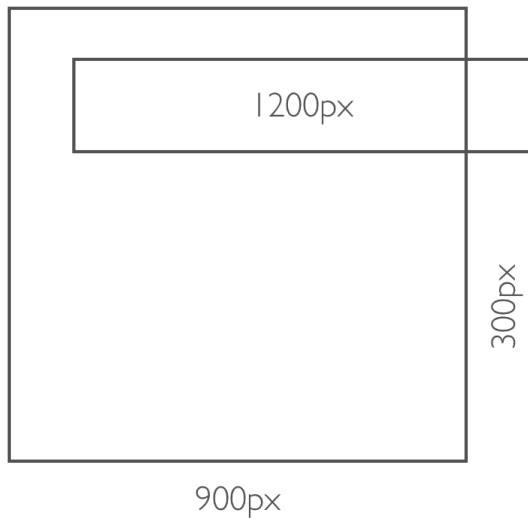


Diseños estáticos



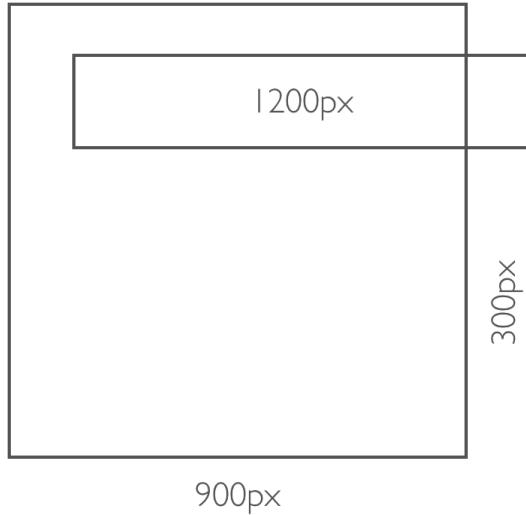
- Tienen un ancho especificado por unidades de medida absolutas.
- Este tipo de diseño por lo general se utiliza pensando en un sólo dispositivo.
- Si el elemento es más grande que el ancho de la pantalla aparecerá un scroll horizontal.

Diseños estáticos: Ventajas



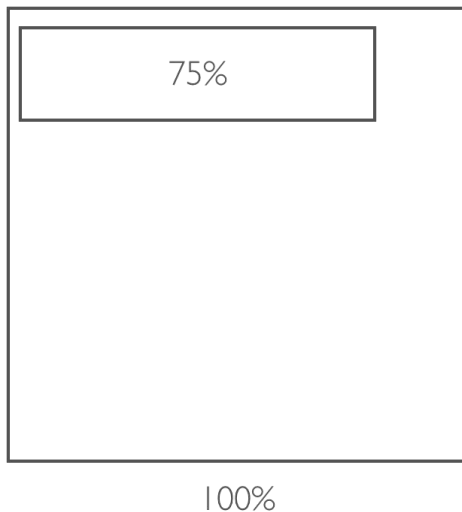
- Control del tamaño y posición de los elementos.
- Control de la cantidad de espacio usado por el contenido.
- Control del tamaño de las imágenes.

Diseños estáticos: Desventajas



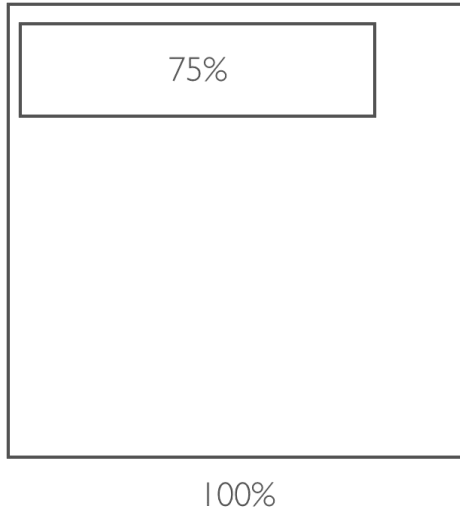
- Problemas si el usuario tiene un dispositivo con mayor resolución a la definida por el maquettador.
- Problemas si el usuario aumenta el tamaño de la fuente usando el navegador.
- La página será totalmente usable sólo si el usuario navega en un dispositivo con el mismo tamaño al definido por el maquettador.

Diseños fluidos



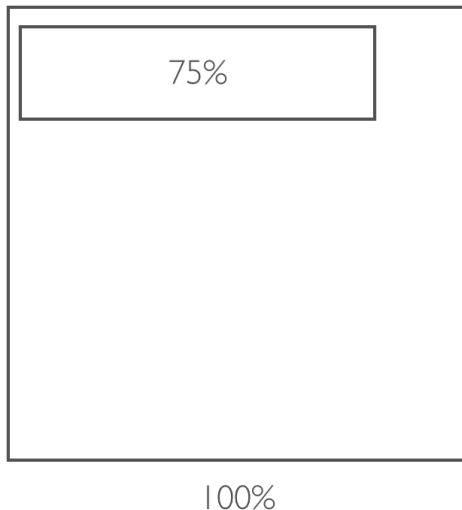
- Este tipo de diseño tiene un ancho relativo al *viewport* (**ventana del navegador**).
- Para crear este tipo de layout se requiere el uso de unidades relativas como %, *rem*, *ems*, *vw*, etc.

Diseños fluidos: Ventajas



- El contenido del diseño se ajustará al tamaño del *viewport*.
- El diseño puede ser configurable por el usuario mejorando la usabilidad del sitio.

Diseños fluidos: Desventajas



- Si el usuario tiene una pantalla ancha el texto se verá largo.
- Si tenemos una imagen con tamaño fijo esta se desbordará del diseño provocando que la diagramación no funcione.
- Si tenemos elementos o cajas con tamaños absolutos estos no fluirán en base al *viewport*.

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com