{desafío} latam_

Flujo _

Parte I



Diagramas de Flujo y Pseudocódigo



Algoritmo ≠ **Programa**

Pseudocódigo

- Un pseudocódigo es una forma informal de escribir las operaciones de un algoritmo
- Da enfoque en los datos más relevantes de dichas instrucciones acercándose así a lo que sería un código escrito en algún lenguaje en específico
- Lenguaje Humano



Ejemplo: Pasar lista

Por cada estudiante en el listado de estudiantes:

Si el estudiante está presente entonces:

Marcar como presente

Sino:

Marcar como ausente

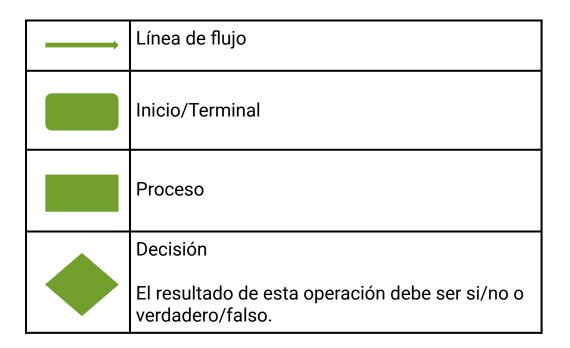


Diagrama de Flujo

- Nos permite representar de manera gráfica un proceso o flujo de datos.
- No es necesario saber programar para entenderlo.
- Existen estándares para su notación, esto facilita el entendimiento entre personas de diferentes áreas.



Representación



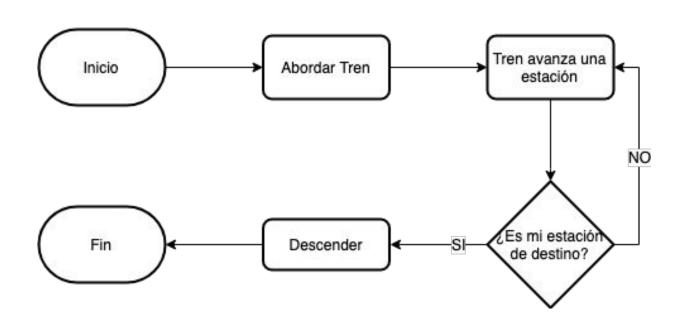


Ejemplo: Viaje en metro

- El usuario aborda el tren.
- El tren avanza de estación en estación (1 estación a la vez).
- 3. El pasajero verifica si la estación a la que ha llegado el tren corresponde a la de su destino.
- 4. De ser así, el pasajero desciende del tren y finaliza su recorrido.
- 5. En caso contrario se mantiene en el tren y este avanza una estación nuevamente (vuelve al paso 2).



Ejemplo: Viaje en metro





Introducción a JavaScript

¿Qué aprenderemos?

- Saber qué es Javascript, su lógica, cómo funciona y cómo aplicarlo en la solución de problemas prácticos.
- Conocer un poco de su historia y relevancia en la programación mundial.
- Entender la consola de desarrollo en navegadores.
- Por qué utilizar Javascript y no otro lenguaje.



JavaScript = Funcionalidad

Sólo con HTML

FORMULARIO DE REGISTRO

Nombre de	usuario
Contraseña	
Email	
Crear	



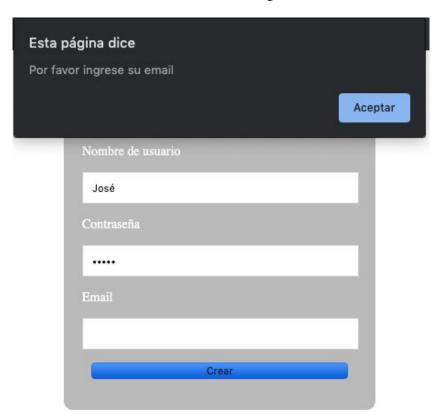
Sólo con HTML y CSS

FORMULARIO DE REGISTRO

Contraseña		
700	_	
Email		



Sólo con HTML, CSS y JAVASCRIPT





Características Generales del Lenguaje

- Liviano
- Multiplataforma
- Multiparadigmas
- Interpretado





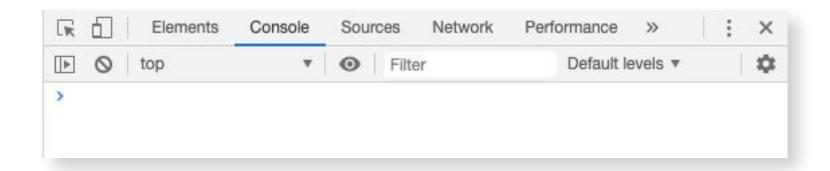
Sintaxis del Lenguaje

Sintaxis del Lenguaje

- No se toman en cuenta los espacios en blanco y las nuevas líneas
- Distinguen las mayúsculas y minúsculas
- No se define el tipo de las variables
- No es necesario terminar cada sentencia con punto y coma (;) [!!!]
- Se pueden incluir comentarios



Un poco de historia



```
var num1 = 10;
var num2 = 15;
console.log(num1 + num2);
```



```
console.table({Nombre : "Arturo", Apellido : "Vidal", Club : "Barcelona"});
```



```
alert ("Hola! esto es Javascript en {desafio} latam_");
```



¿Porqué usar JavaScript?

¿Cómo incluir JavaScript en un archivo HTML?

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Mi primer Javascript - {desafío} latam_</title>
</head>
<body>
  <h1>Este es un documento HTML con Javascript</h1>
  <script type="text/javascript" src="javascript.js"></script>
</body>
</html>
```



¿Cómo incluir JavaScript en un archivo HTML?

```
alert("Javascript está funcionando!");
```

Guardamos y abrimos nuestro html y nos aparecerá lo siguiente:

```
Esta página dice

Javascript está funcionando!

Aceptar
```



Tipos de datos en JavaScript

Tipos de datos

- Tipo Boolean = Boolean representa una entidad lógica y puede tener dos valores: true o false.
- 2. **Tipo Number** = Con un valor Numérico.
- Tipo String = Una cadena de Texto.
- 4. Tipo Undefined = Una variable a la cual no se le haya asignado valor tiene entonces el valor undefined.
- 5. **Tipo Null** = Una variable que se le asigna y representa un valor nulo o vacío.



Tipos de datos

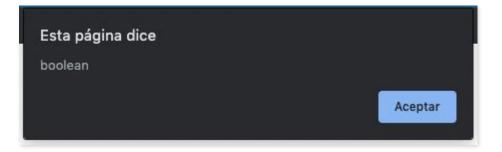
Tipo Number Tipo Boolean Tipos String

Tipo Undefined Tipo Null



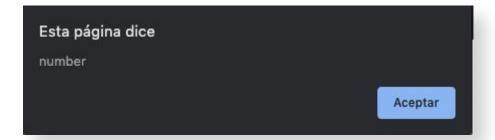
```
var verdadero = true;
// declaramos la variable "verdadero" con un valor Boolean.

alert(typeof verdadero);
// Este mensaje de alerta nos menciona el tipo de dato que es
```





```
var numero = 10;
// declaramos la variable "numero" con un valor numérico.
alert(typeof numero);
// Este mensaje de alerta nos menciona el tipo de dato que es
```





```
var texto = "Hola Desafío Latam";

// declaramos la variable "texto" con un valor de texto.

alert(typeof texto);

// Este mensaje de alerta nos menciona el tipo de dato que es
```

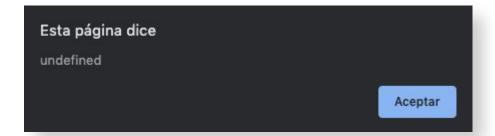
```
Esta página dice
string

Aceptar
```



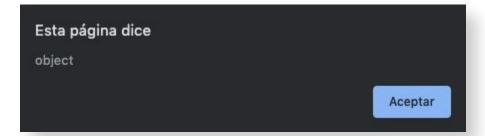
```
var noExisto;
// Se declara variable sin ningún valor.

alert(typeof noExisto);
// Este mensaje de alerta nos menciona el tipo de dato que es.
```





```
var vacia = null;
// Se declara variable con un valor de vacío.
alert(typeof vacia);
// Este mensaje de alerta nos menciona el tipo de dato que es.
```





Variables y Constantes



Las variables en JavaScript se declaran de la siguiente manera:

```
var usuario = 'Alexis';
var edad = 30;
```



Ejemplo con variables

```
var num1 = 10;
var num2 = 20;
var resultado = num1 + num2;
document.write("La suma de los números" + " " + num1 + " "
+ " y " + num2 + " " + "es:" + " " + resultado);
```



La forma en que nosotros podemos declarar una constante es de la siguiente manera:

const añoNacimiento = 1988;



Ejemplo con constantes:

```
const pi = 3.14;
var num;
num = prompt("Ingrese número para multiplicar por 'pi': ");
alert(pi*num);
```



Comentario sobre "let":

Javascript ES6 var - let - const

```
if (true) {
    let a = 'hola';
    console.log(a);
}
```



```
if (true) {
    let a = 'hola';
}
    console.log(a);
```





{desafío} Academia de talentos digitales

www.desafiolatam.com