{desafío} latam_

Bootstrap __

Parte I



¿Qué haremos en esta unidad?

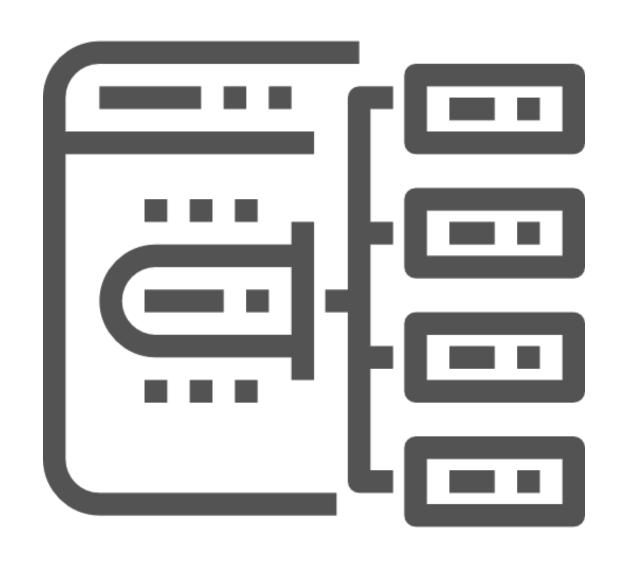
- Conoceremos Bootstrap
- Aprenderemos a trabajar con la filosofía Mobile First
- Conoceremos técnicas para hacer páginas responsivas



Introducción a Bootstrap

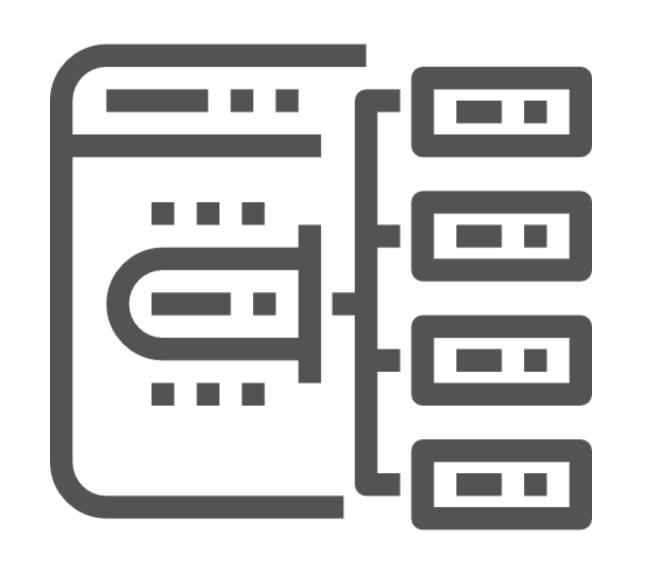


¿Qué es un framework CSS?



Un framework CSS provee una estructura básica que nos ayudará a resolver problemas típicos dentro del desarrollo de una página web.





Dentro de estos existen una gran cantidad de opciones para elegir como:

- Bootstrap
- Foundation
- Bulma
- Semantic UI
- UI kit



¿Qué hace tan popular a Bootstrap?

- Fácil de integrar
- Sistema de grillas
- Estilos definidos por Bootstrap en la mayoría de elementos HTML
- Gran lista de componentes
- Gran documentación



Encabezado h1

Encabezado h2

Encabezado h3

Encabezado h4

Encabezado h5

Encabezado h6

Párrafo cualquiera con <u>links</u> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Sin Bootstrap

Encabezado h1

Encabezado h2

Encabezado h3

Encabezado h4

Encabezado h5

Encabezado h6

Párrafo cualquiera con links Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Con Bootstrap



Gran lista de componentes







Image cap	Image cap	Image cap
Card title	Card title	Card title
This is a wider card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This content is a little bit longer.	This card has supporting text below as a natural lead-in to additional content.	This is a wider card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This card has even longer content than the first to show that equal height action.
Last updated 3 mins ago	Last updated 3 mins ago	Last updated 3 mins ago



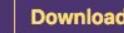
Primary Secondary Success Danger Warning Info Light Dark Link



Gran documentación







Bootstrap

Build responsive, mobile-first projects on the web with the world's most popular front-end component library.

Bootstrap is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly prototype your ideas or build your entire app with our Sass variables and mixins, responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful plugins built on jQuery.

Get started

Download

Currently v4.2.1



Adobe Creative Cloud for Teams starting at \$29.99 per month. ads via Carbon

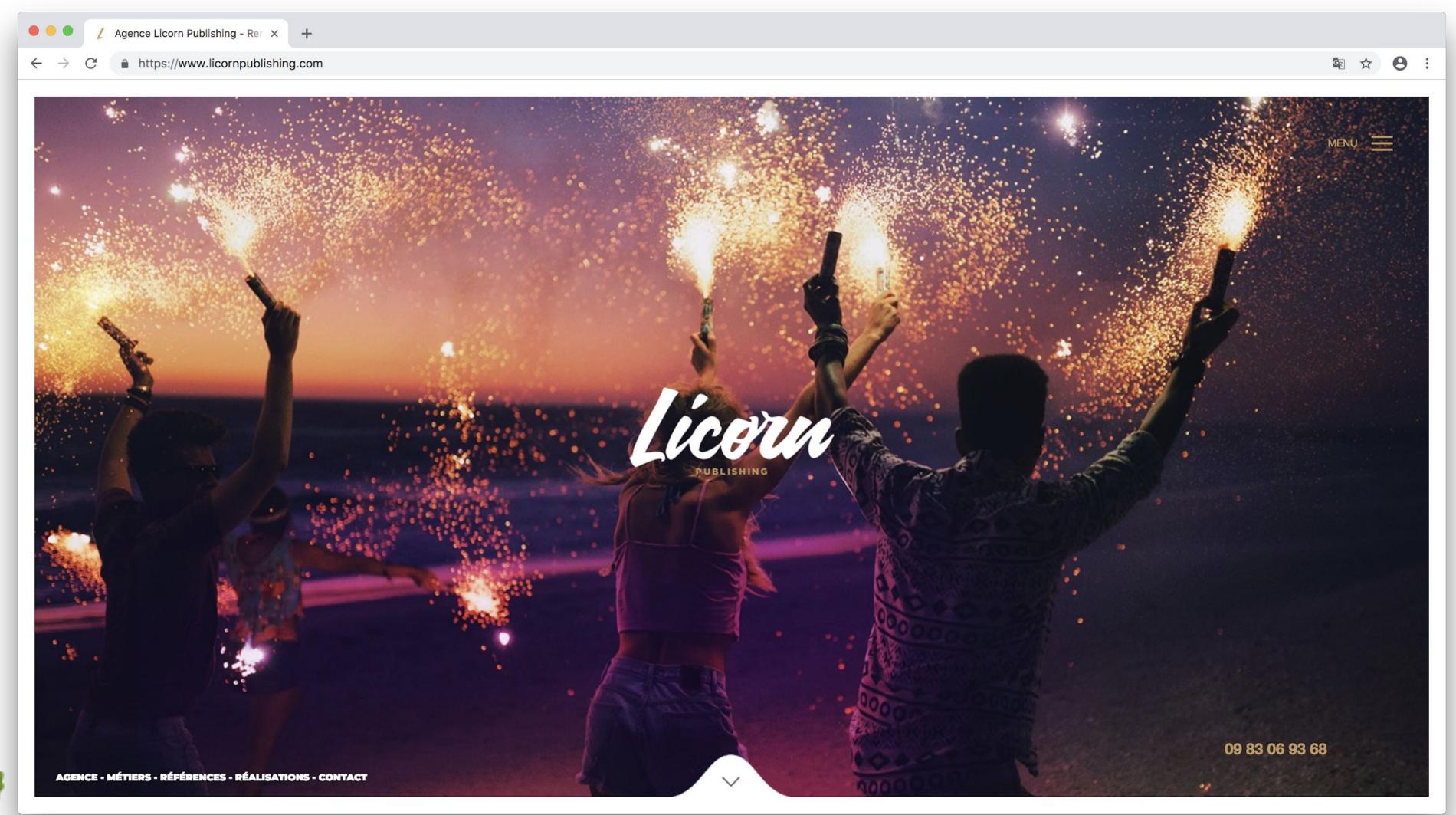




Sitios web realizados con Bootstrap

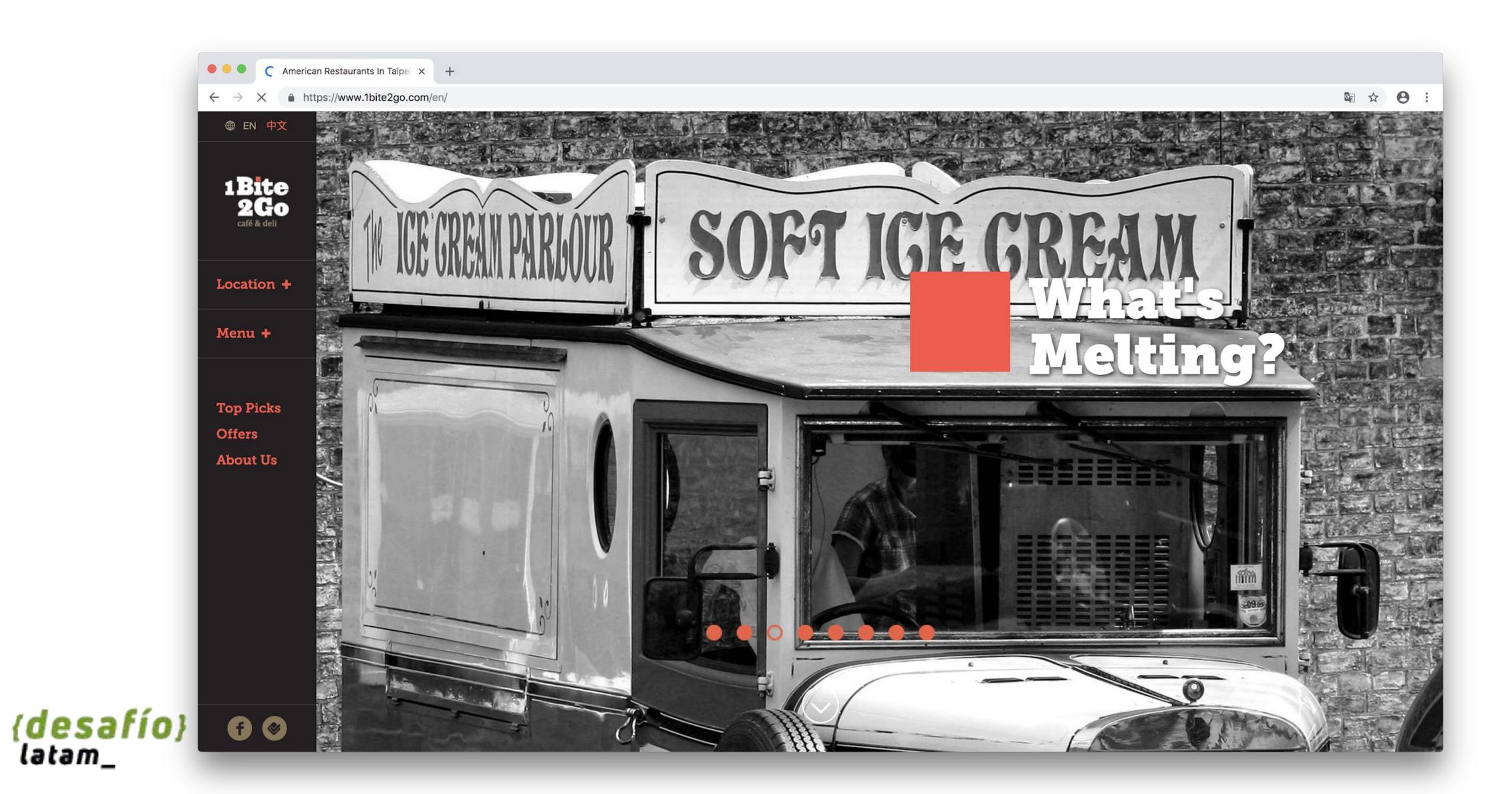


www.licornpublishing.com

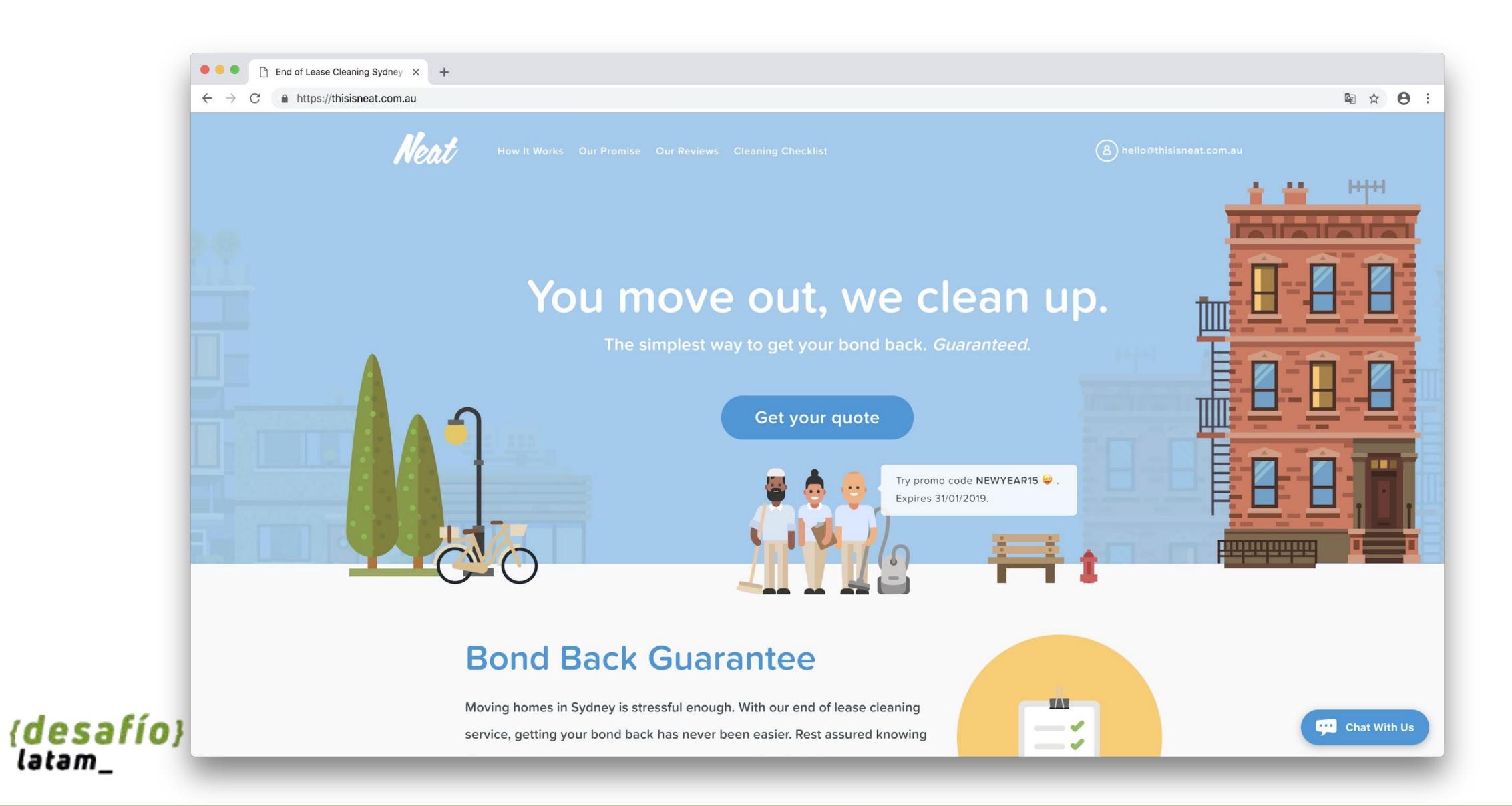




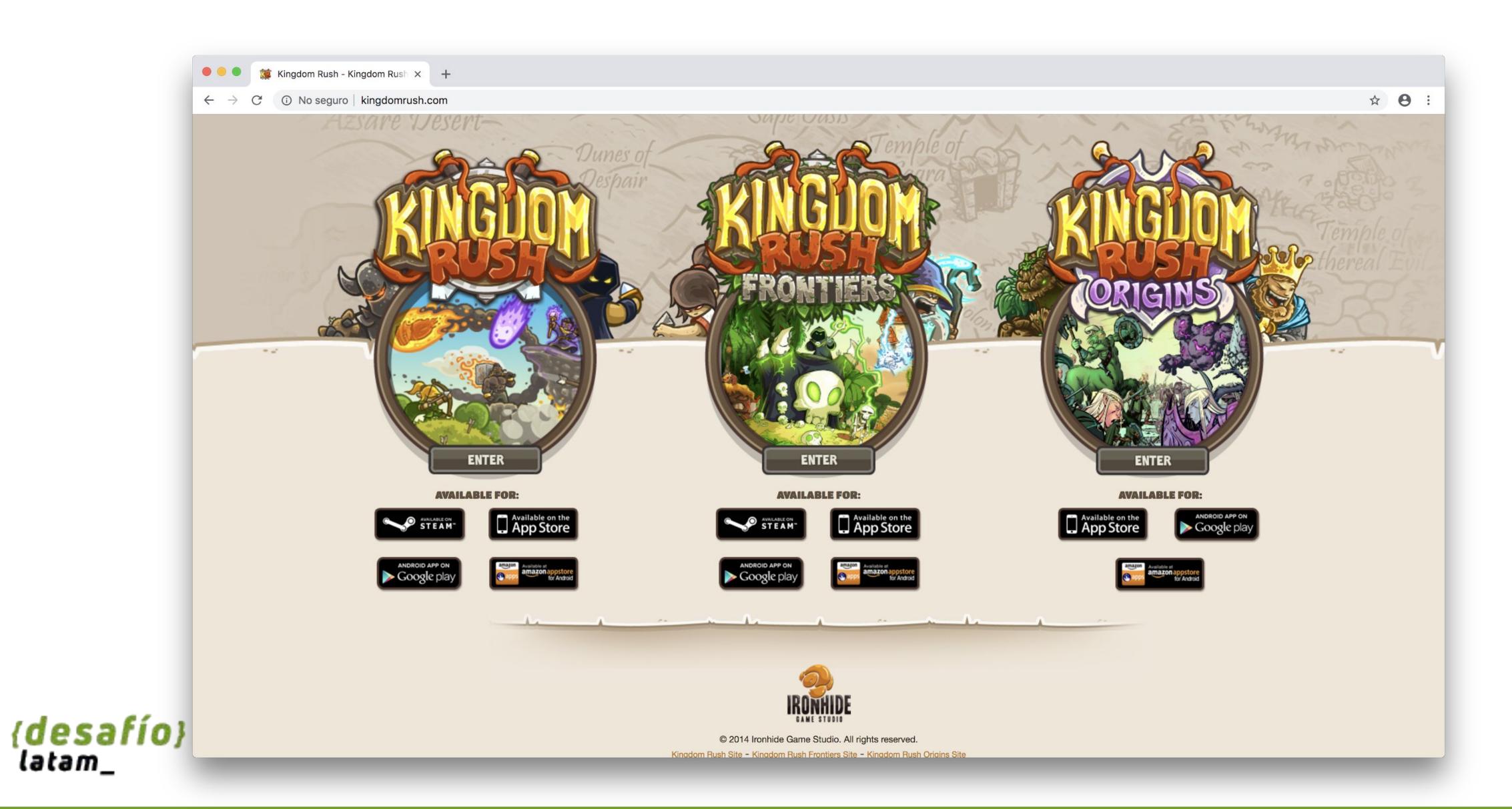
www.1bite2go.com

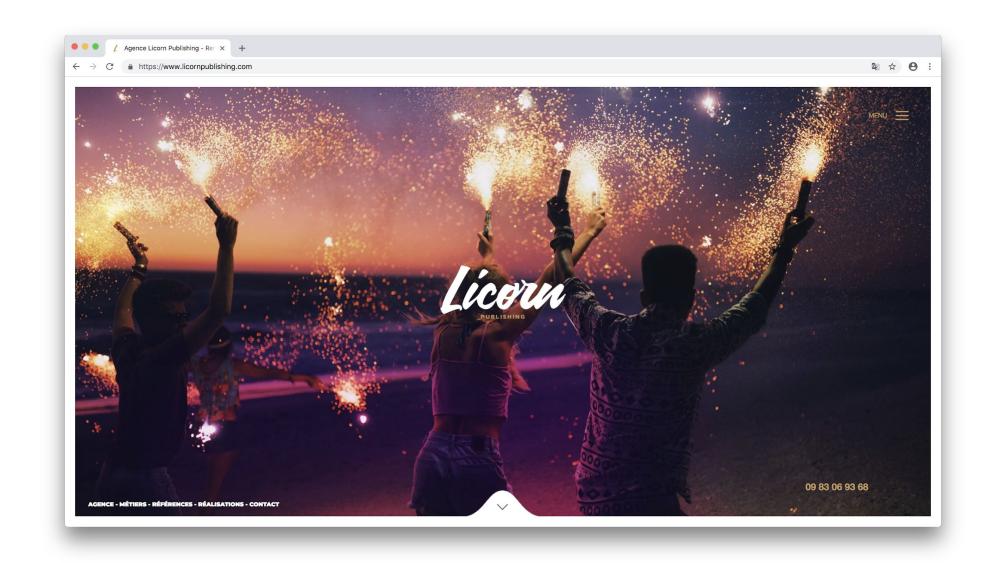


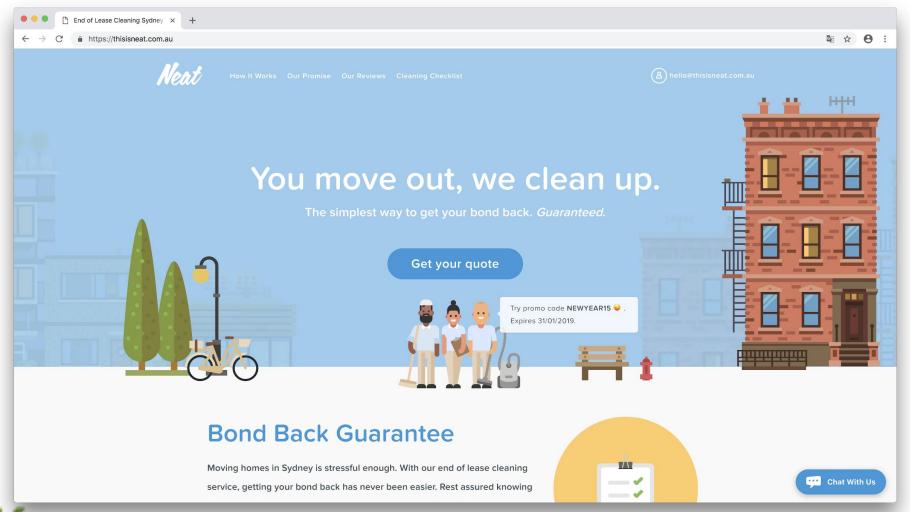
thisisneat.com.au

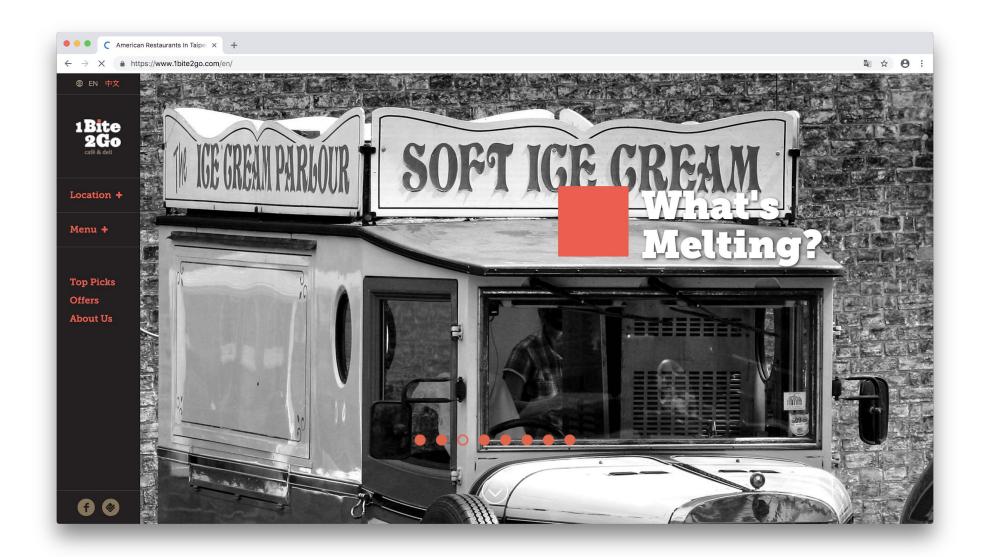


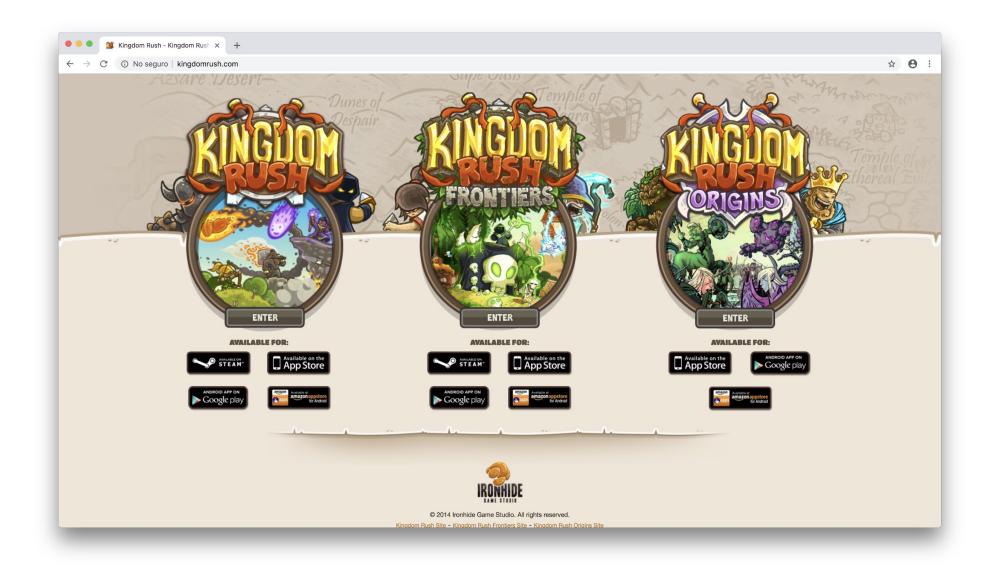
kingdomrush.com









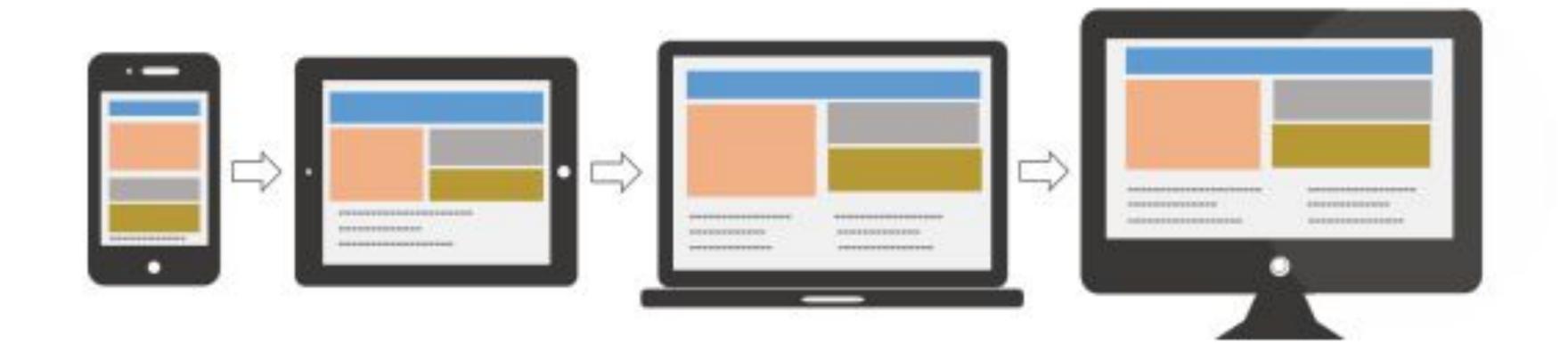




Mobile First



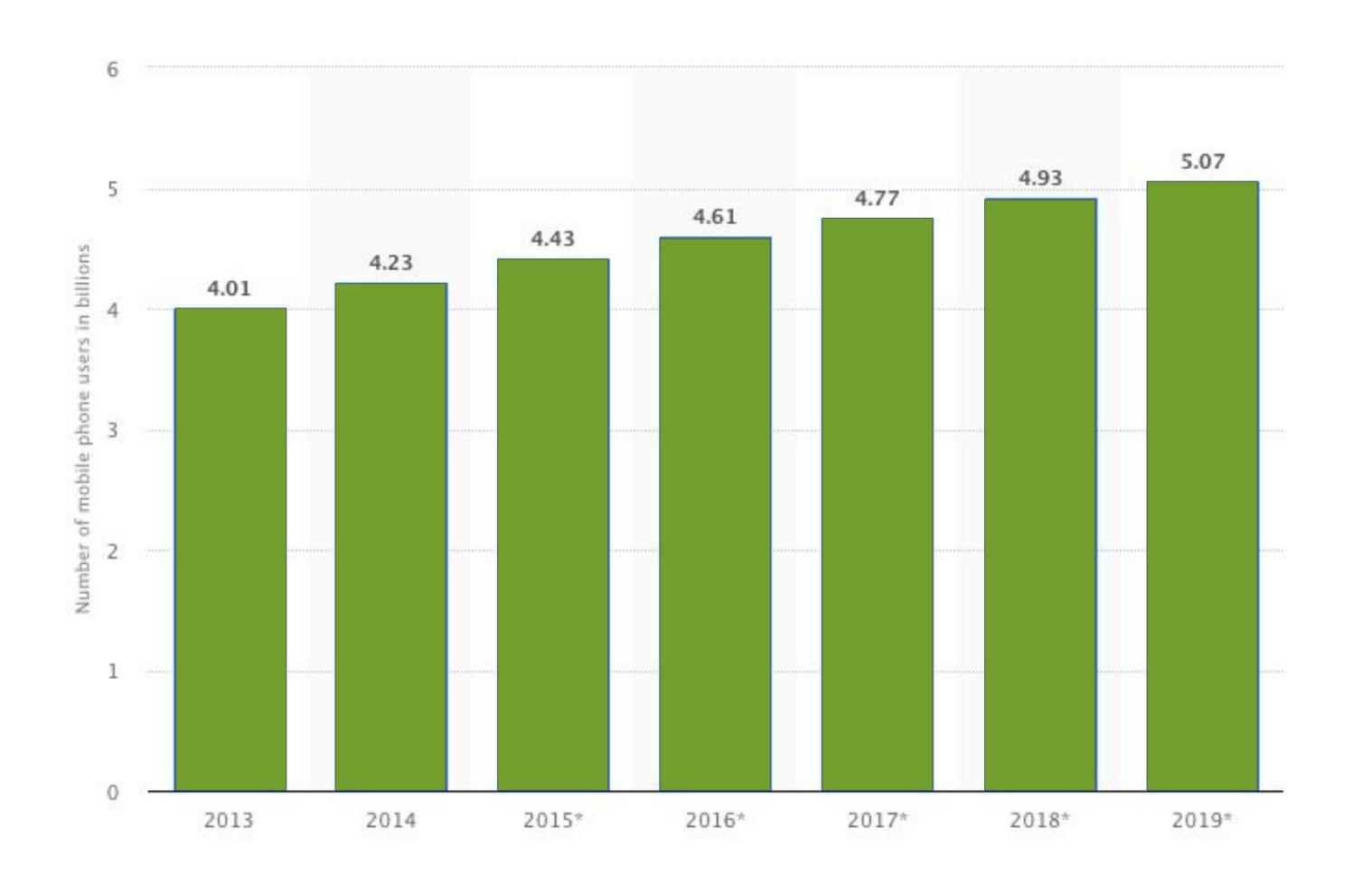
¿Qué es Mobile First?



Mobile first es una filosofía de desarrollo la cual se refiere a diseñar teniendo en cuenta como primera instancia, la visualización y estructura del sitio, en dispositivos móviles.



Desarrollar una página pensando en dispositivos móviles es una gran estrategia debido a la popularidad que han alcanzado estos dispositivos el último tiempo.

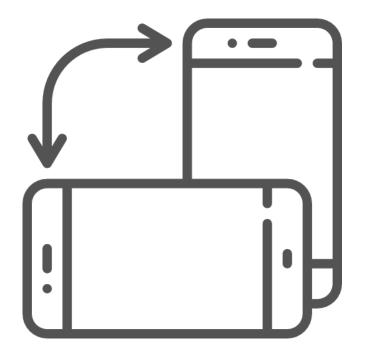


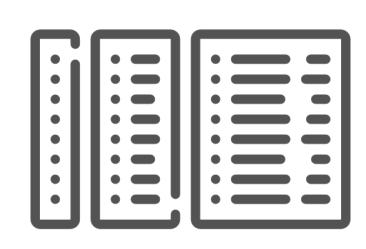


¿Cómo podemos trabajar con Mobile First?









Entender cómo trabajar con diferentes resoluciones de pantalla

Trabajar usando características de los diseños responsivos

Considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web

Priorizar el contenido de la página web dependiendo del dispositivo



Entender cómo trabajar con diferentes resoluciones de pantalla



```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query since this is the default in Bootstrap
// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }
// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }
// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }
// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```



Trabajar usando características de los diseños responsivos



Etiqueta meta viewport

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">





Sin meta viewport

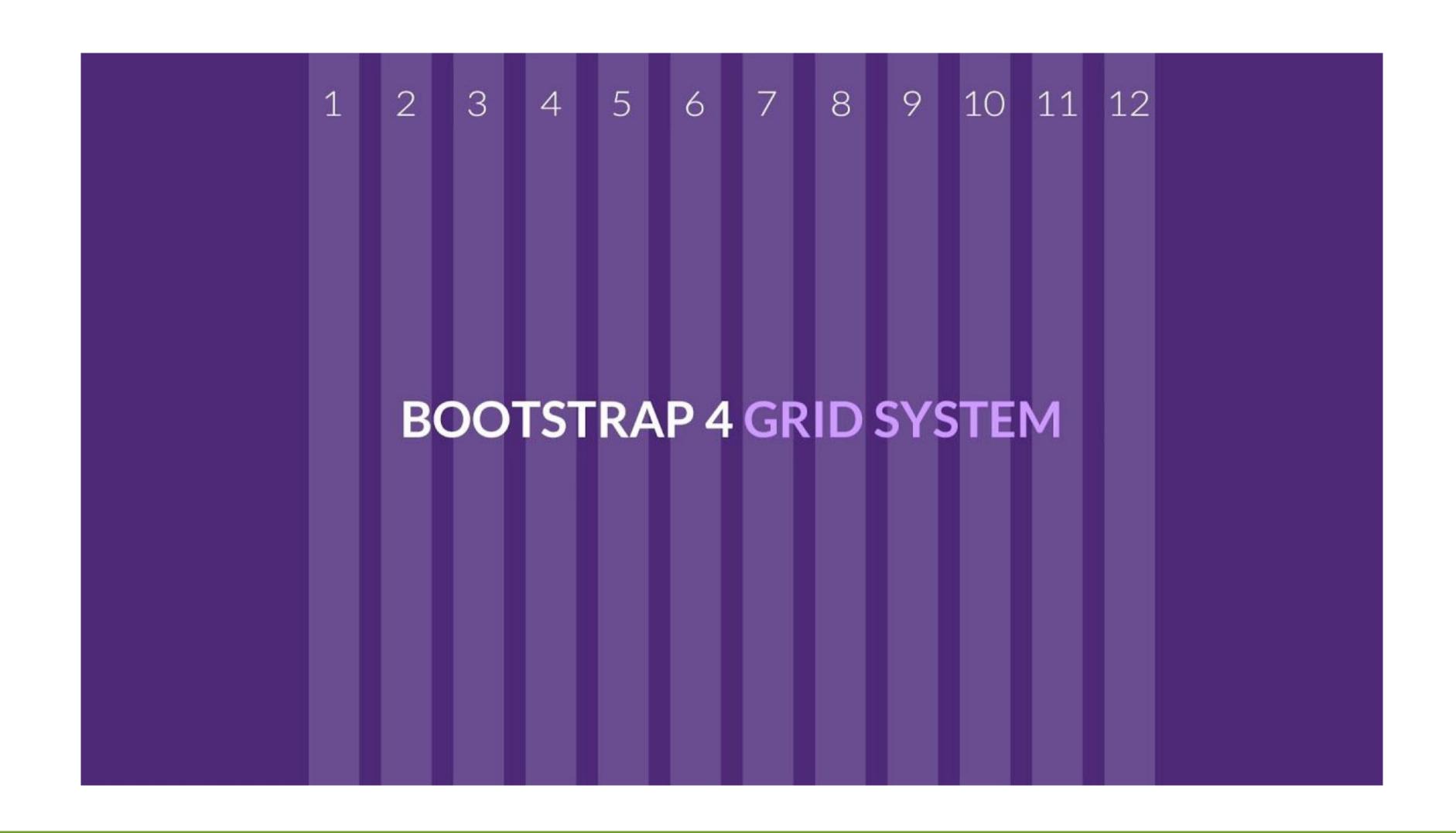




Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend ontion conque nibil imperdiet doming

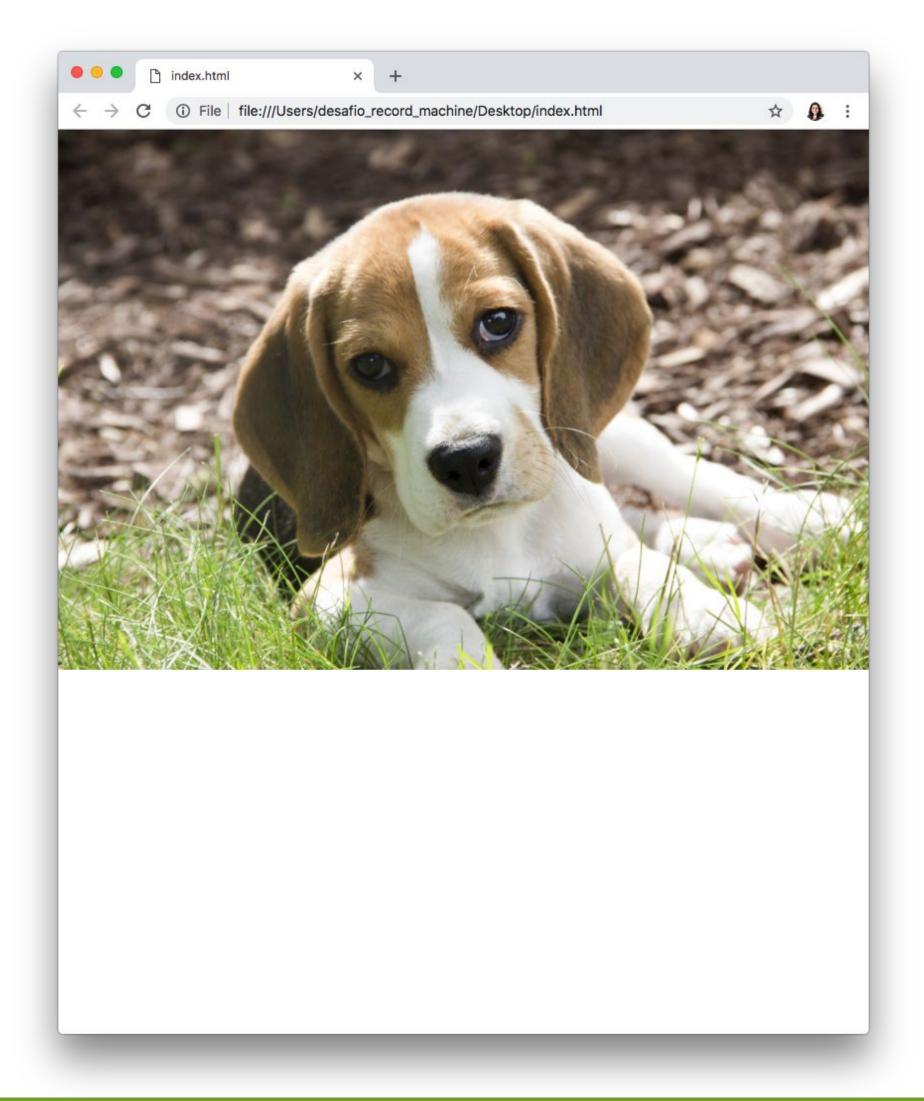
Con meta viewport

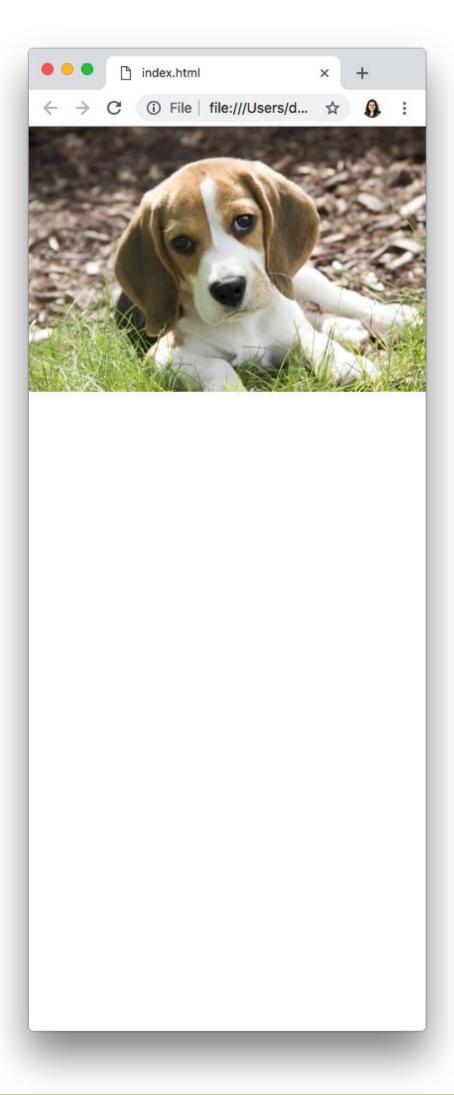
Grillas





Imágenes responsivas







Integrando Bootstrap



Crear directorio y archivos a un nuevo proyecto

- 1. Crear directorio (carpeta)
- 2. Entrar a ATOM
- 3. Crear el index.html en la raíz del directorio creado en el paso 1
- 4. Agregar todos los directorios que falten en el proyecto, por ejemplo assets
- 5. Crear la carpeta assets
- 6. Crear dentro de la carpeta assets, la carpeta img
- 7. Mover las imágenes a la carpeta img
- 8. Crear la carpeta css
- 9. Crear el archivo style.css



{desafio} Academia de talentos digitales

www.desafiolatam.com