

jQuery Traversing

Cuando cada página es cargada se genera el **DOM (Document Object Model)**, éste es un estándar que define la estructura lógica de un documento. Esto incluye cómo *obtener, cambiar, agregar y eliminar* elementos HTML.

jQuery Traversing ("Moverse a través" del DOM): Se utiliza para seleccionar diversos elementos basado en la relación que tiene con otros elementos.

Métodos

- `add().;` Construir un nuevo objeto jQuery, agregado al conjunto de elementos seleccionados.
- `children().;` Obtener el elemento hijo de cada elemento seleccionado.
- `each().;` Iterar sobre un objeto jQuery, ejecutando una función para cada elemento seleccionado.
- `eq().;` Seleccionar uno de los elementos seleccionados basado en su índice (la posición de este elemento en el conjunto.). Los índices parten desde el 0.
- `filter().;` Reducir la cantidad de elementos seleccionados, obteniendo todos los que coincidan con la función en el parámetro.
- `find().;` Obtener todos los descendientes de los elementos seleccionados, filtrados por un selector.
- `first().;` Reducir la cantidad de elementos seleccionados, obteniendo sólo el primero del conjunto.
- `has().;` Reducir la cantidad de elementos seleccionados, obteniendo sólo aquellos que contengan como descendientes lo seleccionado en el parámetro.
- `last().;` Reducir la cantidad de elementos seleccionados, obteniendo sólo el último del conjunto.
- `next().;` Obtener el hermano (inmediatamente siguiente) de cada elemento seleccionado.
- `nextAll().;` Obtener todos los hermanos siguientes de cada elemento seleccionado.
- `nextUntil().;` Obtener todos los hermanos siguientes de cada elemento seleccionado, excepto el elemento coincidente con el selector.
- `not().;` Eliminar elementos del conjunto, que no cumplen las propiedades de los parámetros.
- `offsetParent().;` Obtener el ancestro más cercano posicionado.
- `parent().;` Obtener el elemento padre de cada elemento seleccionado.
- `parents().;` Obtener los ancestros de cada elemento seleccionado.
- `parentsUntil().;` Obtener los ancestros de cada elemento seleccionado, excepto el elemento coincidente con el selector.
- `prev().;` Obtener el hermano (inmediatamente anterior) de cada elemento seleccionado.
- `prevAll().;` Obtener todos los hermanos anteriores de cada elemento seleccionado.

- `prevUntil().` Obtener todos los hermanos anteriores de cada elemento seleccionado, excepto el elemento coincidente con el selector.
- `siblings().` Obtener todos los hermanos anteriores de cada elemento seleccionado.
- `slice().` Reducir la cantidad de elementos seleccionados, obteniendo sólo conjunto de elementos emparejados a un subconjunto especificado por un rango de índices.