

Glosario - Ciclos y métodos

- **Acumulador:** Variable que, usualmente dentro de una iteración, va acumulando la suma sucesiva de de un dato variable.
- **Alcance:** Espacio donde la variable conserva su valor.
- **Argumento:** Valor pasado a un método.
- **Alias:** Sinónimo.
- **Bloque:** Un conjunto de instrucciones que está a continuación de un `:` (después de un condicional, ciclo o método). El código dentro del bloque debe estar indentado por 4 espacios.
- **Bucle:** Sinónimo de ciclo.
- **Ciclo:** Flujo que vuelve sobre sí mismo. Debe tener una condición de término. Se puede implementar con `while`.
- **Ciclo anidado:** Ciclo interior dentro de otro ciclo.
- **Contador:** Variable que, dentro de una iteración, va aumentando su valor de 1 en 1.
- **Devolver:** La acción de retornar un objeto de un método.
- **Iterar:** Dar una vuelta al ciclo.
- **Iteración:** Una vuelta de un ciclo.
- **Loop infinito:** Bucle cuya condición de evaluación siempre da como resultado `True`. Por ende, nunca se sale del ciclo, a menos que se interrumpa la ejecución del programa.
- **Productoria:** Multiplicación de varios términos. Ejemplo $1 * 2 * 3 * 4 + 5$. Se resuelven utilizando ciclos.
- **Parámetro:** Valor que recibe un método.

- **Retorno:** Valor que entrega un método al salir.
- **Scope:** Alcance en inglés.
- **Sumatoria:** Suma de varios términos. Ejemplo: $1 + 2 + 3 + 4 + 5$. Se resuelven utilizando ciclos.

