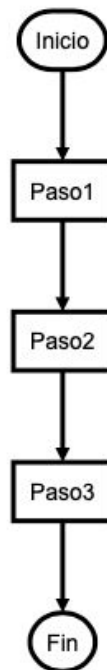


Lo que debes saber antes de comenzar esta unidad

Un algoritmo es una serie de pasos para resolver un problema:



Estos pasos pueden ser:

- Entradas de datos.
 - `input.`
 - `sys.argv.`
- Salidas de datos.
 - `print.`
- Asignaciones.
 - `a = 2.`
 - `a += 1.`
- Comparaciones.
 - `a == 3.`
- Operaciones matemáticas y precedencia.
 - `a + 1 * 2 - 1.`
- Operaciones lógicas.
 - `a and not b.`
- Decisiones.
 - `if a == 2.`

Tipos de datos

- String: "hola".
- Integer: 1.
- Float: 6.3.
- Boolean: True.

Transformando datos

- `int()` para pasar un dato a Integer.
- `float()` para pasar un dato a Float.
- `str()` para pasar un dato a String.

Utilizando estas instrucciones se pueden resolver distintos tipos de problemas:

- Resolver una ecuación matemática.
 - Permitir al usuario ingresar valores.
- Crear una calculadora.