{desafío} latam_

Mecanismos de Votación _



Motivación

Preliminares

- Objetivo de los ensambles: mejorar un modelo particular que represente un fenómeno.
- Hasta el momento, los ensambles se fundamentan en la iteración de un modelo específico:
 - Ensambles Paralelos: Entrenar múltiples instancias de un modelo y posteriormente promediar.
 - Ensambles Secuenciales: Entrenar múltiples instancias de un modelo y corregir de forma iterativa el error predictivo.
- Los ensambles heterogéneos explotan la diversidad de un conjunto de clasificadores débiles para formular un ensamble complejo.



- Existe una serie de razones para implementar ensambles heterogéneos.
- Éstas se representan en las razones fundamentales de combinación algorítmica.
- Diettrich (2000): Los métodos combinatorios de algoritmos permite fortalecer el proceso de generalización dada tres razones:
 - Poder Representacional.
 - Poder Estadístico.
 - Poder Computacional.



$$\mathcal{F} \subset \mathcal{A}_{\mathcal{X}}$$

$$\hat{f}:\mathcal{X}\mapsto\mathcal{A}$$

$$\mathcal{F} \subset \mathcal{A}_{\mathcal{X}}$$
 $\mathcal{F} = \{\hat{f}_1, \cdots, \hat{f}_{\mathcal{X}}\}$ $\hat{f}: \mathcal{X} \mapsto \mathcal{A}$

$$\mathcal{F}\subset\mathcal{A}_{\mathcal{X}}$$
 $\hat{f}:\mathcal{X}\mapsto\mathcal{A}$ $\mathcal{A}_{\mathcal{X}}=\{a_1,\cdots,a_{\mathcal{X}}\}$

$$\mathcal{F} \subset \mathcal{A}_{\mathcal{X}}$$

$$\hat{f}: \mathcal{X} \mapsto \mathcal{A} \qquad \mathcal{A}_{\mathcal{X}} = \{a_1, \cdots, a_{\mathcal{X}}\}$$

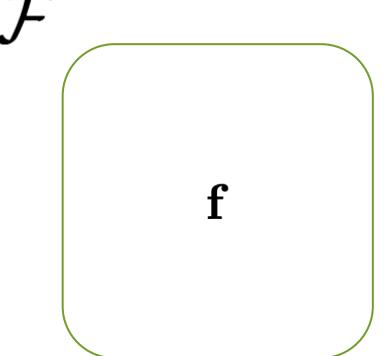
$$\mathsf{Riesgo}(\hat{f}) = \operatornamewithlimits{argmin}_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \ell(f(X_i, y_i))$$

$$\mathcal{F} \subset \mathcal{A}_{\mathcal{X}}$$

$$\hat{f}: \mathcal{X} \mapsto \mathcal{A} \qquad \mathcal{A}_{\mathcal{X}} = \{a_1, \cdots, a_{\mathcal{X}}\}$$

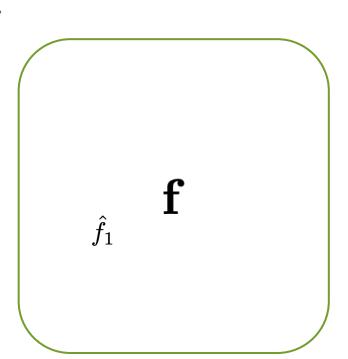
$$\mathsf{Riesgo}(\hat{f}) = \underset{f \in \mathcal{F}}{\mathsf{argmin}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \ell(f(X_i, y_i))$$





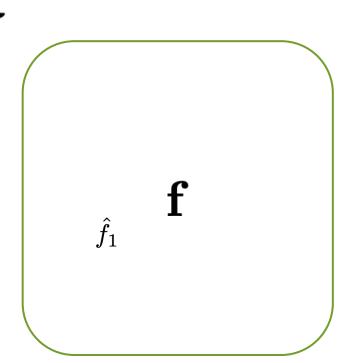
Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.





- Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.
- Múltiples modelos pueden arrojar resultados similares en cuanto a exactitud en el conjunto de entrenamiento.

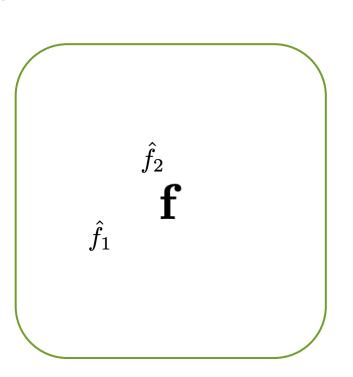




- Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.
- Múltiples modelos pueden arrojar resultados similares en cuanto a exactitud en el conjunto de entrenamiento.
- Incurrimos en riesgo de falsos positivos del modelo en nuevos datos.



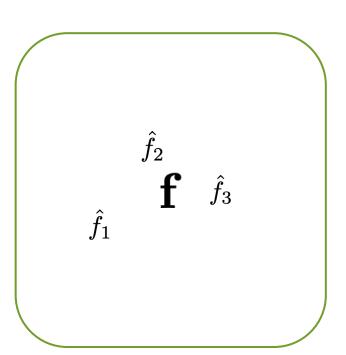




- Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.
- Múltiples modelos pueden arrojar resultados similares en cuanto a exactitud en el conjunto de entrenamiento.
- Incurrimos en riesgo de falsos positivos del modelo en nuevos datos.
- Mediante ensambles heterogéneo podemos generar una función de búsqueda más compleja



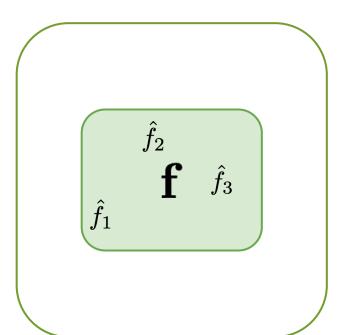




- Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.
- Múltiples modelos pueden arrojar resultados similares en cuanto a exactitud en el conjunto de entrenamiento.
- Incurrimos en riesgo de falsos positivos del modelo en nuevos datos.
- Mediante ensambles heterogéneo podemos generar una función de búsqueda más compleja

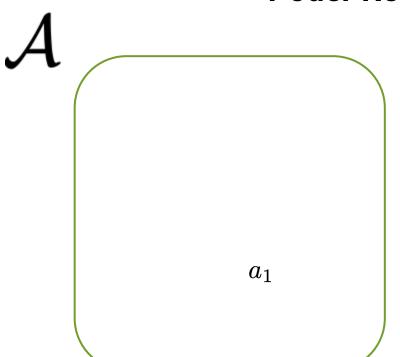






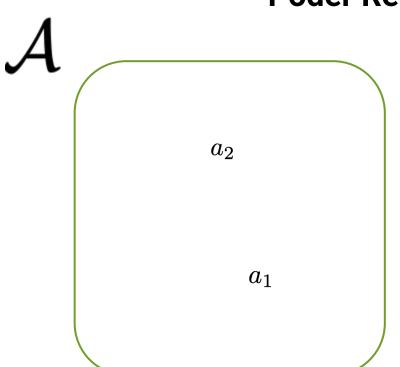
- Puede que el espacio de acción sea muy grande como para que una función singular la capture.
- Múltiples modelos pueden arrojar resultados similares en cuanto a exactitud en el conjunto de entrenamiento.
- Incurrimos en riesgo de falsos positivos del modelo en nuevos datos.
- Mediante ensambles heterogéneo podemos generar una función de búsqueda más compleja





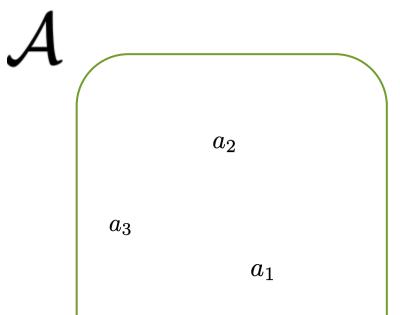
 En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.





- En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.
- Esta no puede ser representada completamente por una hipótesis de acción específica.

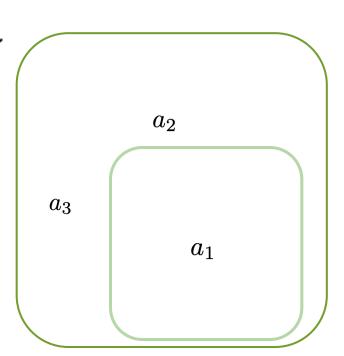




- En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.
- Esta no puede ser representada completamente por una hipótesis de acción específica.



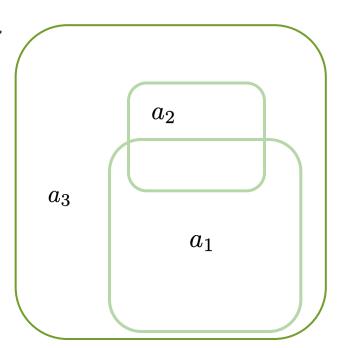




- En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.
- Esta no puede ser representada completamente por una hipótesis de acción específica.
- Mediante la combinación de algoritmos, logramos la expansión del espacio de funciones representables.



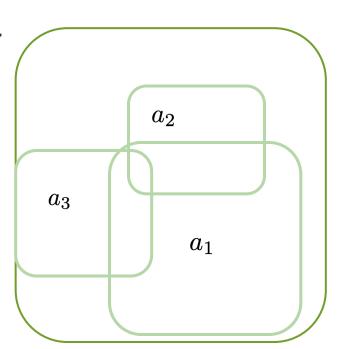




- En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.
- Esta no puede ser representada completamente por una hipótesis de acción específica.
- Mediante la combinación de algoritmos, logramos la expansión del espacio de funciones representables.





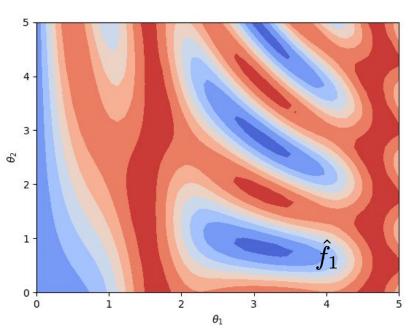


- En muchas tareas de Machine Learning tenemos una hipótesis de trabajo que es desconocida.
- Esta no puede ser representada completamente por una hipótesis de acción específica.
- Mediante la combinación de algoritmos, logramos la expansión del espacio de funciones representables.



Poder Computacional

$\mathbb{E}[\ell(\theta)]$

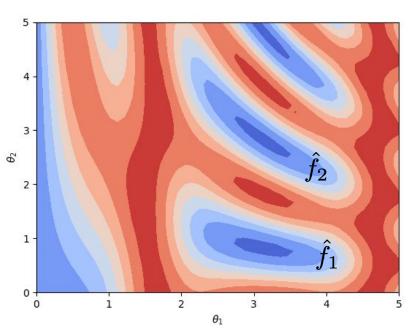


 Algunos algoritmos de instancia única pueden sufrir de ineficiencia en el proceso de optimización.



Poder Computacional

 $\mathbb{E}[\ell(\theta)]$

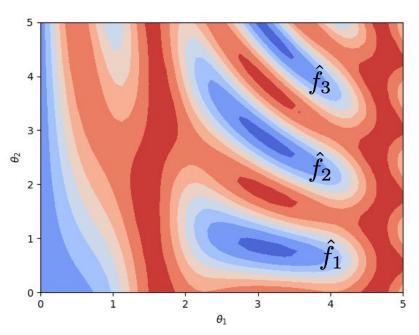


- Algunos algoritmos de instancia única pueden sufrir de ineficiencia en el proceso de optimización.
- Al ensamblar múltiples modelos, podemos evaluar el comportamiento de la superficie de optimización en múltiples puntos.



Poder Computacional

 $\mathbb{E}[\ell(\theta)]$



- Algunos algoritmos de instancia única pueden sufrir de ineficiencia en el proceso de optimización.
- Al ensamblar múltiples modelos, podemos evaluar el comportamiento de la superficie de optimización en múltiples puntos.
- De esta manera, el proceso permite evitar el problema de estacionarse en un mínimo local en nuestra superficie de la función de pérdida.



Mecanismos de Voto

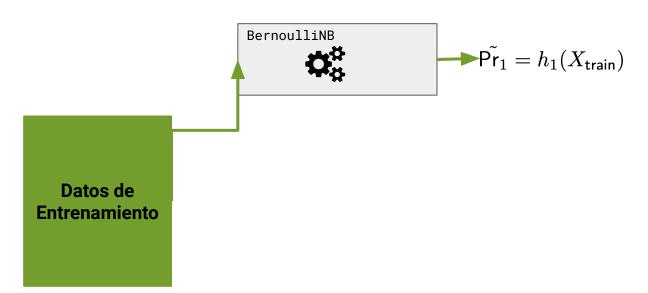
Rudimentos

- A grandes rasgos, el proceso de votación se puede reducir a los siguientes pasos:
 - Entrenar cada modelo por sí solo y preservar las predicciones
 - Promediar las predicciones siguiendo algún esquema.
- La promediación de predicciones responde a la siguiente estructura:
 - Tipo del vector objetivo.
 - Mecanismo de decisión.
- Para un problema de regresión, el mecanismo es un promedio.
- Para un problema de clasificación, el mecanismo puede ser mayoría simple o relativa.
- Ambos enfoques se pueden ponderar mediante la relevancia del modelo, la cual es un criterio de investigador.

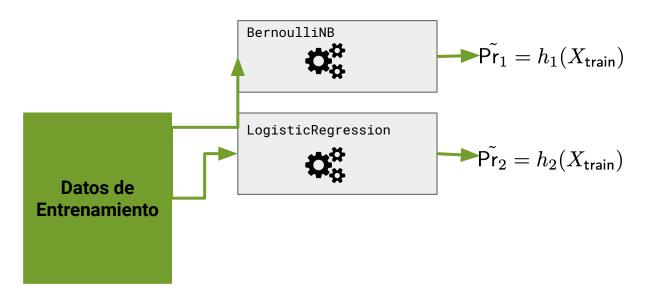


Datos de Entrenamiento

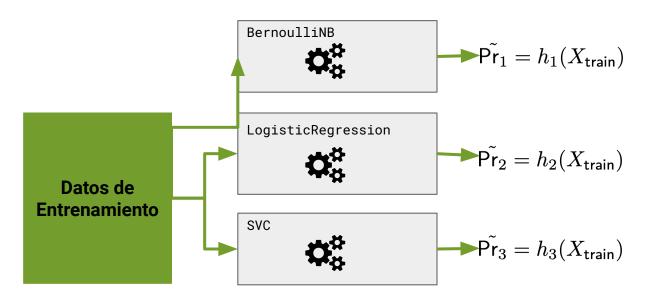




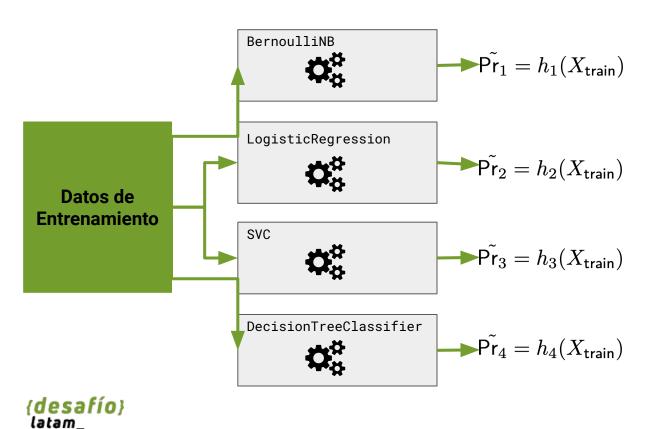


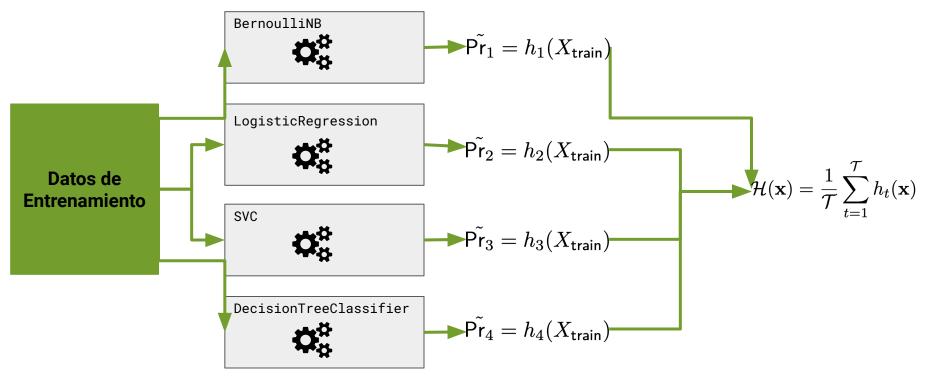












{desafío} latam_

Comité con vector objetivo contínuo

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$

 La estrategia más común es implementar un promedio simple en las predicciones realizadas.

Comité con vector objetivo contínuo

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$
$$h_t(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + \varepsilon_t(\mathbf{x}), \quad \forall t \in \mathcal{T}$$

- La estrategia más común es implementar un promedio simple en las predicciones realizadas.
- Parte de las virtudes de implementar un ensamble heterogéneo es el hecho de desagregar el valor final en dos partes.

Comité con vector objetivo contínuo

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$
$$h_t(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + \varepsilon_t(\mathbf{x}), \quad \forall t \in \mathcal{T}$$

- La estrategia más común es implementar un promedio simple en las predicciones realizadas.
- Parte de las virtudes de implementar un ensamble heterogéneo es el hecho de desagregar el valor final en dos partes.
- Tendremos una parte fija que representará el "valor verdadero" y un error contextual a cada miembro del ensamble.



Comité con vector objetivo discreto

El primer punto a considerar es si vamos a promediar clases u etiquetas.

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$

El primer punto a considerar es si vamos a promediar clases u etiquetas.

Si promediamos etiquetas, el resultado provendrá de la probabilidad específica de ocurrencia para una clase.

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$
 Etiqueta: $h_t^c(\mathbf{x}) \in [0,1] \to \Pr(c|\mathbf{x})$

El primer punto a considerar es si vamos a promediar clases u etiquetas.

Si promediamos etiquetas, el resultado provendrá de la probabilidad específica de ocurrencia para una clase.

Si promediamos clase, el resultado provendrá de algún criterio de decisión arbitrario.

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\mathcal{T}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} h_t(\mathbf{x})$$

Etiqueta: $h_t^c(\mathbf{x}) \in [0,1] \to \Pr(c|\mathbf{x})$ Clase: $h_t^c(\mathbf{x}) \in \{0,1\}$

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \begin{cases} C & \text{si } \sum_{t=1}^{T} h_t^j(\mathbf{x}) > \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{l} \sum_{t=1}^{T} h_t^k(\mathbf{x}) \\ \text{rechazo} & \text{de lo contrario} \end{cases}$$

Cuando nuestro vector objetivo es discreto y nuestra estrategia es de maximización de clase con un 50%+1, podemos optar por la siguiente heurística de mayoría simple.

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \underset{c}{\operatorname{argmax}} \sum_{t=1}^{7} h_t^c(\mathbf{x})$$

Cuando nuestro vector objetivo es discreto y nuestra estrategia es de maximización de la mayor clase, podemos optar por la siguiente heurística de mayoría relativa..

$$\mathsf{Pr}_{mv} = \sum_{k=\lceil t/2+1 \rceil}^{\mathcal{T}} \binom{\mathcal{T}}{k} \pi^k (1-\pi)^{\mathcal{T}-k}$$

Podemos extraer la relevancia (cantidad de predicciones correctas en una decisión de ensamble) de un clasificador mediante la siguiente expresión.

$$\mathsf{Pr}_{mv} = \sum_{k=\lceil t/2+1 \rceil}^{\mathcal{T}} \binom{\mathcal{T}}{k} \pi^k (1-\pi)^{\mathcal{T}-k}$$

Mediante el coeficiente binomial entre la cantidad de miembros del comité (T) y clases (k), podemos ajustar la probabilidad de éxito/fracaso de un modelo específico

$$\mathsf{Pr}_{mv} = \sum_{k=\lceil t/2+1
ceil}^{\mathcal{T}} inom{\mathcal{T}}{k} \pi^k (1-\pi)^{\mathcal{T}-k}$$

Estimamos las predicciones realizadas para la clase específica.

$$\mathsf{Pr}_{mv} = \sum_{k=\lceil t/2+1
ceil}^{\mathcal{T}} inom{\mathcal{T}}{k} \pi^k (1-\pi)^{\mathcal{T}-k}$$

Estimamos las predicciones realizadas para la clase remanente.

$$\mathsf{Pr}_{mv} = \sum_{k=[t/2+1]}^{\mathcal{T}} \binom{\mathcal{T}}{k} \pi^k (1-\pi)^{\mathcal{T}-k}$$

Sumamos a nivel de clases estimables.

Esquema de Ponderación



Mecanismo de ponderación

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \operatorname*{argmax}_{c} \sum_{t=1}^{7} w_{i} h_{t}^{c}(\mathbf{x})$$

 Cuando nuestro modelo se guíe por mayoría absoluta (50% + 1), podemos asignar relevancia específica a cada ensamble.

Mecanismo de ponderación

$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \mathop{\mathsf{argmax}}\limits_{c} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} w_i h_t^c(\mathbf{x})$$
 $\sum_{i=1}^{N} w_i \equiv 1$

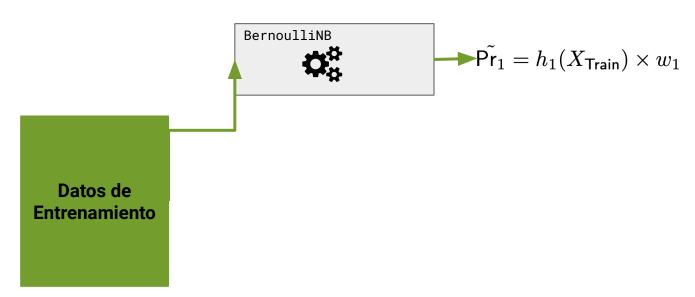
- Cuando nuestro modelo se guíe por mayoría absoluta (50% + 1), podemos asignar relevancia específica a cada ensamble.
- Mediante la ponderación, definimos ex ante el comportamiento de cada clasificador.

Mecanismo de ponderación

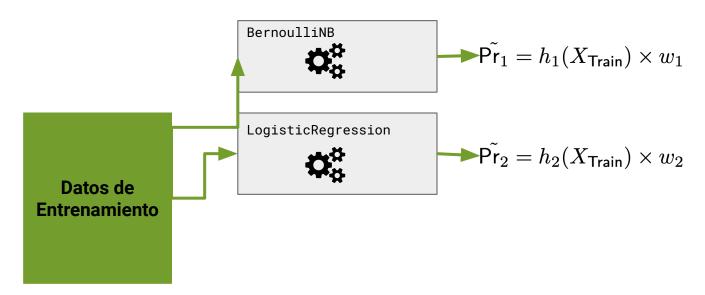
$$\mathcal{H}(\mathbf{x}) = \underset{c}{\operatorname{argmax}} \sum_{t=1}^{\mathcal{T}} w_i h_t^c(\mathbf{x})$$

$$\sum_{i=1}^{N} w_i \equiv 1$$

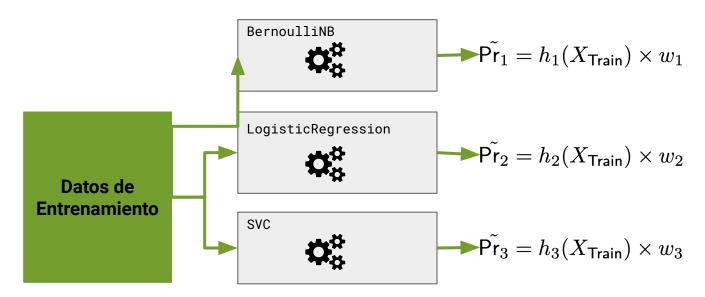
- Cuando nuestro modelo se guíe por mayoría absoluta (50% + 1), podemos asignar relevancia específica a cada ensamble.
- Mediante la ponderación, definimos ex ante el comportamiento de cada clasificador.
- Los ponderadores usualmente deben reflejar los axiomas de Kolmogorov.



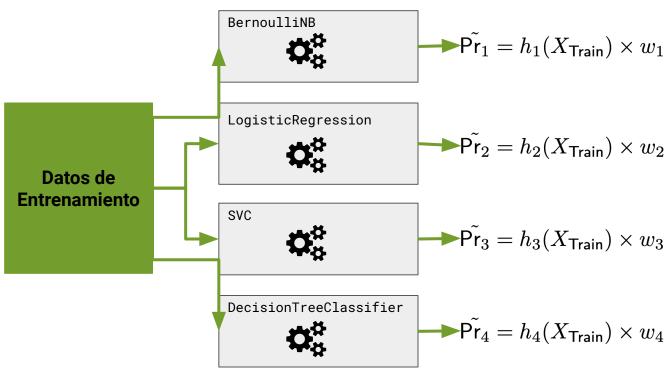




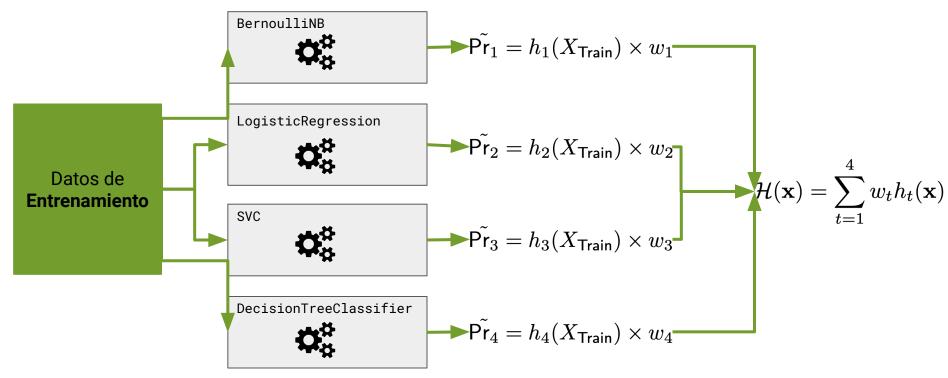












{desafío} latam_

{desafío} Academia de talentos digitales