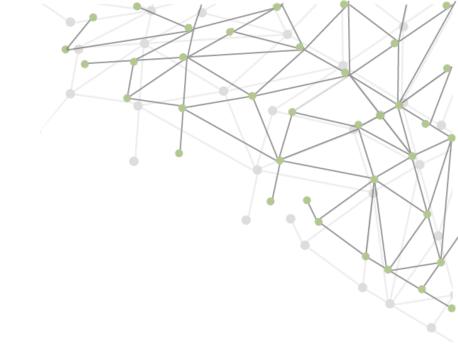
{desafío} latam\_

Naive Bayes \_



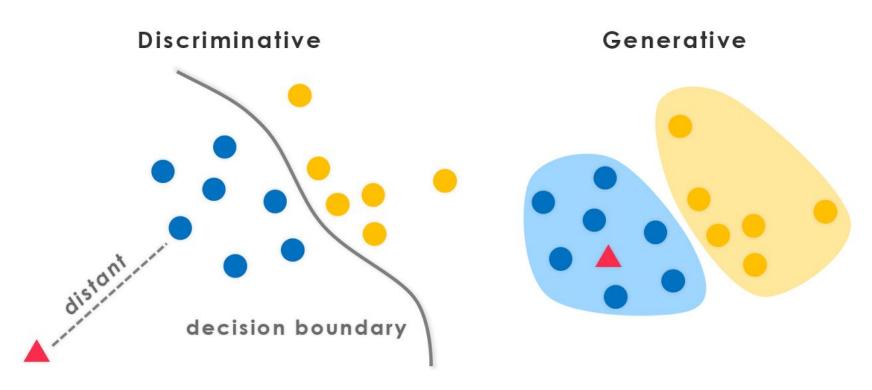
## Motivación

#### **Generativos vs Discriminativos**

- Existen variadas formas de implementar modelos de clasificación.
- Hasta el momento hemos trabajado con clasificadores discriminativos como la regresión logística.
- Estos aprenden las clases a inferir mediante una función objetivo de X a y.
- Ahora aprenderemos sobre clasificadores generativos, que aprenden las clases a inferir mediante la probabilidad conjunta de los atributos.



### **Generativos vs Discriminativos**





Fuente: <a href="https://datawarrior.wordpress.com/2016/05/08/generative-discriminative-pairs/">https://datawarrior.wordpress.com/2016/05/08/generative-discriminative-pairs/</a>

# Teorema de Bayes



Se puede entender en base a la noción de probabilidad condicional.

**Objetivo**: Analizar la probabilidad de ocurrencia del evento condicionante B, dado que ocurra el evento condicionado.

- El teorema de Bayes también se conoce como probabilidad inversa.
- Principal ventaja: Permite incorporar información adicional al análisis.



$$Pr(A \text{ posteriori}) = \frac{Pr(Verosimilitud) \times Pr(A \text{ priori})}{Pr(Evidencia)}$$

Mantra Bayesiano: La probabilidad a posteriori de un fenómeno es proporcional a la verosimilitud por la probabilidad a priori, ajustada por la evidencia.

$$\frac{\Pr(A \text{ posteriori})}{\Pr(\text{Evidencia})} = \frac{\Pr(\text{Verosimilitud}) \times \Pr(A \text{ priori})}{\Pr(\text{Evidencia})}$$

A posteriori: ¿Qué necesitamos saber?



$$Pr(A \ posteriori) = \frac{Pr(Verosimilitud) \times Pr(A \ priori)}{Pr(Evidencia)}$$

Verosimilitud: La información que asumimos y a la cual tenemos conocimiento sobre su ocurrencia.

$$Pr(A posteriori) = \frac{Pr(Verosimilitud) \times Pr(A priori)}{Pr(Evidencia)}$$

**A priori**: La probabilidad previa de ocurrencia de nuestro evento de interés. Puede afectar de manera substancial a la verosimilitud.



$$Pr(A \text{ posteriori}) = \frac{Pr(Verosimilitud) \times Pr(A \text{ priori})}{Pr(Evidencia)}$$

Evidencia: Evidencia existente sobre el fenómeno condicionante.

# **Bayes Ingenuo**



$$\hat{\mathbf{y}}_{\text{map}} = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \ \Pr(y) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$

La fórmula de Bayes Ingenuo se puede reexpresar de la siguiente manera.

El objetivo es encontrar un máximo a posteriori: Dado que no tenemos suficiente información como para asumir las probabilidades como verdaderas, optamos por elegir la probabilidad de clase más alta entre todas.

El problema de optimización responde a argmax en el cálculo de todas las probabilidades de clase.



### Intuición: A priori

$$\hat{\mathbf{y}}_{\text{map}} = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \ \Pr(y) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$

### Intuición: A priori

$$\hat{y}_{\text{map}} = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \hat{\Pr}(y) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$
 
$$\hat{\Pr}(y) = \frac{N_{y \in \mathbb{Y}}}{N}$$

### Intuición: A priori

$$\hat{\mathbf{y}}_{\text{map}} = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \Pr(y) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$

$$\hat{\mathsf{Pr}}(y) = rac{N_{y \in \mathbb{Y}}}{N}$$

A priori no informativo: Probabilidad de ocurrencia uniforme para cada clase.

En caso de modificar el a priori, éste debe reflejar la cantidad de clases, y respetar los Axiomas de Kolmogorov.

### Intuición: Verosimilitud de eventos

$$\hat{\mathbf{y}}_{\text{map}} = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \Pr(\hat{y}) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$

### Intuición: Verosimilitud de eventos

$$\hat{y}_{\text{map}} = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \hat{\Pr}(y|X) = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \hat{\Pr}(y) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$
 
$$\hat{\Pr}(X_k|y) = \frac{X_{yk}}{\sum X_{yk}}$$

### Intuición: Verosimilitud de eventos

$$\hat{\mathbf{y}}_{\text{map}} = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \hat{\Pr}(y|X) = \underset{y \in \mathbb{Y}}{\operatorname{argmax}} \ \Pr(\hat{y}) \prod_{1 \leq k \leq n_d} \Pr(X_k|y)$$

$$\hat{\Pr}(X_k|y) = \frac{X_{yk}}{\sum X_{yk}}$$

La verosimilitud de ocurrencia se obtiene a partir de la frecuencia relativa entre una clase y un atributo.

Independencia Condicional: el algoritmo es ingenuo dado que asumimos que la presencia/ausencia de una clase no depende de la presencia/ausencia de un atributo específico.



#### **Entrenamiento**

$$\hat{y}_{\text{map}} = \operatorname*{argmax}_{y \in \mathbb{Y}} \left[ \log \, \hat{\Pr}(y) + \sum_{1 \leq k \leq n_d} \log \, \hat{\Pr}(X_k | y) \right]$$

La fórmula descrita anteriormente presenta un inconveniente: **Estamos trabajando con la productoria**. Por lo general, preferimos convertir la productoria en la sumatoria del logaritmo, en un truco que se conoce como el **log-exp-sum** (Murphy, 2012).

# {desafío} Academia de talentos digitales