

# Transacciones y Plan de consulta

## Transacciones

Las transacciones son secuencias de instrucciones ordenadas, las cuales pueden ser indicadas de forma manual o pueden ser aplicadas automáticamente. Estas realizan cambios en las bases de datos, a la hora de aplicar comandos de manipulación de columnas y registros. Estas transacciones tienen las siguientes propiedades:

- **Atomicidad:** Todas las operaciones realizadas en la transacción deben ser completadas. En el caso que ocurra un fallo, está la transacción es abortada y devuelve todo al estado previo a la transacción.
- **Consistencia:** La base de datos cambiará solamente cuando la transacción se haya realizado.
- **Aislamiento:** Las transacciones pueden ocurrir independientes unas de otras.
- **Durability:** El resultado de la transacción persiste a pesar de que el sistema falle.

Es posible tener control de las transacciones. Para eso, existen los siguientes comandos:

- **COMMIT:** Guarda los cambios de la transacción.
- **ROLLBACK:** Retrocede los cambios realizados.
- **SAVEPOINT:** Guarda el punto de partida al cual volver a la hora de aplicar **ROLLBACK**.
- **SET TRANSACTION:** Le asigna nombre a la transacción.

Estos comandos sólo pueden ser usados con las operaciones **INSERT**, **UPDATE** y **DELETE**, ya que aquellos que manipulan toda la tabla hacen este proceso automáticamente. La sintaxis de estos comandos es la siguiente:

```
COMMIT;
```

```
SAVEPOINT nombre_savepoint;
```

```
ROLLBACK [TO nombre_savepoint];
```

Lo que esta entre corchetes es de carácter opcional, por lo que podemos decirle a ROLLBACK a que punto volver, o este volverá al último punto por defecto.

```
SET TRANSACTION [READ ONLY|WRITE][NAME nombre_transaccion];
```

En este caso, podemos usar **READ ONLY** para solamente leer la base de datos, **READ WRITE** para leer y escribir sobre ella, y poder nombrar la transacción con el comando **NAME**.

Veamos el siguiente ejemplo:

```
SET TRANSACTION READ WRITE NAME primera_transaccion;  
INSERT INTO nombre_tabla (columna1, columna2, columna3) VALUES (valor1,  
valor2, valor3);  
SAVEPOINT registro_ingresado;
```

En este caso creamos una transacción en la que se puede leer y escribir sobre la base de datos que tiene de nombre 'primera\_transaccion', luego insertamos un valor e hicimos **SAVEPOINT** para poder volver a este punto en cualquier caso.

Veamos el siguiente ejemplo:

```
UPDATE nombre_tabla SET columna1=valor_nuevo WHERE condicion;  
ROLLBACK TO registro_ingresado;  
COMMIT;
```

Ahora, realizamos un **UPDATE**, sin embargo, nos devolvimos al punto guardado en **SAVEPOINT**, para así finalmente guardarlo haciendo **COMMIT**.

## Plan de consulta

Un plan de consulta es una muestra de cuanto demoraría realizar una consulta y los pasos ordenados que esta sigue para poder realizarla sin la necesidad de hacer la consulta como tal. Cuando utilizamos comandos tales como **SELECT**, **UPDATE** o **DELETE**, el motor de la base de datos debe elegir cuál es el mejor realizar una consulta, sin embargo, no podemos saber a simple vista que es lo que este elige. Para poder saber eso, utilizamos el comando **EXPLAIN**.

Este lo que haces es mostrar un árbol con distintos niveles, el cual esta ordenado según las acciones que esta toma. La sintaxis es la siguiente:

```
EXPLAIN [ANALYZE] operacion_a_ejecutar;
```

El comando opcional **ANALYZE** permite que no sólo pregunte por el plan, sino que también realice la operación indicada. Si utilizamos **EXPLAIN ANALYZE** pero no queremos que se aplica la operación debemos hacer lo siguiente:

```
BEGIN;  
EXPLAIN ANALYZE operacion_a_ejecutar;  
ROLLBACK;
```

Veamos el siguiente ejemplo que hace una consulta con **WHERE**:

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT * FROM Directorio_telefonico WHERE  
apellido='Quezada';
```

Nos da como respuesta:

```
Seq Scan on directorio_telefonico (cost=0.00..11.38 rows=1 width=690)  
(actual time=2.905..2.908 rows=1 loops=1)  
  Filter: ((apellido)::text = 'Quezada'::text)  
  Rows Removed by Filter: 9  
Planning Time: 0.189 ms  
Execution Time: 2.954 ms
```

Donde nos indica que se hizo un escaneo por secuencia, donde el primer paréntesis indica lo que espera obtener en cuanto al costo de iniciación (antes de los 2 puntos) y el costo de ejecución (después de los puntos), la cantidad de columnas seleccionadas y el ancho de estas, y en el segundo paréntesis indica lo que realmente se obtuvo, más la cantidad de ciclos realizados. También indica el filtro que se utilizó, cuantas columnas removi , el tiempo del plan y el tiempo de ejecuci n de este.

Hacer uso del plan de consulta es  til para saber qu  es lo que est  pasando durante la ejecuci n de nuestra consulta y detectar si es que existe alg n problema que est  haciendo tomar m s tiempo de lo que es necesario.

Ahora, veamos este ejemplo utilizando **JOIN**:

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT a.nick, dT.direccion
FROM Directorio_telefonico dT
JOIN Agenda a ON dT.numeroTelefonico=a.numeroTelefonico;
```

Nos da como respuesta:

```
Hash Join (cost=12.47..30.34 rows=620 width=584) (actual
time=0.250..0.259 rows=10 loops=1)
  Hash Cond: ((a.numerotelefonico)::text = (dt.numerotelefonico)::text)
    -> Seq Scan on agenda a (cost=0.00..16.20 rows=620 width=102)
    (actual time=0.056..0.058 rows=10 loops=1)
    -> Hash (cost=11.10..11.10 rows=110 width=550) (actual
time=0.106..0.106 rows=10 loops=1)
      Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 9kB
      -> Seq Scan on directorio_telefonico dt (cost=0.00..11.10
rows=110 width=550) (actual time=0.067..0.074 rows=10 loops=1)
    Planning Time: 39.777 ms
    Execution Time: 0.337 ms
```

En este caso, podemos ver que el  rbol es m s grande, dado la complejidad de la operaci n, sin embargo, es el mismo formato anterior, donde lo  nico que cambia es la acci n ejecutada en el plan. Cada s mbolo -> representa un nivel del  rbol, donde las acciones se ven en orden desde arriba hacia abajo.