



+56 9 8272 0459



El raulí #715, Villa alemana



gonzalo.astorga.c@gmail.com

<https://pancitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

Gonzalo Astorga Castillo

FORMACIÓN

2013 - 2015

Escuela Moderna de Música y Danza

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2016 - 2017

Instituto de Música PUCV

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2019 - 2022

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Ingeniería de ejecución en informática.

2022 – A la fecha

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Magíster en Ingeniería de ejecución en informática.

PERFIL PROFESIONAL

- Experiencia de trabajo en equipo
- Adaptabilidad a distintos entornos de trabajo
- Responsable
- Búsqueda de aprendizaje constante
- Esfuerzo por aprender nuevas cosas

EXPERIENCIA

El 2019 comienzo por adentrarme en el desarrollo de videojuegos con el motor gráfico Construct 2d, ya el 2021 luego de haber terminado un par de juegos cambio de motor optando por Unity 3D.

Más información sobre mis proyectos realizados en:

<https://pancitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

2019 - Gatuh Run (Proyecto propio)

2019 – CuackCuakCuak (Proyecto propio para electrónica digital)

2019 - Purucu & Pipicu (Proyecto propio)

2020 - Little Mutant Mouse (Proyecto propio)

2020 – MercadoTrueque (Proyecto POO)

2021 – Redes (Proyecto propio para Redes)

2021 - Museo de Artes y Ciencias (Proyecto ingeniería informática)
2022 – GeMa (Juego para sistema LMS de Coldeco, Enovus)
2022 – Planificación de actividades (Juego para sistema LMS de Codelco, Enovus)
2022 – Fundición (Juego para sistema LMS de Codelco, Enovus)
2022 – Ríos de lluvia (Práctica profesional en Abstract digital works)
2022 – Outlier (Práctica profesional en Abstract digital works)
2022 – Un misterio en el puerto (Proyecto para taller de ingeniería de software)
2022 – Full Metal Cat (Proyecto propio)

*Los proyecto de Abstract digital Works y Codelco – Enovus (GeMa, planificación, fundición) no están registrados en la página por motivos de confidencialidad.

CONOCIMIENTO EN HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

C#
C
JAVA
Python
PostgresSQL
Typescript
Html
CSS
Angular
Bootstrap
Anime Studio
Unity 3d
Construct
Python
Fl Studio