



+56 9 8272 0459



El raulí #715, Villa alemana



gonzalo.astorga.c@gmail.com

<https://pancitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

# Gonzalo Astorga Castillo

## FORMACIÓN

2013 - 2015

### Escuela Moderna de Música y Danza

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2016 - 2017

### Instituto de Música PUCV

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2019 - Actualmente

### Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Ingeniería de ejecución en informática.

## PERFIL PROFESIONAL

- Experiencia de trabajo en equipo
- Adaptabilidad a distintos entornos de trabajo
- Responsable
- Búsqueda de aprendizaje constante
- Esfuerzo por aprender nuevas cosas

## EXPERIENCIA

El 2019 comienzo por adentrarme en el desarrollo de videojuegos con el motor grafico Construct 2d, ya el 2021 luego de haber terminado un par de juegos cambio de motor optando por Unity 3D.

Más información sobre mis proyectos realizados en:

<https://pancitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

2019 - Gatuh Run (Proyecto propio)

2019 – CuackCuakCuak (Proyecto propio para electrónica digital)

2019 - Purucu & Pipicu (Proyecto propio)

2020 - Little Mutant Mouse (Proyecto propio)

2020 – MercadoTrueque (Proyecto POO)

2021 – Redes (Proyecto propio para Redes)

2021 - Full Metal Cat (Proyecto propio)

2021 - Museo de Artes y Ciencias (Proyecto ingeniería informática)  
2022 – GeMa (Juego para sistema LMS de Coldeco, Enovus)  
2022 – Planificación de actividades (Juego para sistema LMS de Codelco, Enovus)  
2022 – Fundición (Juego para sistema LMS de Codelco, Enovus)  
2022 – Ríos de lluvia (Practica profesional en Abstract digital works)  
2022 – Outlier (Practica profesional en Abstract digital works)  
2022 – Un misterio en el puerto (Proyecto para taller de ingeniería de software)

\*Los proyecto de Abstract digital Works (Ríos de lluvia y Outlier) y Codelco – Enovus (GeMa, planificación, fundición) no están registrados en la pagina por motivos de confidencialidad.

## CONOCIMIENTO EN HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

C#  
C  
JAVA  
Python  
PostgresSQL  
Typescript  
Html  
CSS  
Angular  
Bootstrap  
Anime Studio  
Unity 3d  
Construct  
Gimp  
Python  
Fl Studio  
Blender