



+56 9 8272 0459



El rauli #715, Villa alemana



gonzalo.astorga.c@gmail.com

<https://palcitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

Gonzalo Astorga Castillo

FORMACIÓN

2013 - 2015

Escuela Moderna de Música y Danza

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2016 - 2017

Instituto de Música PUCV

Interprete musical mención en guitarra clásica.

2019 - Actualmente

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Ingeniería de ejecución en informática.

PERFIL PROFESIONAL

- Experiencia de trabajo en equipo
- Adaptabilidad a distintos entornos de trabajo
- Responsable
- Búsqueda de aprendizaje constante
- Esfuerzo por aprender nuevas cosas

EXPERIENCIA

El 2019 comienzo por adentrarme en el desarrollo de videojuegos con el motor grafico Construct 2d, ya el 2021 luego de haber terminado un par de juegos cambio de motor optando por Unity 3D.

Más información sobre mis proyectos realizados en:

<https://palcitoconquesito.github.io/desarrolloVideojuegos>

2019 - Gatuh Run (Proyecto propio)

2019 – CuackCuackCuak (Proyecto propio para electrónica digital)

2019 - Purucu & Pipicu (Proyecto propio)

2020 - Little Mutant Mouse (Proyecto propio)

2020 – MercadoTrueque (Proyecto POO)

2021 – Redes (Proyecto propio para Redes)

2021 - Full Metal Cat (Proyecto propio)

2021 - Museo de Artes y Ciencias (Proyecto ingeniería informática)

CONOCIMIENTO EN HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

C#

C

JAVA

Python

PostgresSQL

Typescript

Html

CSS

Angular

Bootstrap

Anime Studio

Unity 3d

Construct

Gimp

Python

Fl Studio

Blender