

Mouse distance

Cerințe funcționale

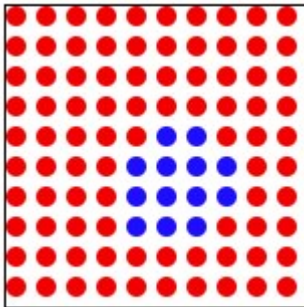
Să se creeze un program care să respecte următoarele cerințe

- Inițial elementele să fie poziționate sub formă de matrice
- Când mouse-ul se apropie de elemente atunci când distanța este mai mică decât un R prestabilit, elementele să se coloreze diferit

Cerinte Tehnice

- Să se optimizeze animațiile

Propunere grafică



Obiective

În urma implementării cursanul va dobândi următoarele cunoștințe:

- Să măsoare performanța unei aplicații
- Să optimizeze timpul de randare al unei aplicații
- Să determine distanța dintre 2 puncte
- Să găsească coordonatele unui element din DOM
- Să determine poziția mouse-ului pe ecran