



Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



-  jotajotavm
-  @JoseCodFacilito
-  jotajotavm
-  jotajotavm

EJERCICIOS SECCION 3



C

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Pide el nombre, apellido y edad del usuario. Despues muestra un saludo y su edad dentro de 10 años.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char nombre[20], apellido[20];
    int edad;

    printf("Ingresa tu nombre: ");
    scanf("%s", nombre);

    printf("Ingresa tu apellido: ");
    scanf("%s", apellido);

    printf("Ingresa tu edad: ");
    scanf("%d", &edad);

    printf("Hola %s %s, tienes %d años.\n", nombre, apellido, edad);
    printf("Dentro de 10 años tendrás %d años.\n", edad + 10);

    return 0;
}
```



Curso de Fundamentos de Programacion



jotajotavm.com/programacion



- jotajotavm
- @JoseCodFacilito
- jotajotavm
- jotajotavm

EJERCICIOS SECCION 3



C

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Pide la base y altura con números decimales de un rectángulo. Calcula el área y muéstralala

```
#include <stdio.h>

int main() {
    float base, altura, area;

    printf("Ingresa la base del rectángulo: ");
    scanf("%f", &base);

    printf("Ingresa la altura del rectángulo: ");
    scanf("%f", &altura);

    area = base * altura;

    printf("El área del rectángulo es: %f\n", area);

    return 0;
}
```



Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



-  jotajotavm
-  @JoseCodFacilito
-  jotajotavm
-  jotajotavm

EJERCICIOS SECCION 3



C

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Crea un array con numeros, sumalos y muestra el total

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int numeros[5] = {2, 4, 6, 8, 10};
    int total = numeros[0] + numeros[1] + numeros[2] + numeros[3] + numeros[4];

    printf("El total es: %d\n", total);

    return 0;
}
```

Crea una matriz 2x2 y muéstralala por pantalla

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int matriz[2][2] = {{1, 2}, {3, 4}};

    printf("%d %d\n", matriz[0][0], matriz[0][1]);
    printf("%d %d\n", matriz[1][0], matriz[1][1]);

    return 0;
}
```