



Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



-  jotajotavm
-  @JoseCodFacilito
-  jotajotavm
-  jotajotavm

EJERCICIOS SECCION 6



PHP

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Crea una clase de tipo atleta con propiedades donde puedas guardar datos genéricos y con funciones para entrenar y descansar. También una función que sea para celebrar una victoria.

```
class Atleta {  
    protected $nombre;  
    protected $edad;  
    protected $genero;  
  
    public function __construct($nombre, $edad, $genero) {  
        $this->nombre = $nombre;  
        $this->edad = $edad;  
        $this->genero = $genero;  
    }  
  
    public function entrenar() {  
        echo "El atleta está entrenando.\n";  
    }  
  
    public function descansar() {  
        echo "El atleta está descansando.\n";  
    }  
  
    public function celebrarVictoria() {  
        echo "El atleta está celebrando la victoria de forma genérica.\n";  
    }  
}
```



Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



EJERCICIOS SECCION 6



PHP

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Crea un objeto futbolista que herede de atleta todas las propias y metodos, ademas debe tener propiedades exclusivas como "equipo de futbol" y "posicion" y un metodo para celebrar la victoria pero de una forma propia diferente a la de atleta.

```
class Futbolista extends Atleta {  
    protected $equipo;  
    protected $posicion;  
  
    public function __construct($nombre, $edad, $genero, $equipo, $posicion) {  
        parent::__construct($nombre, $edad, $genero);  
        $this->equipo = $equipo;  
        $this->posicion = $posicion;  
    }  
  
    public function celebrarVictoria() {  
        echo "El futbolista está celebrando la victoria de forma futbolística.\n";  
    }  
}
```



Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



EJERCICIOS SECCION 6



PHP

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Crea otra clase tenista que herede de atleta todas propiedades propias y metodos, ademas debe tener propiedades exclusivas como "grand slams" y debe tener un metodo para celebrar la victoria pero de una forma propia diferente a la de atleta y a la de futbolista.

```
class Tenista extends Atleta {  
    protected $grandSlams;  
  
    public function __construct($nombre, $edad, $genero, $grandSlams) {  
        parent::__construct($nombre, $edad, $genero);  
        $this->grandSlams = $grandSlams;  
    }  
  
    public function celebrarVictoria() {  
        echo "El tenista está celebrando la victoria de forma tenística.\n";  
    }  
}
```

Curso de Fundamentos de Programacion

 jotajotavm.com/programacion



EJERCICIOS SECCION 6



PHP

Aquí tienes los enunciados de los ejercicios recomendados para esta sección dependiendo del lenguaje que quieras aprender. Recuerda que puede haber varias maneras de desarrollar el código para un mismo ejercicio. Aquí tienes una posible solución

Crea objetos de tipo atleta, futbolista y tenista y llama a sus métodos para entrenar, descansar y celebrar la victoria.

Comprueba que todos ejecutan del mismo modo los métodos de entrenar y descansar pero de una forma diferente el método de celebrar la victoria gracias al polimorfismo

```
// Crear un objeto de tipo Futbolista
$futbolista = new Futbolista("Lionel Messi", 34, "Masculino", "Paris Saint-Germain", "Delantero");
echo $futbolista->entrenar(); // El futbolista está entrenando.
echo $futbolista->descansar(); // El futbolista está descansando.
echo $futbolista->celebrarVictoria(); // El futbolista está celebrando la victoria de forma futbolística.

// Crear un objeto de tipo Tenista
$tenista = new Tenista("Rafael Nadal", 35, "Masculino", 20);
echo $tenista->entrenar(); // El tenista está entrenando.
echo $tenista->descansar(); // El tenista está descansando.
echo $tenista->celebrarVictoria(); // El tenista está celebrando la victoria de forma tenística.
```