







Recuperación Desarrollo Web en Entorno Cliente

Curso 2019 / 2020

El juego de las provincias.



El trabajo va a consistir en la creación de un juego sobre geografía española en el que se tendrán que averiguar provincias, banderas y capitales. Este juego te ofrecerá cinco modalidades, que serán las siguientes:

1. Banderas de Autonomía:

¿A qué Comunidades Autónomas pertenecen estas banderas?



Se muestran 9 banderas, y debajo de cada una de ellas, aparecerá un <select> con todas las Comunidades como opciones. Si eliges mal, el <div> que contiene la





C/ José Capuz, 96 46200 PAIPORTA Telèfon: 96 120 59 55 Fax: 96 120 59 56 Correu-e: 46017675@gya.es www.ieslasenja.org



bandera se pondrá con el borde rojo (clase bmal), y tus puntos descenderán en 10 la primera vez, en 20 la segunda, etc... y si aciertas, sumarás 50 puntos cada vez y se pondrá con el borde azul (clase bien), hasta haber averiguado todas las banderas.

2. Banderas de provincias y ciudades:

El formato del juego será absolutamente el mismo que en el punto anterior, pero esta vez se cargarán 16 banderas (4x4) de provincia o capital de provincia, y se deberá averiguar a que provincia pertenece cada una de ellas. El sistema de puntuación también será el mismo.

3. Todas las provincias:

Escribe todas las provincias de España



En esta modalidad aparecerán 52 cajas de texto, cada una corresponderá a una de las provincias. Tienes que escribir en cada una de las cajas de texto una provincia, sin repetir ninguna que ya hubieras puesto, y siendo ortográficamente correcto (puedes pasarlas a mayúsculas para comparar). Cuando cada caja de texto pierda el foco, esta se pondrá en azul si es correcta, o en rojo si es incorrecta o está repetida. Cada acierto supondrán 10 puntos, cada fallo restará 5.



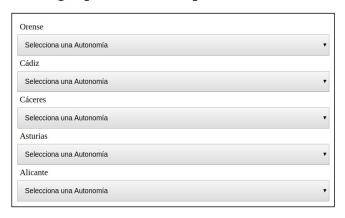






4. ¿A qué autonomía pertenece?

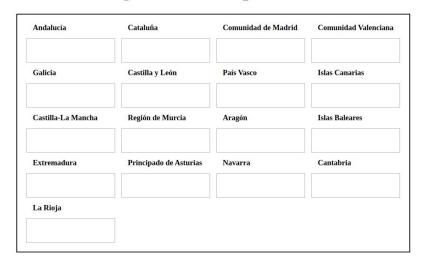
¿A qué Autonomía pertenecen?



Aquí aparecerán 5 nombres de provincias encima de un desplegable cada una en el que se podrá seleccionar una comunidad autónoma. Si aciertas, se pondrá en azul, y si fallas en rojo. La comprobación se hará como en el resto de juegos, cuando el <select> correspondiente pierda el foco. El sistema de puntuación será el mismo que en los puntos 1 y 2.

5. ¿Cuál es la capital?

¿Cuál es su capital?



Mostrará las 17 comunidades autónomas (excluyendo las ciudades autónomas Ceuta y Melilla). Debajo de cada una aparecerá un cuadro de texto en el que tendremos que poner la capital. Cuando cada cuadro de texto pierda el foco, comprobará si lo que se





C/ José Capuz, 96 46200 PAIPORTA Telèfon: 96 120 59 55 Fax: 96 120 59 56 Correu-e: 46017675@gya.es www.ieslasenia.org



ha escrito es cierto, en caso negativo, se pintará en rojo y restará 10 puntos la primera vez, 20 la segunda, y hasta un máximo de 50. A partir de ahí, siempre restará 50 puntos. Si aciertas, el cuadro se pondrá azul y sumarás 50 puntos.

Para conseguir la información sobre las provincias y las autonomías, deberás obtener mediante AJAX un archivo JSON ubicado en la siguiente URL:

http://www.diegogarcia.es/json/provincias.json

Este archivo consta de las comunidades autónomas junto con su nombre común, y su nombre completo, además de la bandera y la capital, dentro de las comunidades tenemos las provincias que pertenecen a cada una, junto con su bandera y su capital de provincia.

Total puntos: 0 **Última Jugada:** 0

La puntuación será calculada en cada juego de forma independiente, mostrando en cada movimiento el total acumulado, y la puntuación de la última jugada. Como **EXTRA**, puedes realizar la puntuación acumulable en todos los juegos, es decir, el marcador total será el acumulado de todas las partidas.

Se permite manipular el HTML al gusto, pudiendo añadir y eliminar atributos de los elementos que consideres que faltan o sobran (añadir un ID, por ejemplo), y para añadir estilos que no estén contemplados. Tienes que intentar no cargarte nada que pueda afectar al funcionamiento, aunque eres libre de empezarlo de 0 si lo consideras oportuno. La finalidad del código entregado es ayudar, nunca entorpecer la finalización del ejercicio.

NOTA: *Mucho código se repite entre juegos. Intenta no hacer dos veces lo mismo.*

Plazo de entrega provisional, 5 de junio 2020.

La realización de <u>al menos dos modalidades de juego perfectas y funcionales</u> te garantizará el **aprobado**. Para sacar más nota, <u>deberás escoger al menos dos de las otras tres partes</u>, que tendrán un valor de <u>2.5 cada una</u>.

¡Suerte y ánimo!