

Recuperación Desarrollo Web en Entorno Cliente

Curso 2019 / 2020

El juego de las provincias.

1. Banderas de autonomía
2. Banderas de provincias y ciudades
3. Todas las provincias
4. ¿A qué Autonomía pertenece?
1. ¿Cuál es la capital?

El trabajo va a consistir en la creación de un juego sobre geografía española en el que se tendrán que averiguar provincias, banderas y capitales. Este juego te ofrecerá cinco modalidades, que serán las siguientes:

1. Banderas de Autonomía:

¿A qué Comunidades Autónomas pertenecen estas banderas?

		
Andalucía ▼	Cataluña ▼	Murcia ▼
		
Selecciona una opción ▼	Selecciona una opción ▼	Selecciona una opción ▼
		
Selecciona una opción ▼	Selecciona una opción ▼	Selecciona una opción ▼

Se muestran 9 banderas, y debajo de cada una de ellas, aparecerá un `<select>` con todas las Comunidades como opciones. Si eliges mal, el `<div>` que contiene la

bandera se pondrá con el borde rojo (clase bmal), y tus puntos descenderán en 10 la primera vez, en 20 la segunda, etc... y si aciertas, sumarás 50 puntos cada vez y se pondrá con el borde azul (clase bien), hasta haber averiguado todas las banderas.

2. Banderas de provincias y ciudades:

El formato del juego será absolutamente el mismo que en el punto anterior, pero esta vez se cargarán 16 banderas (4x4) de provincia o capital de provincia, y se deberá averiguar a que provincia pertenece cada una de ellas. El sistema de puntuación también será el mismo.

3. Todas las provincias:

Escribe todas las provincias de España

Valencia	Castellón	Alicante	Álava
Mordor			

En esta modalidad aparecerán 52 cajas de texto, cada una corresponderá a una de las provincias. Tienes que escribir en cada una de las cajas de texto una provincia, sin repetir ninguna que ya hubieras puesto, y siendo ortográficamente correcto (puedes pasarlas a mayúsculas para comparar). Cuando cada caja de texto pierda el foco, esta se pondrá en azul si es correcta, o en rojo si es incorrecta o está repetida. Cada acierto supondrán 10 puntos, cada fallo restará 5 .

4. ¿A qué autonomía pertenece?

¿A qué Autonomía pertenecen?

Orense
Selecciona una Autonomía
Cádiz
Selecciona una Autonomía
Cáceres
Selecciona una Autonomía
Asturias
Selecciona una Autonomía
Alicante
Selecciona una Autonomía

Aquí aparecerán 5 nombres de provincias encima de un desplegable cada una en el que se podrá seleccionar una comunidad autónoma. Si aciertas, se pondrá en azul, y si fallas en rojo. La comprobación se hará como en el resto de juegos, cuando el `<select>` correspondiente pierda el foco. El sistema de puntuación será el mismo que en los puntos 1 y 2.

5. ¿Cuál es la capital?

¿Cuál es su capital?

Andalucía	Cataluña	Comunidad de Madrid	Comunidad Valenciana
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Galicia	Castilla y León	País Vasco	Islas Canarias
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Castilla-La Mancha	Región de Murcia	Aragón	Islas Baleares
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Extremadura	Principado de Asturias	Navarra	Cantabria
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
La Rioja			
<input type="text"/>			

Mostrará las 17 comunidades autónomas (excluyendo las ciudades autónomas Ceuta y Melilla). Debajo de cada una aparecerá un cuadro de texto en el que tendremos que poner la capital. Cuando cada cuadro de texto pierda el foco, comprobará si lo que se

ha escrito es cierto, en caso negativo, se pintará en rojo y restará 10 puntos la primera vez, 20 la segunda, y hasta un máximo de 50. A partir de ahí, siempre restará 50 puntos. Si aciertas, el cuadro se pondrá azul y sumarás 50 puntos.

Para conseguir la información sobre las provincias y las autonomías, deberás obtener mediante AJAX un archivo JSON ubicado en la siguiente URL:

<http://www.diegogarcia.es/json/provincias.json>

Este archivo consta de las comunidades autónomas junto con su nombre común, y su nombre completo, además de la bandera y la capital, dentro de las comunidades tenemos las provincias que pertenecen a cada una, junto con su bandera y su capital de provincia.

Total puntos:	0
Última Jugada:	0

La puntuación será calculada en cada juego de forma independiente, mostrando en cada movimiento el total acumulado, y la puntuación de la última jugada. Como **EXTRA**, puedes realizar la puntuación acumulable en todos los juegos, es decir, el marcador total será el acumulado de todas las partidas.

Se permite manipular el HTML al gusto, pudiendo añadir y eliminar atributos de los elementos que consideres que faltan o sobran (añadir un ID, por ejemplo), y para añadir estilos que no estén contemplados. Tienes que intentar no cargarte nada que pueda afectar al funcionamiento, aunque eres libre de empezarlo de 0 si lo consideras oportuno. La finalidad del código entregado es ayudar, nunca entorpecer la finalización del ejercicio.

NOTA: *Mucho código se repite entre juegos. Intenta no hacer dos veces lo mismo.*

Plazo de entrega provisional, 5 de junio 2020.

La realización de al menos dos modalidades de juego perfectas y funcionales te garantizará el **aprobado**. Para sacar más nota, deberás escoger al menos dos de las otras tres partes, que tendrán un valor de 2.5 cada una.

¡Suerte y ánimo!