**Задание 1.1.**

Int 1x – ошибочный, т.к. объявление переменных не начинается с цифр

Double t;

Int t; - ошибочный, т.к переменная t объявлена второй раз

Int f,f – не правильно, т.к. объявляется одна и та же переменная

Int x,X;

Double a;a1; -в первом случае правильно, до точки с запятой, во втором случае нет, т.к. переменная a1 не была объявлена , потому что находилась за точкой запятой

String kniga1; kniga2; - ошибочна, т.к. вторя переменная находится за точкой запятой и не была объявлена

Char znak1, znak2, znak \_1; - правильный, записан по правилу

Int x,a,b;

Double y,z,x; - ошибочный, т.к. переменную x не возможно будет заново объявить

Int x;

Double X; -правильный, т.к. нормальный

**Задание 1.2.**

Int x;

x = -5; -правильно, т.к. цифра -5 является целочисленной и входит в диапазон чисел int

int a = 0.0, b=7; - ошибочный, т.к. в INT должны входить целые числа

int b=3;

double c;

c = 5.0; - правильный, т.к. в double входят вещественные числа

int a,b,c = 5;

b = 5c;

a = -b; - ошибочный, т.к. к b присвоили символ, о по типу он может принимать только числа

double a = 3.6, b;

int b = 4; - ошибочный, т.к . … объявлен как-то не так…

**Задание 1.3.**

1. Int x = 16;
2. Int x = -2, t;
3. Double t = 5.5, f = t\*10;

**Задание 1.4.**

int a =5, b = 9, x;

x = a+b;

**Задание 1.5.**

double x =7.5, a, b;

a =2\*x;

b = 3\*x;

**Задание 1.6.**

int a =1, b = 3, c;

c = a\*10+b;

**Задание 1.7.**

int x = 7;

double y = x/3;