**Задание 5.1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Логическое выражение** | **Значение выражения** |  | **Логическое выражение** | **Значение выражения** |
| (a+b)==-9 | false |  | 80>=80 | true |
| ba==c(-a) | true |  | bb!=ac | true |
| c/b==b(-1) | true |  | b<a | true |
| (-b)(-b)>=c | true |  | bb==c | true |
| b/(-c)==1/b | false |  | -c/b==-b | true |

**Задание 5.2**

1. c>90
2. ocenka>75
3. a-b!=0
4. a<=200
5. a<120
6. a==y+z

**Задание 5.3**

1. Equal присваивается булевое значение выражения написанного в скобках, будет присваивается true, если значение **x** равно значению **t**, иначе присвоится false
2. proverka присваивается булевое значение выражения написанного в скобках, будет присваивается true, если значение **a** будет равна значению **b** **И** если значение **t** будет равна значению **z**, иначе присвоится false
3. создается переменна prover и присваивается значение истина, затем выводится на экран с надписью «Результат=», затем тоже самое с изменённым значением prover на ложь, и опять тоже самое опять с измененым значение prover на истину
4. check присваивается булевое значение, будет истина, если первая переменная больше второго, иначе ложь
5. result присвоит истину, если сумма a и b больше 100, иначе ложь
6. ok присвоит истину если b умноженное на 10 +a -100 не равно 0 иначе ложь

**Задание 5.4**

true

**Задание 5.4**

false

**Задание 5.3**

a=103

b=101

т.к. если **а** будет меньше **b** и больше 100 или **а** будет больше **b** и меньше ста или удовлетворять выражению , он будет выводить значение true. а так не туда и не сюда, значит false.