browseWindow

https://www.electronjs.org/docs/api/browser-window

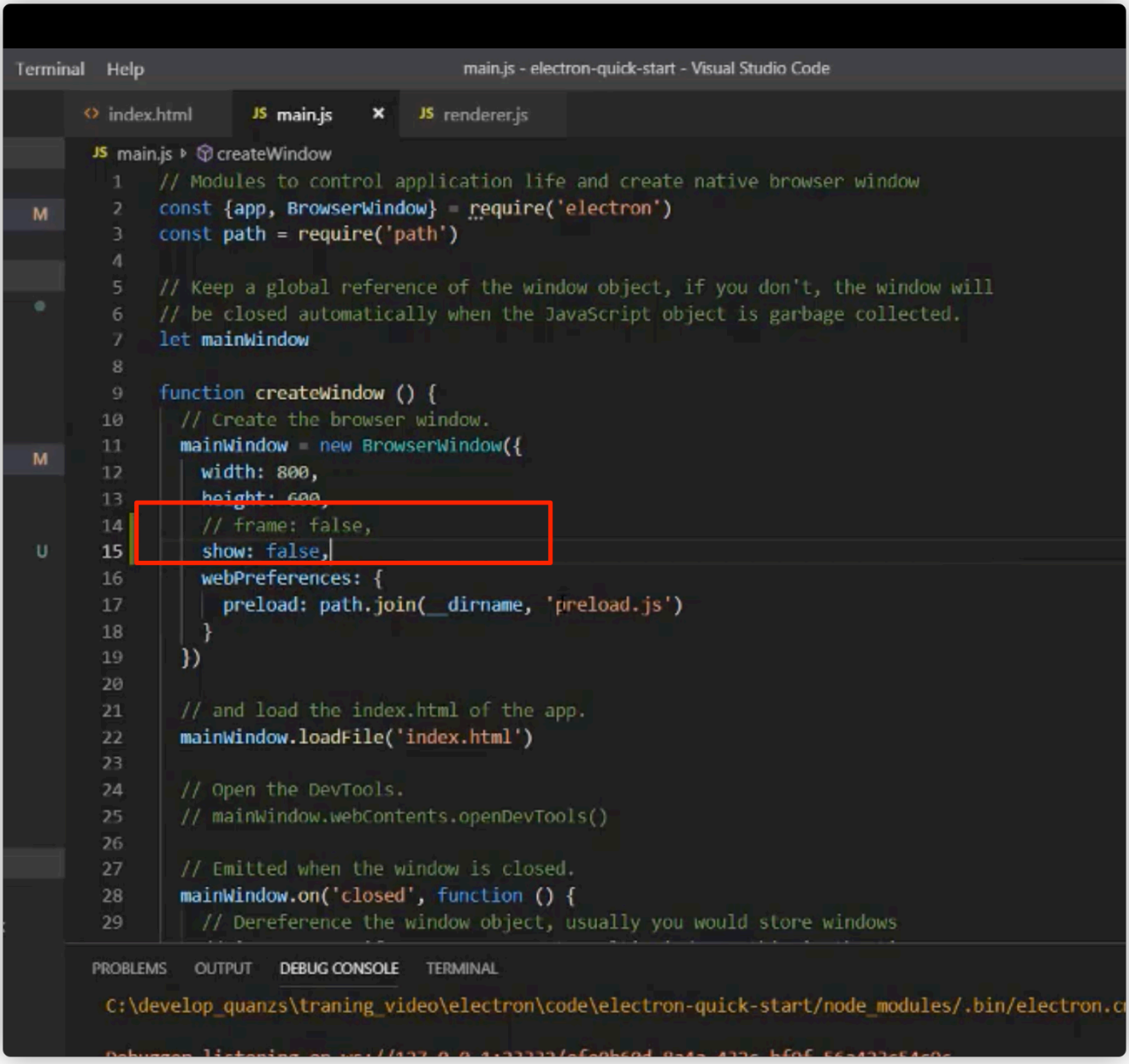
使用 `ready-to-show` 事件

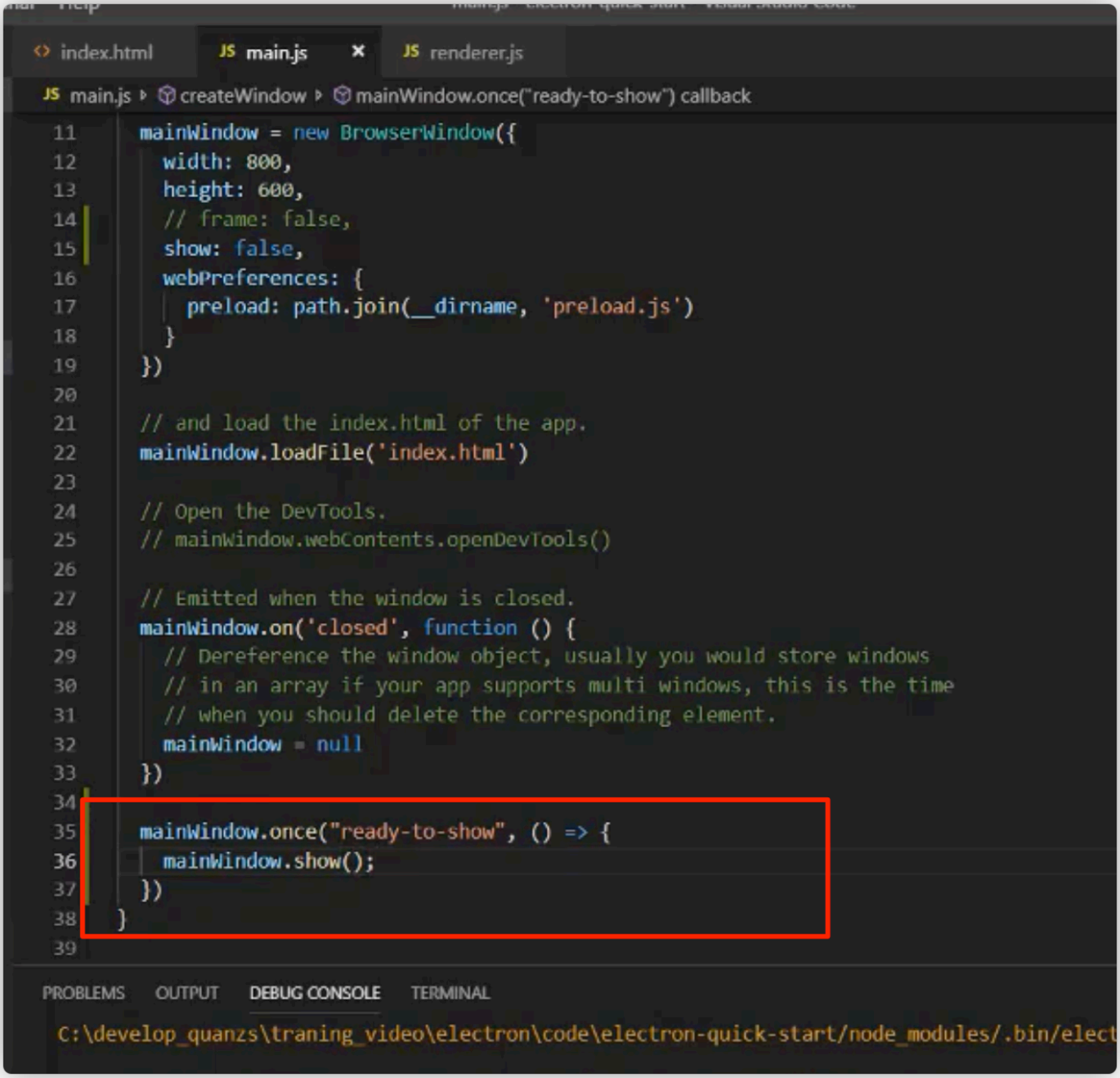
EN

在加载页面时，渲染进程第一次完成绘制时，会发出 `ready-to-show` 事件。 在此事件后显示窗口将没有视觉闪烁：

Copy

```
const { BrowserWindow } = require('electron')
let win = new BrowserWindow({ show: false })
win.once('ready-to-show', () => {
  win.show()
})
```





设置 backgroundColor

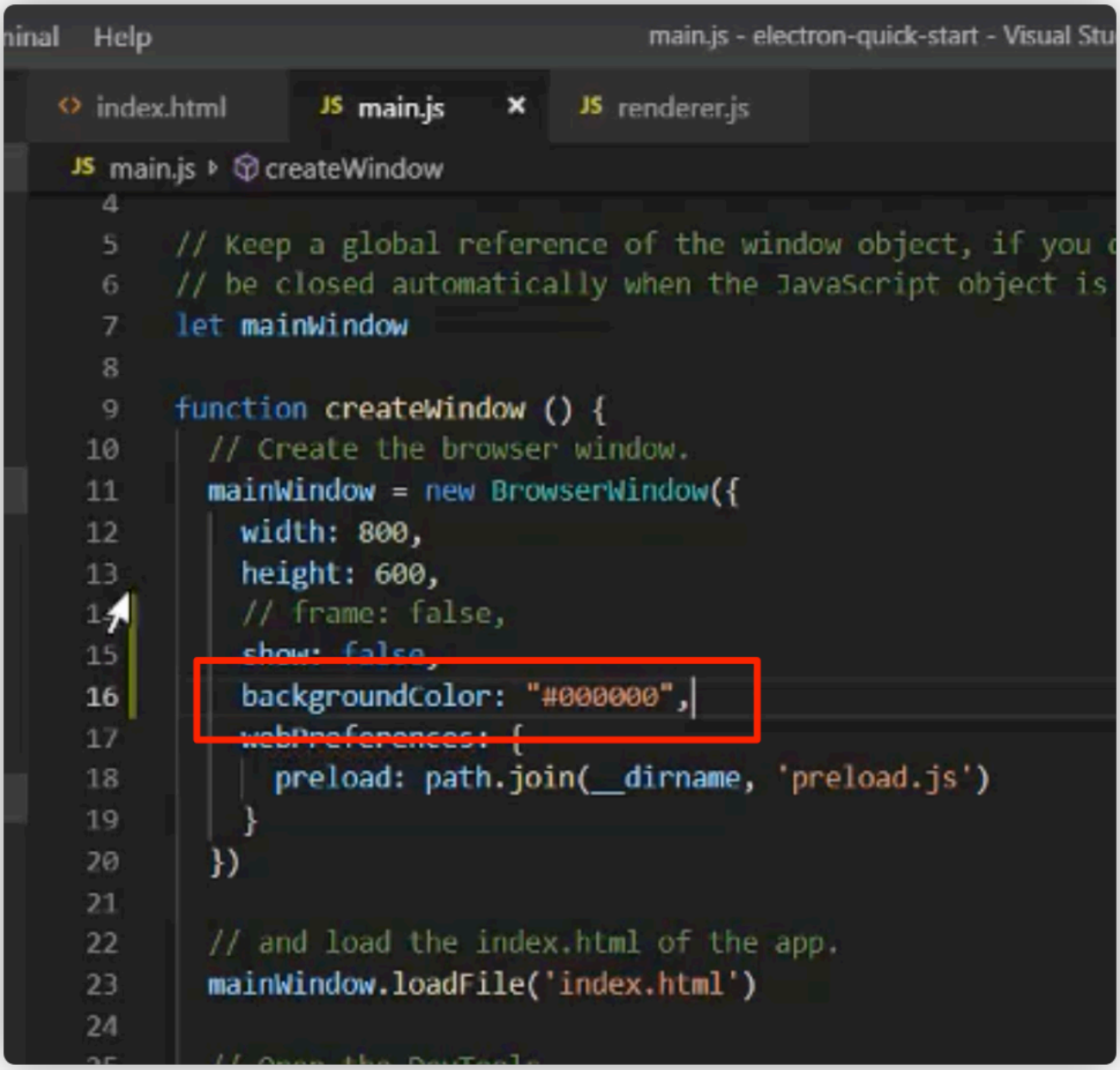
EN

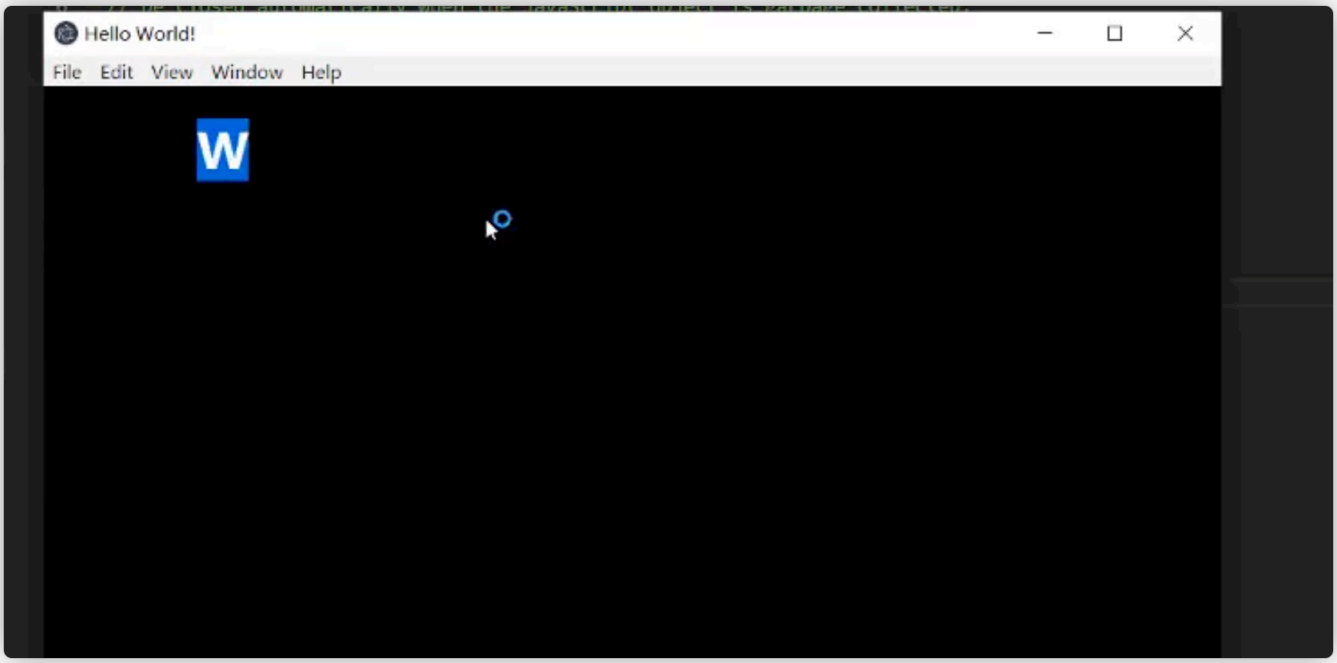
对于一个复杂的应用，`ready-to-show` 可能发出的太晚，会让应用感觉缓慢。 在这种情况下，建议立刻显示窗口，并使用接近应用程序背景的 `backgroundColor`

```
const { BrowserWindow } = require('electron')

let win = new BrowserWindow({ backgroundColor: '#2e2c29' })
win.loadURL('https://github.com')
```

Copy

请注意，即使是使用 `ready-to-show` 事件的应用程序，仍建议使用设置 `backgroundColor` 使应用程序感觉更原生。


inal Help
main.js - electron-quick-start - Visual Stu
index.html
main.js
renderer.js
main.js createWindow
// Keep a global reference of the window object, if you
// be closed automatically when the JavaScript object is
let mainWindow
function createWindow () {
// Create the browser window.
mainWindow = new BrowserWindow({
width: 800,
height: 600,
// frame: false,
backgroundColor: "#000000",
preload: path.join(__dirname, 'preload.js')
})
// and load the index.html of the app.
mainWindow.loadFile('index.html')



父子窗口

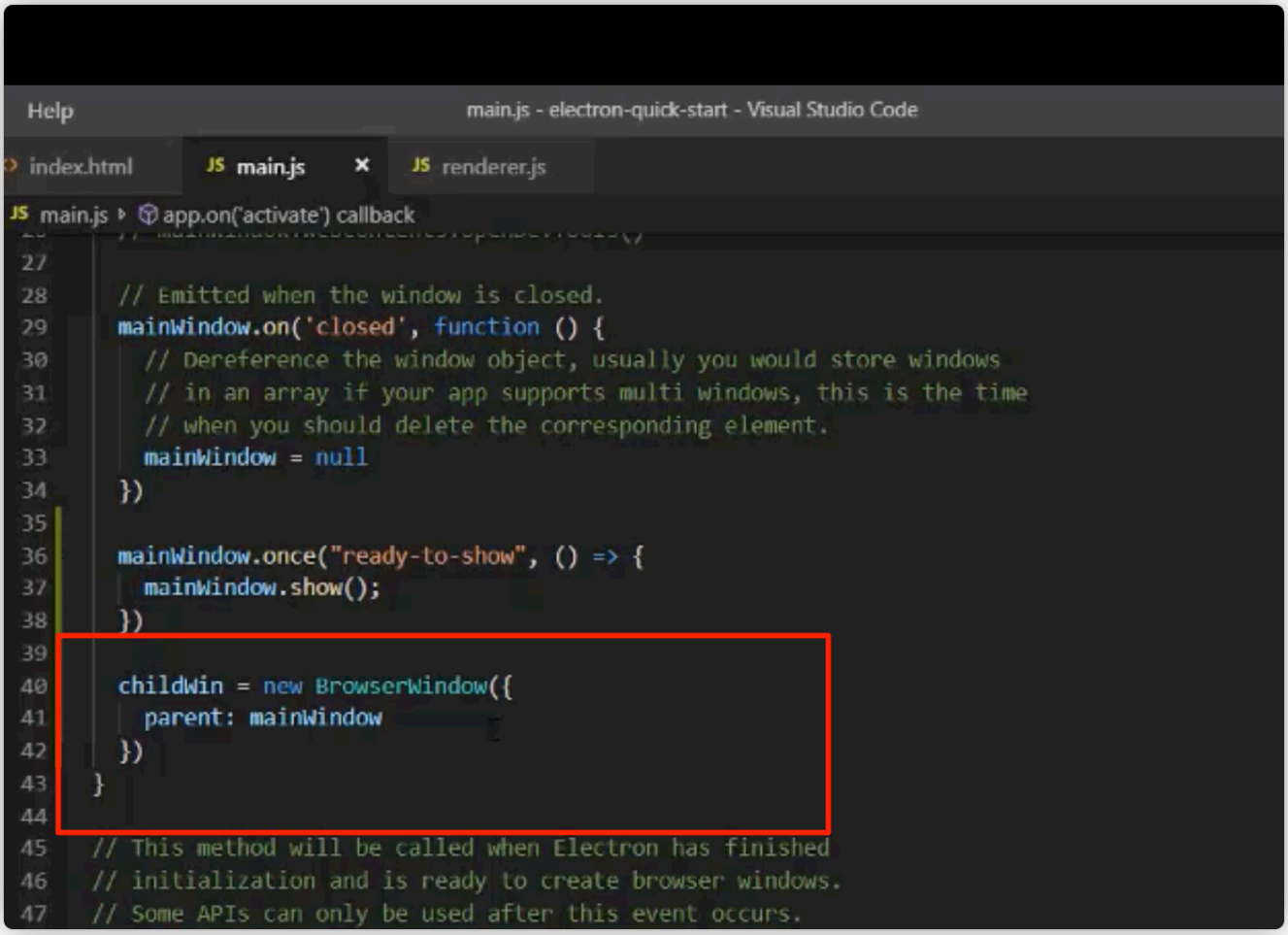
EN

通过使用 `parent` 选项，你可以创建子窗口：

```
const { BrowserWindow } = require('electron')

let top = new BrowserWindow()
let child = new BrowserWindow({ parent: top })
child.show()
top.show()
```

Copy

`child` 窗口将总是显示在 `top` 窗口的顶部.



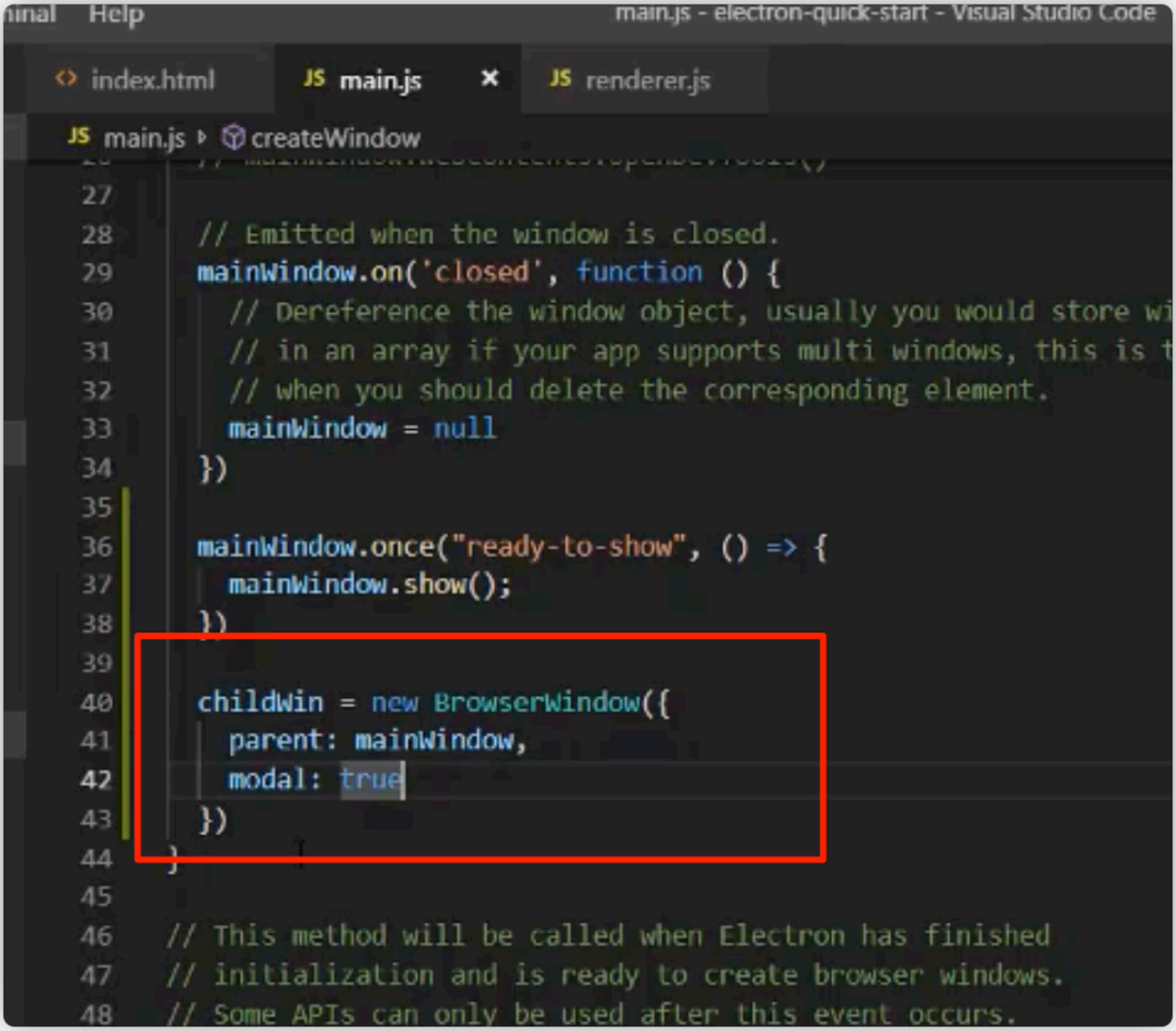
模态窗口

EN

模态窗口是禁用父窗口的子窗口，创建模态窗口必须设置 `parent` 和 `modal` 选项：

Copy

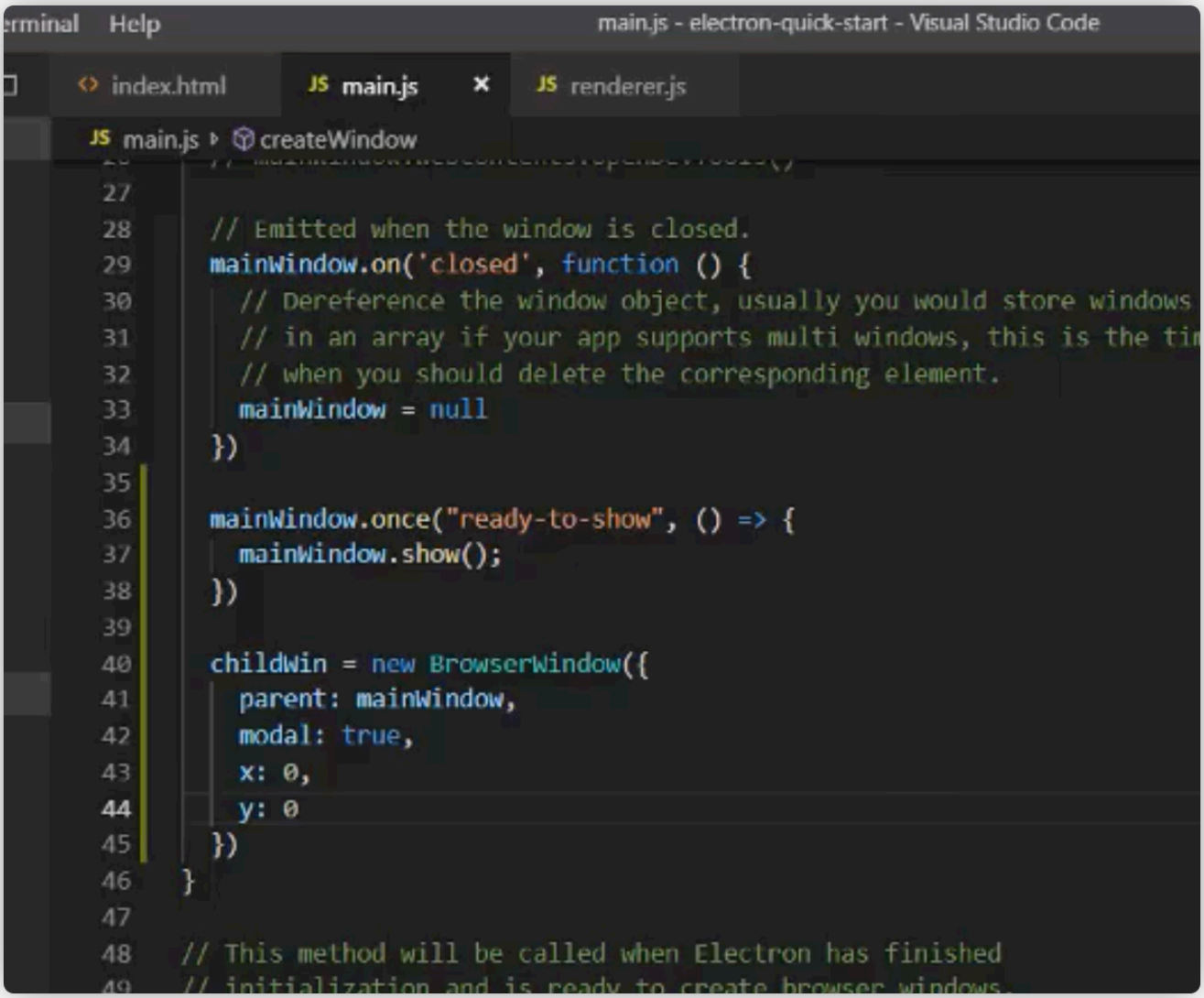
```
const { BrowserWindow } = require('electron')

let child = new BrowserWindow({ parent: top, modal: true, show: false })
child.loadURL('https://github.com')
child.once('ready-to-show', () => {
  child.show()
})
```


Help
main.js - electron-quick-start - Visual Studio Code
index.html
main.js
renderer.js
main.js
createWindow
// Emitted when the window is closed.
mainWindow.on('closed', function () {
// Dereference the window object, usually you would store wi
// in an array if your app supports multi windows, this is t
// when you should delete the corresponding element.
mainWindow = null
})
mainWindow.once("ready-to-show", () => {
mainWindow.show();
})
childWin = new BrowserWindow({
parent: mainWindow,
modal: true
})
}
// This method will be called when Electron has finished
// initialization and is ready to create browser windows.
// Some APIs can only be used after this event occurs.

设置弹出位置样式

docs/api/browser-window

- `选项` Object (可选)
  - `width` Integer (可选) - 窗口的宽度，单位为像素。默认为 `800`.
  - `height` Integer(可选) - 窗口的高度，单位为像素。默认为 `600`.
  - `x` Integer (可选) (如果 y 存在时**必填**) - 窗口相对于屏幕左侧的偏移位置. 默认居中.
  - `y` Integer (可选) (如果 x 存在时**必填**) - 窗口相对于屏幕顶部的偏移位置. 默认居中.
  - `useContentSize` Boolean (可选) - `width` 和 `height` 将设置为 web 页面的尺寸(译注: 不包含边框), 这意味着窗口的
    尺寸将包括窗口边框的大小，稍微会大一点。 默认值为 `false`.
  - `center` Boolean (可选) - 窗口在屏幕居中.
  - `minWidth` Integer (可选) - 窗口的最小宽度, 默认值为 `0`.
  - `minHeight` Integer (可选) - 窗口的最小高度. 默认值为 `0`.
  - `maxWidth` Integer (可选) - 窗口的最大宽度, 默认无限制.
  - `maxHeight` Integer (可选) - 窗口的最大高度, 默认无限制.
  - `resizable` Boolean (可选) - 窗口是否可以改变尺寸. 默认值为 `true`.
  - `movable` Boolean (可选) - 窗口是否可以移动. 在 Linux 中无效. 默认值为 `true`.
  - `minimizable` Boolean (可选) - 窗口是否可以最小化. 在 Linux 中无效. 默认值为 `true`.
  - `maximizable` Boolean (可选) - 窗口是否可以最大化动. 在 Linux 中无效. 默认值为 `true`.
  - `closable` Boolean (可选) - 窗口是否可以关闭. 在 Linux 中无效. 默认值为 `true`.
  - `focusable` Boolean (可选) - 窗口是否可以聚焦. 默认值为 `true` 。 在 Windows 中设置 `focusable: false` 也意味着
    了 `skipTaskbar: true`. 在 Linux 中设置 `focusable: false` 时窗口停止与 wm 交互, 并且窗口将始终置顶。
  - `alwaysOnTop` Boolean (可选) -窗口是否永远在别的窗口的上面. 默认值为 `false`.
  - `fullscreen` Boolean (可选) - 窗口是否全屏. 当明确设置为 `false` 时，在 macOS 上全屏的按钮将被隐藏或禁用. 默认
    `false`.
  - `fullscreenable` Boolean (可选) - 窗口是否可以进入全屏状态. 在 macOS 上, 最大化/缩放按钮是否可用 默认值为 `true`
  - `simpleFullscreen` Boolean (可选) - 在 macOS 上使用 pre-Lion 全屏. 默认为 `false`.
  - `skipTaskbar` Boolean (可选) - 是否在任务栏中显示窗口. 默认值为 `false`.
  - `kiosk` Boolean (可选) - kiosk 模式. 默认值为 `false`.
  - `title` String(可选) - 默认窗口标题 默认为 `"Electron"` 。 如果由 `loadURL()` 加载的HTML文件中含有标签 `<title>`
    属性将被忽略。


erminal Help
main.js - electron-quick-start - Visual Studio Code
index.html
main.js
renderer.js
main.js ▸ createWindow
// Emitted when the window is closed.
mainWindow.on('closed', function () {
// Dereference the window object, usually you would store windows
// in an array if your app supports multi windows, this is the ti
// when you should delete the corresponding element.
mainWindow = null
})
mainWindow.once("ready-to-show", () => {
mainWindow.show();
})
childWin = new BrowserWindow({
parent: mainWindow,
modal: true,
x: 0,
y: 0
})
}
// This method will be called when Electron has finished
// initialization and is ready to create browser windows.