关于shiro使用密码加密加盐之后序列化失败的问题(十四)

原文地址,转载请注明出处: https://blog.csdn.net/qq 34021712/article/details/84567437 ©王赛超

shiro 使用密码加盐之后,序列化失败 ERROR Failed to serialize

之前的博客一直都是使用的明文存储,一直没有写对密码进行<mark>加密</mark>、加盐处理,有很长时间没有写关于shiro的博客了,期间有很多人加我咨询shiro的问题,今天有个哥们说使用密码加盐后出现序列化失败的问题,找了一下原因,最后记录到博客,希望能给遇到此问题的人一些帮助。

原shiro配置

这里只贴出来造成 序列化 失败相关的配置,完整的原始配置参考: https://blog.csdn.net/qq_34021712/article/details/80791339

```
1 /**
    * @author: wangsaichao
 2
 3
    * @date: 2018/5/10
 4
    * @description: Shiro配置
 5
    */
 6
    @Configuration
 7
    public class ShiroConfig {
 8
 9
10
11
        * 身份认证realm; (这个需要自己写, 账号密码校验; 权限等)
12
        * @return
13
        */
        @Bean
14
15
        public ShiroRealm shiroRealm(){
           ShiroRealm shiroRealm = new ShiroRealm():
16
17
           shiroRealm.setCachingEnabled(true);
           //启用身份验证缓存。即缓存AuthenticationInfo信息。默认false
18
           shiroRealm.setAuthenticationCachingEnabled(true);
19
20
           //缓存AuthenticationInfo信息的缓存名称 在ehcache-shiro.xml中有对应缓存的配置
21
           shiroRealm.setAuthenticationCacheName("authenticationCache");
22
           //启用授权缓存、即缓存AuthorizationInfo信息、默认false
23
           shiroRealm.setAuthorizationCachingEnabled(true);
           //缓存AuthorizationInfo信息的缓存名称 在ehcache-shiro.xml中有对应缓存的配置
24
25
           shiroRealm.setAuthorizationCacheName("authorizationCache");
26
           //配置自定义密码比较器
27
           shiroRealm.setCredentialsMatcher(retryLimitHashedCredentialsMatcher());
28
            return shiroRealm;
29
        }
30
31
       /**
        * 配置密码比较器
32
33
        * @return
34
        @Bean("credentialsMatcher")
35
36
        public RetryLimitHashedCredentialsMatcher retryLimitHashedCredentialsMatcher(){
           RetryLimitHashedCredentials Matcher = new RetryLimitHashedCredentials Matcher = new RetryLimitHashedCredentials Matcher (); \\
37
           retryLimitHashedCredentialsMatcher.setRedisManager(redisManager());
38
39
           //如果密码加密,可以打开下面配置
40
           //加密算法的名称
41
42
           //retryLimitHashedCredentialsMatcher.setHashAlgorithmName("MD5");
43
           //配置加密的次数
           //retryLimitHashedCredentialsMatcher.setHashIterations(1024);
44
45
           //是否存储为16进制
46
           //retryLimitHashedCredentialsMatcher.setStoredCredentialsHexEncoded(true);
47
           return retryLimitHashedCredentialsMatcher;
48
       }
49
50
51
```

其中有一个RetryLimitHashedCredentialsMatcher 类 是密码比较器,该类继承于 SimpleCredentialsMatcher 由于要进行密码加密加盐处理,所以要更改 RetryLimitHashedCredentialsMatcher 继承 HashedCredentialsMatcher

```
1 | public class RetryLimitHashedCredentialsMatcher extends HashedCredentialsMatcher {
2 |
3 | // 具体内容省略 ......
4 | }
```

并将 ShiroConfig中的 注释掉的3行打开:

```
1
         * 配置密码比较器
 2
 3
         * @return
 4
        @Bean("credentialsMatcher")
 5
 6
        public RetryLimitHashedCredentialsMatcher retryLimitHashedCredentialsMatcher(){
            RetryLimitHashedCredentialsMatcher retryLimitHashedCredentialsMatcher = new RetryLimitHashedCredentialsMatcher();
 7
 8
            retryLimitHashedCredentialsMatcher.setRedisManager(redisManager());
 9
10
           //如果密码加密,可以打开下面配置
11
            //加密算法的名称
12
            retryLimitHashedCredentialsMatcher.setHashAlgorithmName("MD5");
           //配置加密的次数
13
14
            retryLimitHashedCredentialsMatcher.setHashIterations(1024);
15
            //是否存储为16讲制
16
            retryLimitHashedCredentialsMatcher.setStoredCredentialsHexEncoded(tru);
17
18
            return retryLimitHashedCredentialsMatcher;
        }
19
```

修改ShiroRealm中的验证用户身份代码

```
# Windows AuthenticationToken
# Resturn
# Res
```

然后使用以下代码提前将test用户的密码加密加盐处理放入数据库中,方便测试用:

最后启动项目,输入 test/123456 进行登录,报以下异常:

- 1 | 2018/11/26 21:23:22.381 c.s.t.s.global.utils.SerializeUtils [] ERROR Failed to serialize
- 2 | java.io.NotSerializableException: org.apache.shiro.util.SimpleByteSource

序列化失败, SerializeUtils 是自己写的一个序列化工具,完整内容可以看一下之前的博客,序列化失败的原因就是因为 SimpleByteSource 不能被序列化,原因如下:

首先是 SerializeUtils 的序列化方法,其中 objectOutputStream.writeObject(object); 是真正的执行序列化操作

首先是序列化 SimpleAuthenticationInfo 类

SimpleAuthenticationInfo 类中有个属性 ByteSource ,默认使用的是 SimpleByteSource 就是因为该属性无法序列化导致的

解决方案

第一种: 取消authenticationCache

在上面的 shiroRealm 配置中 我们开启了两个缓存: authenticationCache 和 authorizationCache 序列化失败的原因就是 因为开启了 authenticationCache 可以 将 authenticationCache 对应的那两行配置 删除,只缓存 authorizationCache。

第二种: 自定义ByteSource的实现类

遇见这种自定义实现类,大家首先肯定想的是:写一个类继承 SimpleByteSource 然后实现序列化接口,如下:

```
1
    /**
 2
    * @author: wangsaichao
 3
    * @date: 2018/11/27
 4
    * @description:
 5
    public class MySimpleByteSource extends SimpleByteSource implements Serializable{
 6
 7
 8
        public MvSimpleBvteSource(String salt) {
 9
            super(salt);
10
11
   }
12
```

然后在自定义的 Realm 中的 doGetAuthenticationInfo 方法中,返回 SimpleAuthenticationInfo 如下:

1 return new SimpleAuthenticationInfo(user, user.getPassword(),new MySimpleByteSource(user.getUsername()),getName());

注意: 经过测试,在序列化的时候不报错,但是在反序列化的时候就报错了:

```
1 | 2018/11/27 11:50:21.090 c.s.t.s.global.utils.SerializeUtils [] ERROR Failed to deserialize 2 | java.io.InvalidClassException: com.springboot.test.shiro.config.shiro.MySimpleByteSource; no valid constructor
```

因为在 SimpleByteSource 不存在 默认的 无参构造器,当 不存在无参构造器 或者 访问权限设置为private、默认或protected级别,会抛出java.io.InvalidException: no valid constructor异常。

正确的解决办法

将 SimpleByteSource 整个类 复制粘贴 给个名字 叫 MyByteSource ,额外实现 Serializable 接口,并添加 无参构造器:

```
* @author: wangsaichao
 2
    * @date: 2018/11/27
 3
    * @description: 解决 SimpleByteSource 无法序列化的问题
 4
 6
    public class MyByteSource implements ByteSource.Serializable {
 8
        private byte[] bytes;
        private String cachedHex;
 9
        private String cachedBase64;
10
11
12
        public MyByteSource() {
13
14
        public MyByteSource(byte[] bytes) {
15
16
           this.bytes = bytes;
17
18
10
20
        public MyByteSource(char[] chars) {
          this.bytes = CodecSupport.toBytes(chars);
21
22
23
24
        public MyByteSource(String string) {
25
           this.bytes = CodecSupport.toBytes(string);
26
27
28
29
        public MyByteSource(ByteSource source) {
30
31
            this.bytes = source.getBytes();
32
33
34
        public MyByteSource(File file) {
35
           this.bytes = new MyByteSource.BytesHelper().getBytes(file);
36
37
38
39
40
        public MyByteSource(InputStream stream) {
41
            this.bytes = new MyByteSource.BytesHelper().getBytes(stream);
42
43
        public static boolean isCompatible(Object o) {
44
45
           return o instanceof byte[] || o instanceof char[] || o instanceof String ||
46
                   o instanceof ByteSource || o instanceof File || o instanceof InputStream;
47
48
49
        @Override
        public byte[] getBytes() {
50
51
            return this.bytes:
52
53
        @Override
54
        nublic boolean isEmpty() {
55
56
            return this.bytes == null || this.bytes.length == 0;
57
58
59
        @Override
        public String toHex() {
60
61
           if ( this.cachedHex == null ) {
62
                this.cachedHex = Hex.encodeToString(getBytes());
63
64
            return this cachedHex:
65
66
67
        public String toBase64() {
68
            if ( this.cachedBase64 == null ) {
69
                this.cachedBase64 = Base64.encodeToString(getBytes());
70
71
72
            return this.cachedBase64;
73
74
75
76
        public String toString() {
           return toBase64();
77
78
79
```

```
@Override
 80
 81
         public int hashCode() {
            if (this.bytes == null | this.bytes.length == 0) {
 82
 83
 84
 85
             return Arrays.hashCode(this.bytes);
 86
         }
 87
 88
         @Override
         public boolean equals(Object o) {
 89
 90
            if (o == this) {
 91
                return true;
 92
            if (o instanceof ByteSource) {
 93
 94
                ByteSource bs = (ByteSource) o;
 95
                return Arrays.equals(getBytes(), bs.getBytes());
 96
            }
             return false;
 97
 98
         }
 99
         //will probably be removed in Shiro 2.0. See SHIRO-203:
100
         //https://issues.apache.org/jira/browse/SHIRO-203
101
         private static final class BytesHelper extends CodecSupport {
102
103
104
105
             * 嵌套类也需要提供无参构造器
             */
106
107
             private BytesHelper() {
108
109
             public byte[] getBytes(File file) {
110
111
               return toBytes(file);
112
113
             public byte[] getBytes(InputStream stream) {
114
115
               return toBytes(stream);
116
         }
117
118
119 }
```

然后在自定义的 Realm 中的 doGetAuthenticationInfo 方法中,返回 SimpleAuthenticationInfo 如下:

1 | return new SimpleAuthenticationInfo(user, user.getPassword(),new MyByteSource(user.getUsername()),getName());