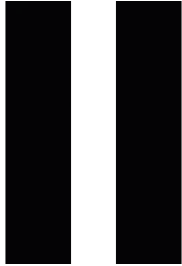
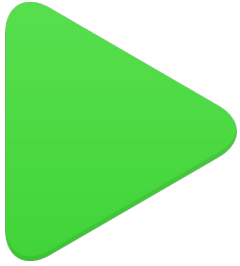


WALKY BEDIENUNGSANLEITUNG



Play und Pause der Animation

Bevor die Animation gestartet werden kann, müssen alle Walkies ein Ziel haben (siehe „Ziel setzen“). Während der Animation ist „Verschieben“ selektiert.



Aufnahme starten

Speichert die Animation als Bilder.



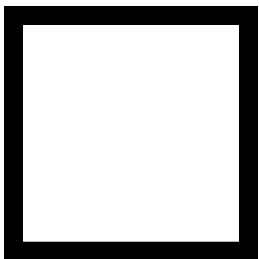
Hindernis setzen

Setzt ein Rechteck auf das Spielfeld.



Walkies

Setzt Walkies auf das Spielfeld. Die Grösse der Walky-Pakete kann man einstellen, die Grösse ist nicht die Anzahl, sondern das Packet. 4 heisst 4x4



Wand setzen

Setzt eine Wand um das Spielfeld, damit die Walkies in einem Raum eingeschlossen sind.



Ziel setzen

Setzt das Ziel für alle Walkies, falls keine selektiert sind.

Löschen

Leert das ganze Spielfeld, einzelne Walkies können mit „Auswahl“ gelöscht werden. Mit Rechtsklick auf die Wände, können diese ebenfalls gelöscht werden.



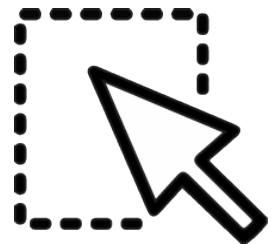
Zurück an Start

Setzt die Walkies an die Startposition und entfernt ihre Ziele



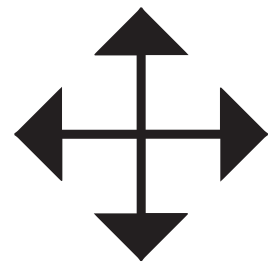
Auswahl

Einzelne Walkies können ausgewählt werden. Die können nun gelöscht werden, oder man kann ein Ziel für sie auswählen (siehe „Ziel setzen“)



Verschieben

Die Kamera kann versetzt werden.



Zoom entfernen

Mit dem Mausrand kann man zoomen, und diesen Zoom wieder zurücksetzen.



Einstellungen

Bietet verschiedene Spielereien, welches aber die Simulationserlebnisse beeinträchtigen können.

