	0 ns	100 ns	200 ns	300 ns	400 ns	500 ns	600 ns	700 ns	800 ns
🖟 addsub									
input_vector1[3:0]				00	000				0001
16 [3]									
14 [2]									
1] [1]									
14 [0]									
input_vector2[3:0]	0000 × 0001	0010 0011	0100 0101	0110 0111	1000 \ 1001	1010 1011	1100 \ 1101	1110 1111	0000
[3]									
[2]									
1 6 [1]									
[0]									
output_vector[4:0]	00000 × 00001	00010 00011	00100 00101	00110 00111	01000 \ 01001	01010 01011	01100 × 01101	01110 \ 01111	00001
[4]									
[3]									
[2]									
[1]									
16 [0]									